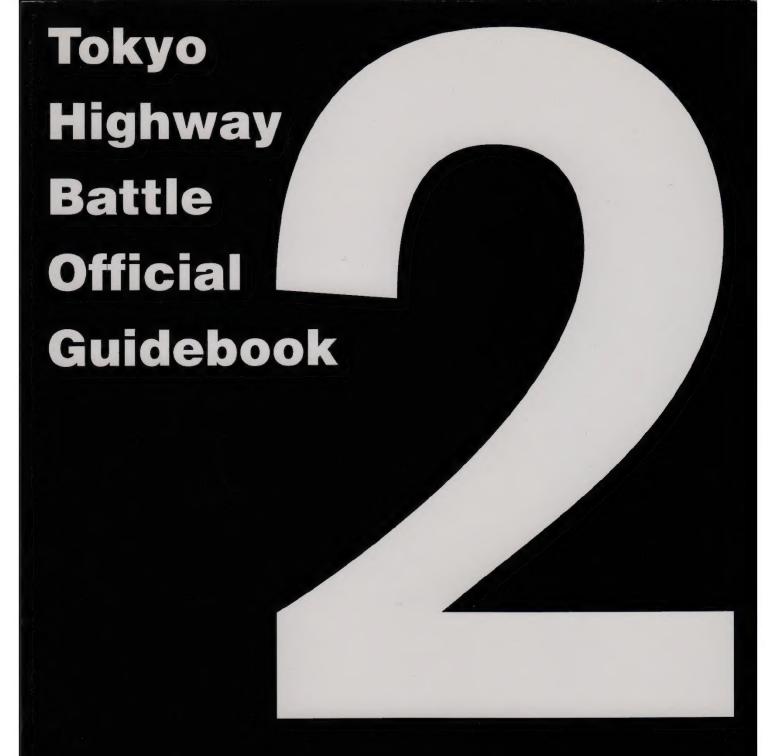


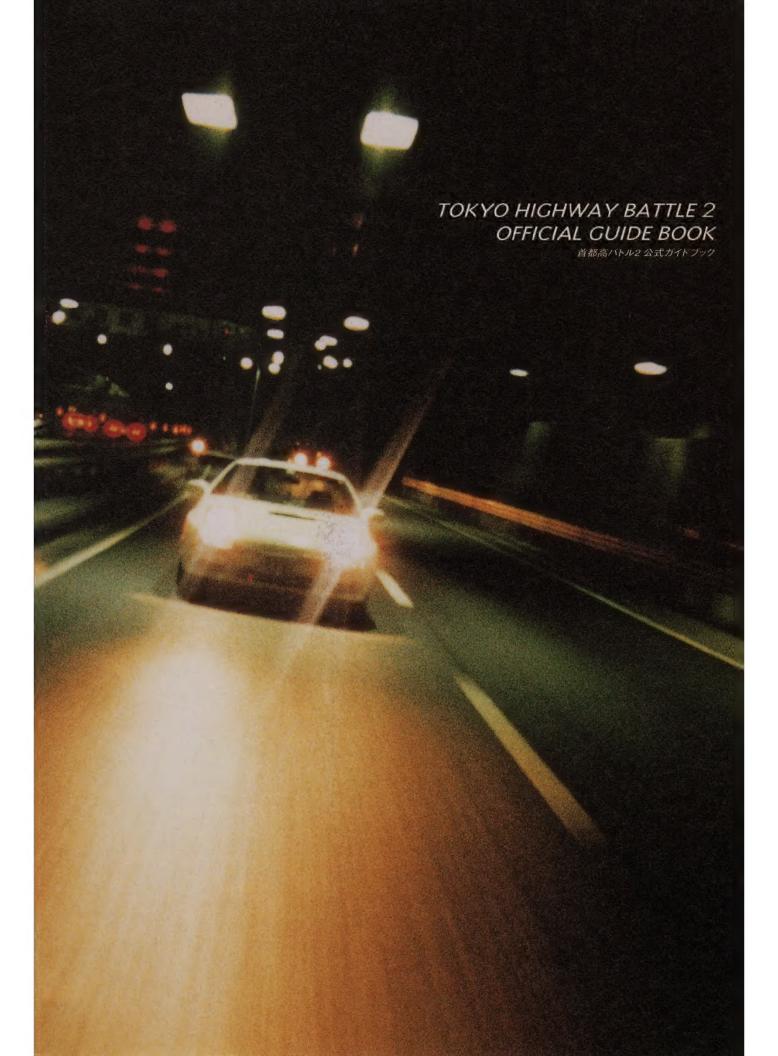
この一冊で、 夜の首都高は手中に落ちる 『首都高バトル2 公式ガイドブック』



首都高ハバトル

为責任編集







限りなく現実に近いシチュエーションを舞台とした本作「首都高バトル2」では、 夜の首都高を駆け抜ける疾走感、OVER300km/hで繰り広げられるバトルの緊 張感がリアルに再現されている。

*

各主要高速道を結ぶ首都圏生活ラインの基盤ともいうべき高速道『首都高』。 都心に林立する高層ビル群の中を縫うように作られているため、非常に走り難い 入り組んだコース構成でありながら、歩行者や、信号機がなく、始点・終点を持た ない形態をとっているため、一定額の通行料を支払えば何周でも走行することが できる。しかし日中は走行車両が多いため万年渋滞を引き起こし、制限速度で走 行することすらままならない。しかし、深夜ともなるとその様相は一転し、都内近郊 の走り屋たちが凌ぎを削り会うバトルステージへ変貌を遂げる。

*

首都高はあくまでも一般道であるために、きちんとした交通法規(法定速度は50km~100km/h)が存在し、一般車も走行している。また、路面状況もあまり良くないうえ、道幅も狭く当然の如くサーキットにあるようなセーフティーゾーンも存在しない。このため、速く走るということに限っていえば、非常にリスキーといえる。

公道上には一般車両の存在や渋滞など、予測不可要素が数多く存在し、通常であればOUT・IN・OUTで抜けられるコーナーも一般車がいることによって、ラインを変えなければならない場合もある。また、プレイヤーが時速300km/hで走行した場合、一般車との速度差はおよそ200km/h。つまり、一般車は前方から約200km/hの速度で向かってくる障害物といえる。これらの一般車が何気なく進路変更を行なうと、プレイヤー側にとっては予測不可の行動と感じとれてしまう。しかし、これは、同じ首都高上を走りながらも速度域があまりにも違うため、お互いが相容れない存在であるために起こる自体であり、同じ空間内に違う世界が存在する点を踏まえた走り方をしなければならない。

*

速く走るために不可欠な要素として、理論・判断・技術の3点があげられる。 チューニングが及ぼす影響や、ハンドルを切る、ブレーキを踏むなどの一連の操作による車の動作を考えて走れる解析力。予測不可要素によるラインの変更や、状況を読み自らの取るべき行動を瞬間的に決める的確な判断力。スムーズな操作でパワーロスを抑え、車の持つポテンシャルを効率よく引出しながら走らせられる適切な技術力。これらの3要素を兼ね備えてこそ優れたドライバーたりえるといえるであろう。 本書ではこの『首都高バトル2』をプレイするにあたり、楽しみながらも誰より速く走るために必要とされるであろうポイントを以下のようにまとめて紹介している。

*

· SYSTEM GUIDE

本作を楽しむ際に知っておきたい基礎知識や、各種法則など、基本的なシステム 全般を紹介する。プレイ前はもちろん、プレイ中にも熟読し、しっかりと理解してお こう。

· BASIC CAR LECTURE

駆動方式やエンジン、タイヤ、サスペンションなど、車の各種構成部品が持つ特性についての解説を行なっている。この項で車の運動特性を理解し、考える走り方を学ぼう。

· CAR GUIDE

本作に登場する全車種のスペックや出現条件などを紹介する。通常では入手できないシークレットカーや一般車の情報もあわせて公開している。車選びの際に役立ててもらいたい。

· TUNNING GUIDE

本作で行なえるチューニングメニューの全項目を紹介する。各項目ごとに必要な経費、効果などの情報を掲載している。自分の思い描く車を仕上げるための参考に活用しよう。

· COURSE GUIDE

本作の舞台となる首都高を走行する際、注意するべきポイントやコースの特徴に ついての解説を行なっている。自分なりの走行法を見つけ、バトルに勝つための テクニックを学ぼう。

· RIVAL DATA

本作に登場する全ライバルの使用車種、チューニングや走行のタイプ、出現条件などの各種データを完全公開している。本項を参考にライバル帳のコンプリートを目指してみよう。

*

現実であれ虚構の世界であれ、車を速く走らせる方法に大差はない。しかし、 車のタイプや特性、走行法など、各個人それぞれに好みや喝好などの違いがあり、 これがベストという車の仕上げ方、走らせ方は存在しない。自分がどのような車を 求め、どのような走り方を目指すのか。自分なりの"走り"の哲学を見つける際の 参考に本書を役立てていただければ幸いである。

※「首都高バトル2」を攻略するにあたって本書では、一部現実的な走行テクニック、チューニングなどの解説を 行なっている。ただし、これらの内容はすべてゲーム内での走行に限ったことであり、現実世界でこのような走行 を推奨するものではない。実際の走行の際には、このような走り方をすることのないよう留意していただきたい。















TOKYO HIGHWAY BATTLE 2 OFFICIAL GUIDE BOOK

>> CONTENTS



006 #01	SYSTEM	GUIDE	>> システムガイト
---------	--------	-------	------------

008ゲーム	モート解説
008	······Quest
016	Quick Race
018······T	ime Attack
018	
019	Homepage



020 #02 BASIC CAR LECTURE >>自動車基本講座

022エンジン
025タイヤ
026サスペンション
027ボディ
028
029 車の基本挙動



030 #03 CAR GUIDE >> 登場車種紹介

032	全登場69車種124グレード紹介
033	······全車種INDEX
055	····・シークレットカー
058	アザーカー紹介



060 #04 TUNNING GUIDE >>チューニングガイド

062チューニングパーツ解説
065Power Up
067
068Body
069Aero
070 Dress Up
070 Body Color Change
070 Sticker
071



072 #05 COURSE GUIDE >>コースガイド

074首都高解	説
077	NE
089	NE
095	NE
097	NE
101	ΝE
105	營



106 #06 RAIVAL DATA >>ライバルデータ

108	全チーム&ライバル紹介
109	ROLLING GUY
109	
110	
110	
111	BLACK KNIGHTS
111	FINE DRIVE
112	·····CURVING EDGE
113	GALAXY RACERS
113	·····MAX RACING
114	ELEGANT WILD
114	DEPARTURES
115	TWISTER
115	
116	
116	WIND STAR
117	Harmonize
118	Super Speed Wagon
118	ANOTHER STAR
119	R.GANGS
119	·····CUPID ARROWS
120	
120	TR RACING
121	·····TOP LEVEL
121	
122	
123	·····GESELLSCHAFT
123	Queen's Paradise
124	
124	·····TEAM CATZ
125	·····The Road of Justice
126	EXPLOSION
126	······HIGHWAY OUTLAW
127	·····DRY CRUISE
127	·····E.R.O.
128	
128	
129	
130	
130	
131	
131	
132	
133	
134	
134	
135	
136	
136	WANDERER
140	CECDET
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	SEUREI







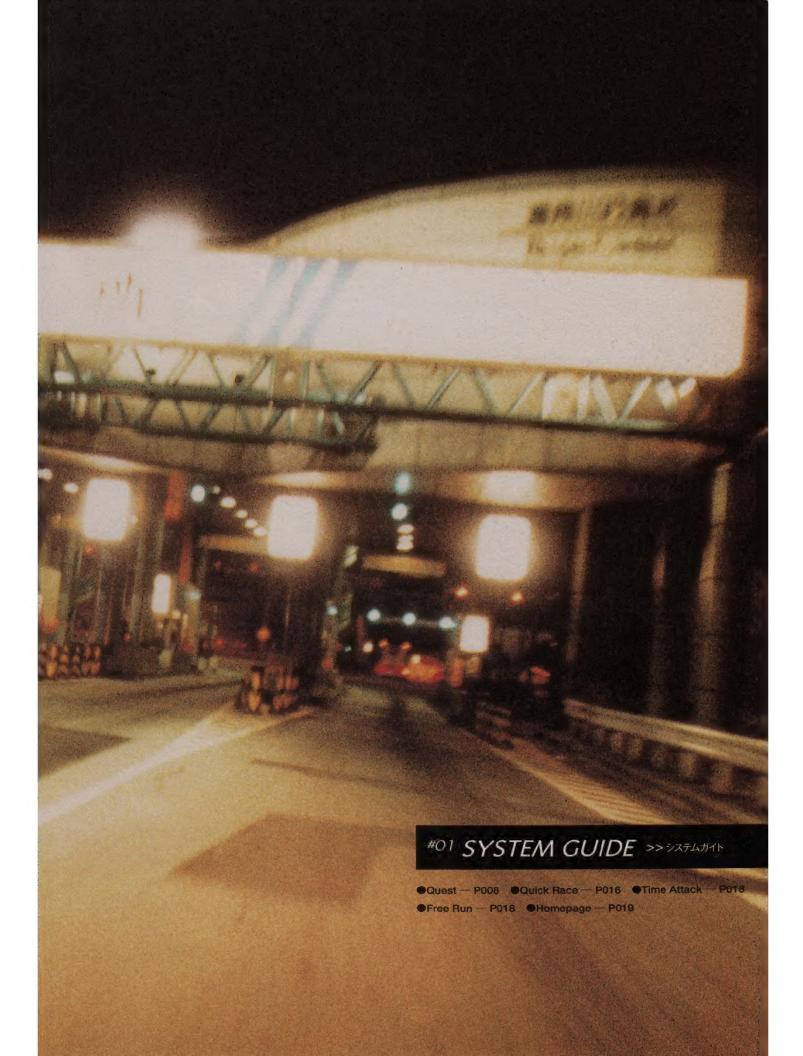












GAME MODE ANALYSIS

ゲームモード解説

はある。 も抜きに ながすいを競う Time Access る"Free Run"、 Aツトフークに接続しているいるな楽し 方ができる"Homepage"の全部で5種類。 の項でに これらの各モードについての紹介をしていこう。



Quest Mode

車を購入し、首都高を走るライバルたちとSPバトルを繰り 広げるQUEST。CPを稼いて車をグレードアップさせていき、 最終的に伝説の走り屋と称されるLAST BOSSを倒すことか 大きな目的となる。LAST BOSSと勝負するには、幾多のライ バルたちに勝利していかなければならない。ちなみにQUEST は1st PLAYと2nd PLAYのふたつのパートに別れている。1st



・全体の流れ



【**車の職入**】まず締めに助特金の150万 (F) 第8間次 (はP,15を制度する)



【SPバトル】自動感上を走行するライバ 大きの勝負を行



【チューニング】目車のチューニング・バ アングができるParts Shopは 紹介している

·SPINHIU, SP. CP

本作では、公道ハトルの臨場感を再現するため トルというシステムか採用されている。ドライバーの持つ 精神力をSPとして表わり、ちらかのSPがなくなった時点 でハトルが終了する。また、本作で車やデースを購入する 際、現実でのお金にあたるものとして、CPが採用され る。このCPは、SPバトルを行なうことによって入手できる。



このら ハトルに て ます レースゲー のように 定っ ダーゴスゲー

・Questに登場するライバル

本作に登場するライハルたちは、各々の所属チームや技量などによって、7つの階層にランク分けされている。TEAM LEADERより格上のライバルは、特定の条件(P.104~137を参照)を満たすことで勝負をしかけでくる。各ライバルはそれぞれ走が決まっており、基本的によっており、基本的によっており、まない。



通常コース上を走行しているライバルは、TEAM ENEMYと WANDEFER、プレイヤーが敗戦したライバルのみである。

◆TEAM ENEMY・・・・・・・・・各チームに所属する走り屋たち。『首都高バトル』では一番最下層に位覆する。

◆MIDDLE BOSS・・・・・・・主数以上のTEAM LEADERを倒すと出現する。

◆ZONE: SF 3ZONFを取り出する。

◆BIG BOSS · · · · · · · · A-ZONE、B-ZONE、C-ZONEを統括する定り屋

◆LAST BOSS · · · · · · · · すべての走り屋たちのドップに位置する伝説の走り屋

・コースの追加

4人のTEAM LEADERに設利するとそのZONEにMIDDLEE Sから現す。 のMIDDLE BOSSに設利し、さらに同クラスの車で同一ZONEにいる4人のTEAM LEADERに勝利すると、ZONE BOSSに勝利すると、ZONEが走行可能になる。C-ZONE出現後、B/Cクランチルグ・1の単位、ZONEでTEAM LEADERにA-ZONE、B-ZONEのZONE BOSS、春ZONEのTEAM LEADERにある。C-ZONEのZONE BOSS、春ZONEのTEAM LEADERにある。C-ZONEのZONE BOSS、春ZONEのTEAM LEADERによるのとのMEAM LEADERによるMIDDLE

迎えられ、1st PLAYが終了する。

LEADERの2人に勝利すると、MIDDLE BOSSが出現。



NOSSI 通利することができれば、アイアとなり。 も遅みられる。

■ SPバトルについて

首都高上を走行しながらライバルを捜しだし 対1の勝負を行なうSPバトル 勝負を仕掛けた くは仕掛け、エリムでもSPバトルはスター し、どちったなる 点を持つ、 ZONEであればとこへ進んでいっても構わる。 自由度の高さがSPバトルの特徴といえる。分岐 ポイントで首都高を降りるか、SPバトル終了後 もしくはボース画面に表示されるRETURN TO GARAGEを選択するとGarageに戻り、日数が1日経過する。なお、バトル終了後は、結果に応したCPを入手できる。獲得CPの詳細については ・ できる。 できる。 変視 CPの 詳細については



SPバトルでは、先にSPが 無くなったほうが敗者とな る。3Pバトルに負けた場 合でも小鞭だがGPも人 手することができる

·SPバトルの画面



- ●ライバルカー/車の上部にRマークが表示されている
- 2 ロートマップノ価圏マップ、自車、ライハル車、オドメーター、トリップメーター *を表示。
- 分岐ボイント/先にある分岐ボイントを事で、気色で表示(*)で、**万両つは進むことができない。
- メーター/回転計、速度計 キア名
- SPゲージグプレイヤー、ライバルのSP、通り名、バドル時間を表現。
 以下になると、オレンシ色に変化する

※オトメーター×1000m、トリップメーター=×100mを表わす

■ SPバトルの開始

・挑戦する

・水戦を下る場合 ま作事の いの徒方に付き! フラギャーことでSP/ハルが開始となる たたし 着に挑戦を拒否するフ イバルが現われることもある これは自分の! ルよりもライバルのレベルが高いためであり! のまま何度挑戦を繰り返しても受けてくれることはない、なお、自分のレベルはその時点の通り各 (P.12~13を参照)によって知ることができる



パッシングはライバル 学の役別につる。情報 が画面中にま

・挑戦をされる

から挑戦を1. 横音は ま方より突体 かったまれて8Pハトルが開始となる ライトルから挑戦された場合しスター・時に先行する とたできるので 優位に勝負を進められる。 未た、8Pハトルが始まるまでにブレーキを踏んで減速した場合、挑戦を拒否することも可能を 挑戦してくるライバルについては、P.109ー13%で紹介しているライバルについては、P.109ー13%で紹介しているライバルについては、P.109ー13%で紹介しているライバル・マを参照するよう



FFAM LEADERIGE のライバルからしかけら れた挑戦は拒否するこ とができない

■ SPゲージについて

プレイヤーの精神力をケージで表わしたSPケージは、バトル中の画面上部に表示される 対戦相 手に先行されると減少し、先行車との車間距離 が離れるほと く減少している また、壁や他車

この時、衝撃が大きいほどSPゲージの減りが大きくなる。なお、接触によるSPケージの減少はOptionのGame Config内にあるSP Battleの項UT Remai 一菱難し、き減少あり、Normai 一接触による減少なしの設定が行なえる。

■ 獲得CPについて

の法則には、「本出されたCPを、」でしたできる。其出法には、では、配の項目を影響のこと。なお、SPバトルで引き分けもしくは負けてしまった場合も、SPバトルを行なった距離に応したCP(Battle Distance)が入手できる



QPをより多く入手するための方法は、レベルの高いライバルと戦う。SPをできるだけ残しておく、長い旧難を走行する、初戦で終こなど

◆Rival's Prize	/ラロドルのレベル+1)×2000×勝州条件	
◆Battle Distance	走街 。	
●Remain SP	LUSPX THY VIVOLY IN	
♦ Bonus	Rival's Prize + Battle Distance + Remain	SP×ライバルの種別毎に美まったる係

※勝利条件:初戦勝利=5 再戦勝利=4 再度勝利=2 ライバル保設 TEAM ENEMY=1、TEAM LEADER=2、MIDDLE BOSS=3、BIG BC®S=4、LAST BOSS=5

■走行距離による性能低下について

SPバトルで長い距離を連続して走行し続けていると、徐々にパワー・トルクが下がり、タイヤのグリップも失われていく。つまり、連続走行をし続けていると、自然とSPバトルで不利な状況に陥った。チェー・ナップしている場合は、低下のarageに戻ることでトリップメーターかりに戻され、これまで低下していた性能は初期値に戻る場合にあるないで、ライバルが見いる。



30km以上で自ら見える性能が落ちてくる。特に最 高速性能とフーナロー・大幅では顕著に現れれる

ハクートルクの変動率

LATER	変動率
	49~85%
112 18 .06 0	7 80%
157-3046	46 75%
* 3 1 × 45 (M)	
24.1 ~ 3331160	

1/2012年1月1日 - 1987年1月1日 - 1987

タイヤグリップカの変動率

着タイヤのタイプ	変動率
Normal	10.0km毎に1~5%
TYPE-	0.0km毎に(→5%
TYPE-2	10:0km毎に1~6%
YYPE-3	10.0km毎に1~8%。
TYPE-4	10.0km毎に計~10%

*。ここが帰れていると初期にいなどの差が大きいほど、変動率が低下

■通り名について

"通り名"命名システム、B.A.D.によって、プレートを相応の通り表が多づけられる点がでしている。
で通り名とし
タイア回数、最高速度、平均速度、平均距離の
4項目、称号Bの条件は勝率、壁や他車への接触の2項目からなっている。これらの走行パターンはGarageに戻る際に集計され、各々の条件

いなっか現在のレベーとなる。 高いなっか現在のレベーとなる。 号として確定される。なお、称号A、称号Bの中で同じレベルの条件が複数ある場合は、称号 一番 画速度 > 平均速度 > 平均 に くれい しゃくれい しゅう しゃんかとの値なのか おに 記載しておいては次ページに掲載する称号 対応表を参照するように 各称号ともレベル毎に日本語表記と英語 2種類の称号があるか とらが遠ばれる シーンダムになっ

の中から最もレベルの高いものがそれぞれの称



· B.A.D.とは

の技術に対して得動的に最適な通り名を命名するシステ

- 4
- で以上に首都高の世界に入り込みやすくなっている



プレイヤーの高い名 は、Garage画面か SPハトル中の画面 上でのみ確認するこ とかできる。SPハト

·称号Aに関するパラメータ

- ◆リタイア回数・SPMINルを同国リタイアしたかによって確定される
- ◆最高速 SPバトル中の最高速度を伺km、出たしった。 次律別された
- ●平均変化 99/13/24中の平気速度が何km/ドン・コンス・デザーション
- ◆平均距離 SPAFAで差行した距離の平均体 である」

・称号Bに関するパラメータ

- ◆勝事 SD3+水の勝塞(瞬利数÷(対戦问数・引き分け回数))によって確定される
- ◆型、他車への接触回数・・・・ SPバトル中の接触回数

一」と開始時の通り名は最初に購入し、「車種によ

ACIan NO-の亡者 PyClasic 完極の推進 Class 清都高の挑戦者

VISPバトル数	リタイヤ回義		No.)平均速度	10中の	平均距離(トハル中の	平均距離 2
3 0000	VICA)	ISHERELL KALK	Transate L	公道の	3.0km	小どもっぱい	a nikmini.	ぬる過ぎ
	A			ストリート		チャイルド		チェリー
	・ かた 破り な ネヴァンギャルド	211Km以上 - スカした ケール	HANKONSE	本気の ファイン	2.8km未满	買う ファイティング	3.06Kml2	■かな ルース
	第21年回数 1231	気量しな		オシャレな		かめんの		PDU
		231Km以上 /*77次	16) Km (/)	エレガント	2.6Km未满	マスクッド	3.1 Minutes	ソフト
70 (5)	があれたるい。	25 Krib 美の			2.4Km75	1377		
	アンニュインスを集し	10.3 to 41	1	And the second of the second o	57.	たわかれの		8ロー (경소)
Are and secured to	143+	27						
		291KmlU.L	221Kmb/LE		2.36Km未満		\$1.50 PM	
		TA A	1 mail minoring		a contractor			
	1 2 T				2.34Km未満			
	প । প হু:			The state of the s		1, 100		
[89.0]			261Kmki h					
٠ <u>٠</u> .	444				1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			
en .		The state of the s				Mon Parase		
32						Section May 1		Parks a
					"Manager of the party of the pa	TATE OF THE PARTY	Piliter	A State of the sta
	TO AUTO			Wine I		The state of the s	SIKU N	7 - D
THE REAL		以光の	BAIKML! E	45.				
	Market V	ジ ラックス 書達 の		クレイジー		急速の		タフネタ 使気の
1801.38	2000 2000 2000	マーバーゾニック	316Km以上			100 AV / 100	6.61KmDL	エナジ
The Part of	11年四数 1 于4次	A THOS			residitions).	130	e e e	MUGEN
4.50	7217			MANAGE TO STATE OF THE PARTY OF		クイッター	10000	4>24=
		オーサイド	32di25	デビリック。	y	選光石火の ライトニング	3.84Kml/	エイエン(エターナ)
		最速の		伝説の		書画の		不屈の
	李	23142	3811. 332	1223		25 OU	3.86Km	建型的 2
· 号B对应要								
/ SPKINA	i gleich	Secretary Andrews				. 2		
300	小者		St. Line			コキブリ野郎		
	A MONTH					コックローチ		
	お天気屋 キャット		多点。 不			オールドマン		
	AND THE RESERVE OF THE PARTY OF		2001			124		
			アマチュア			アウトロー		
401845	888001 清本著		200			V. V.		
	77-7-4		7			751		
50 115	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		作果員) フリーク		1 1 1 1 1 1 1 1	きつつき ラッドペッカー		
	建走着		STREET, ST	STATE TO STATE OF		したたか書		
						アイアシルート		
Harris III			温りオックス			ペテン語 ドリックマン		
2 3 3 T			もののけ			首謀者		
		(18 J. 3	3 E-7 N			マスターマインド		
	·		建有			すり		

	537		-7x-2	10 m		9-77		
			经营工工具			N 書れん物☆		
						タイラント。		
			10 B			夢沈野島 インパクト		
				300		被模型。		
Tory area	386		1 7 (1) 1 2 7 1 2 7			テストロイヤー		
						暴走機関軍		
THE PERSON NAMED IN COLUMN TWO IS NOT THE OWNER.				The state of the s	100	ボンバー		
						カマはり野島		

■ Car Changeについて

プレイヤーか車を2台以上所有している場合に限り、 使用する車種を自由に変える。また、Cat のでする。また、Cat を行なう 場合は、現在乗車している車は売れないので、売りた 車からは質している車は売れないので、売りた 本タンを存すことで、車名の変更も行な米。



でいる。20合所をできる。20合成で、20合成で、20合成で、20合所をできます。20合所をできません。20合所をできません。

■ Settingについて

乗っている車の操作系やギヤ比、足回りなどの各種セッティングを行なえる。また、項目内にあるRoad Testを選択すると、1000mのロングストレートを備えたオーバルコースでセッティング後のマッンの挙動などをチェックできる。オーバルコースで走行した走行距離はオドメーターには記録されない



◆RESPONSE ・・・・・・ステアリング、アクセル、ブレーキの反応速度を変更できる

◆BRAKE BALANCE・・・・・・BrakeのTYPE2以上が購入後、前後のフレーキバランスを調整できる

◆SPRING PATE SustinguesionのTYPE2以上を、込後 " ペンシンの、コレート まれている。

◆DUMPER · · · · · · · · · · · SususpemsionのTYPEz以上を購入後、サスペーションの減衰力の調・ができる。

■ Parts Shopについて

現在果 ・ ・ 5車に各種パー を装着する。と 様本性 能を ・ けられる く 選択できる項目は全部で7種類 き 項目の中にチューニングメニューかあり、それぞれが段階こと にTYPEで分かれている。Parts Shopで行なえる項目や効果 こついではP.62~71のチューニングカイドを参照すること。



が 政策が高くない 政策が高くない はどに効果と費用と ディン・アン・ロート いきすれた。 い高いTYREを選択 することもできる。

◆Power Up Tune 表示例 → CES

◆Drive Train Tune ・・・・・ 全国V 株動家のテー

◆Body Tine 单体情景 / **

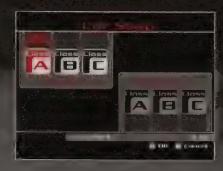
◆Aero Tune ・・・・・・エアロバーツ楽春に、あみざん・・・・ かれが

◆Dress da Tune グリル・ライト、ホイールの変更から

◆Dotor Change ボティのカラーリングをデ

■ Car Shopについて

ゲーム開始時には24台の車種しか選択できないが、 SPバトルでライバルに勝つと選択できる車種が増加する。各車種の購入金額や出現条件についての詳細は P.34~39 イトを参照すること。また 1000 は、その時点ではなった。 を基準として、ランダムに変動した価格となる。



Carcit 売却が なえる

・ゲーム開始時に選択できる車種

X27.20	
ASARZM	4480000CP
	2390000Ci
PRARY	1. T. 10 (1)
AP1	3380000CP
NA2	9857000CP
CP9A6M	3248000CP
FD3RS	3778000CP
GC866	3005000CP

•	Bク	ラス
		Carlotte March

XETUHS	ZAUUUUUGP
	302000
S14K	1208000CP
DC2M	2516000CP
DB8M	2556000CP
DE3A	2333000CP
FC3E3	1202000CP

◆Cクラス

AEB6L3	600000CP
3.50	280000Ch
ME	19.000
NISNI	2592000CP
EF8	506000CP
EG6	584000CP
EK9M	1998000CP
NBBRS	2315000CP

■ Rivalsについて

このRiva」を選択すると、SPバトルでこれまでに倒してもたった。 もの使用車種やテータが記された。 バル機を見ることができり。ただし、戦ったことはある。 バルに関しでは、テーター の状態でしか表示 とのなし、バルの場合。 条件のヒントが表示されることもある。



の利の証しのメーション が公示される 一度は利害される。 一度は利害される。



・ライバル帳の見方

- ●基準人●運動方式・再運量・最高出力・総排気量)が表示される

Quick Race Mode

久々と勝負をしかけてくるライバルと連続してSPバトル #174 & 5Quick Flac 3F/ WAY # # I QUESTE $\mathbf{A}_{\mathbf{C}}$ 直復(な) コチ支継継 ここり かんしてい かたかければなるかっ な A Quick Race Cush 結果の如何に関わらす通り名に影響を及ぼすことはない



■ DEMO CAR デモカー紹介

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	1 - 1		And the second			AND DESCRIPTION AND DESCRIPTIO	contribute 1988	for any and			-10% by
車名	13231	特別量	事重	最高出力	最大トルケ	エング	775 -		ラッチをデフ	ブレーキ	サスペンシン
* ASCRZM	II A	2997a.	1510kg	2800	46 Dkgm						
F/34RV	A	2563cc	1560kg	28005	40,0kgm		AND BEA	T ISS			
1515F	I A	195820	1250ko	25008	28 Disgr	PRESENTATION OF THE PERSON OF					THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH
NA2	A	3179cc	12704q	280 ns	31.0kgm						
AP1	1	1997cc	1240kg	250ps	22.2kgm			Daniel State	PARK YEAR	362 S.N.	Law Valley and Addition
CPSARM	A,	1997cc	1360kg	280ps	38.0kgm		10 13 g		4, 50 50 100		
FDRS	A	654X2cc	1270kg	280ps	32.0kgm				Text 2500	A Second	
GC8C3	À	1994cc	1260kg	280ps	36.0kgm				· 40 × 15 5 5		
XETORS	B	1998cc //	1360kg	210ps	22,0kgm		THE PARTY NAMED IN				
FS11*	D	1998cc	1190kg	205ps	28.0kgm			Sec.	NE224		
\$14K	В	1998cc	1270kg	220ps	28.0kgm					THE PERSON	
1/4 DC 9/17	F	1797cc	1080kg	200ps	19.0kgm		SEP FRE		建		
7E811	В	1797cc	1160kg	200ps	19.0kgm				THE MAI		
*\$0 FC3E3	B	654X2cc	1230kg	215ps	28.0kgm						1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
DE3A	B	1998cc	1150kg	200ps	20.4kgm				BR 18-4		
T231	6.6	1795cc	140kg	190ps	18.4kgm			10			
AF86L2	C	1587cc	950kg	14ps	13.4kgm					2 2	· 美数系数数率
AE8613	e Ballion	1587cc	950kg	114ps	13.4kgm					42	
EK9M		1595cc	1080kg	185ps	16.3kgm				- Trials		第一个数数数数型。第 次
		1 83900	10 l0kg	14508	16 8kg/m	S. A. Capacita	Military .		Sellin All	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	是 化 教徒 法战
NI5NI	A 13	596a	· Allaha *18	200ps	18.5kgm				328 335		Mary Mary Mary Street
THE SHAPE		1595cc	970kg	160ps	15.5kgm	in the second					L Participation
EG6		565cc	1040kg	70pc	6.0kgm				ZE DE	F	TOTAL RANGE SERVICE
r validation.	- 7	7946	3970 kg	A SALES	7 Akort					A 14 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	The same of the sa

II DEMO CAR

Frauma	ライバル州は 通り名	
	102 a 10 78 8 A	AE86TS
	008 ₹ X · \$ − 7(5)	\$130
	014 7 7% 77	NSS16N
	021 ヘプンズ4ドブ	Y34GU
	030 間の処刑者	CF8W6
	038 下北沢2000公	SI3KM
	044 灼熱の宏治	EK9
	056 ゴールデンビース。	Y34GU
	064 ディーブ・グリー	SISKM
	072 クール・サイト	BE5
E13	081 花月男爵	FD3RS
遊	085 春巻きイツネ	SW20G
	051 乗と幻想の正自65分	EK9M
	093 Pink Greova	CH9
35	100 俊足のワルキュー	FD3RS
16	104 コーナープロックの五条	S13KK
	311、マジカル	8156
	118カミン人の生活	GCRC6
	126 スピードの教授	AE96L2
20	131 幻惑の白き妖精	DC2M
	197 MJ6leet6	EK9
	月44 ラブリー 戸り	S15R
	181 幻の美少女	CE9A
	160 湾岸線の悪夢	F33RVM

Round	STITU NO TE	使用車種
	17 N. W.	AEAtilia
	1/3 東雪迷((1))	R34GT
\$2.3	179 サンデー コウシ	EF8G
	190音速の向い悪魔	A80RZ
	197 火消し屋マスミ	100TVM
	201 首都市のラジー	E34
2	212 スルード/グ	132GTM
E E	214 25 (1)	S13KK
	225 3.3	DE3A
	228 / > XIV STATES	JCESE
35	235 ガトリング 30分	SW20G1
	277 満月の狂気 241 コーナリング	R32RV2
200	the state of the s	FD3RZ
	·249 白脚	VGTS
42.45 42.45 42.46	256 SWATER	Z15A R84RV
100 July 100	- 270 クール制田	R32R
を一部	286 やまと王郎	A Political
	293 カッショグノマオも	FDSRS
W. C.	001 -513-113-014	AE861.3
245	007 5	DB8M
E. 3	100 · 少野路 2.5	AE86T3
	1001年ニギンダヘッドバッド	AE111L
	015公道のロマネコ	XE1088

Round	ライバルNo、通り名	使用車種
£ ", "	022 75 76 1	Y33CV
(i., v.)	031 ターク・アイス	GF8W5
31	039 ドリフトベビー	\$13K
52	045 25時の疾度	DC2
53	-052ミスターオセロ	N5S16
54	057 クレージーフーリガシ	S161Y
655	065 オワイトレポリューション	90F2
级。重	073 グレートファイナ	No.
	182 1 16 16 16	TIMES T
3. 2	086 舞色の弾丸	
	004ミッドナイトブ	313
	が達い巨星	CEDA
	195 首都基位	5120
	○2 是有 大型	BHSB
1	。1945年2月2日 - 1945年1月1日 - 1945日	GC896
	727 5 07 (2)	AE86L3
	1924-25(6) and also	EKON
	138 漆黒の熱い	DC2
the second second	152 悲劇の紅い演	CNGA
	161 沈黙のリバイバー	R33HV
فتبعمها	168 1472	PG6SA
	174 建独立 375 (7)	RG2GTM
	180 バラライカ加藤	EF8
	745 オキテ養りのシン	RESERV

Ficund	Saziot Nu Mille	使用001
2000	75.71	
73	491 修羅	R33RVM
100	198 炎のセダン乗り	IDETV
	202 ファイティング模元	C34M
76	208 ゴールドファング	A31C >
77	215 冷酷非情の貴公子	100TV
78	226 エンジェル・スマイル	ST202
79	229 ブランニュー・モーニング	JZZ30
80	236 マイク が ホーニマン	ST205
1000		
81	242 77	FC3E3
82	250.00	VGTS
100		R33RVM
		715AM
幕。 翻印		Promonent P
· 数"、数多		
A Are		
100 AND 100 AN		Service Control
	U20 元创 電星	SHAV
gt	()()4 ローリンプ野郎 4号	AE85L3
92	0.0 5.19	AETHT
100		
		W30
100		Y33GTU
95	032 元合の 197	GF8W5
96	040 ファンキーモーキー・・・	E 4.00
3. A	の絶プロブロンサータカ	EX:MI
98	058	100 TVM.
99 ,	966 ホストマンハント	NA1
100	074 アップビート	GC8C6
101	077 スマイルの円	FC3E3
	107. 状のエアブレー	DC2M
103	053 スイートハニー	EK9
	O JAZZŹ	S13K
		PS13X
		S13Q
	3711-F() 1575 (5)	JH58
orani rake	20 パトル・スクラッチ	Gu:C:
109	128 黒いジンキロウ	AE86T
190	133 カウボーイギール	EK9N
	139 白狐	PS13X
112	153 軍師	CP9A5
S 113	162 アル タット キラミ	R33RV
114-	189 レ 特別が完かる	PP1
2115	775 クーシュタブドラム	R32GTM
116	181 ちょっぱー日津	EG6
17	146 180マスター	PS133
118	192 九官島	FD3RS
119	199 アンプッキー公園	100TV
120	203 ヴォールマン	R32RN
37842	209 F 77 (V)	R34GT
	216 マット トライバー	Z32VS
100	221ミドナイト オークス	\$1205
123	230 9-11-B	UZZ30
PARTIE S		AND THE RESERVE TO THE PARTY OF
1011200	20A2A6.22	COOCO
120	243 HIROSE	FD3RS
		<u>VGTS</u>
ALC: N	A CONTRACTOR OF THE CONTRACTOR	BSHVM
	The state of the s	4
		The state of the s
		1137
		ABORZ
. 16		BH5R
		S15R
		AE86T2
		EK9
	THE PROPERTY AND ADDRESS OF THE	W30
		GF8W4
The state of the s		AKM
		0.020
- 12/2 J.	AND SERVICE OF THE PERSON OF T	A8082
	TO TOTAL	100MVM
	(89.7.0 .1)	
The same	04.00	Y33GTU
	Ometricalen k	PS133
	075 757,07 1 07	GC8S4
1	078 SWEET BLUE	FC3X
37.3	CARE STATE OF THE PARTY OF THE	1984

Round	2代VIAE 通信	便用重轴
149	091 クラミッカル・ブルー	GF8W6
150	091 グラシカル・ブルー 107 ウォータードリフトの音屋	\$140
151	114 //ネ次館	C84
152	121 カミナリ唯	GC8C4
153	129 レインドロップ	AE86T2
154	134 シルバー インバク	EK9
155	096 Rマジック	GC8S4
156	140 75 71107	FC3X
157	147 夜明けのシェイカー	
159	TARETVELTE	
		The section
報的重	TO A STATE OF THE	100
		18 75
	STEEL SOLE STEEL	TO THE REAL PROPERTY.
SANTA WASS	19410712	1000VM
1		H32FW2
166	とのけん シャセンス	ASTC
187	217トライレンダーサー	ZSEVS
	266 植物的大魔人	R33RV
	206 編88の大魔人 222 間野清白人 231 星波な夢	S148
170	230 星100美	Z16A
1	Ha Aldar A	- 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
No.	24 編集 /-	FDORZ
	202 最高。	
174	259 ウォルターゥル	AL.
	初3 インテリーティーチャー	NA2
176	260日い規則	FD3RS
177	289 ナンパの	GC8S6
178	296 カッショク	FC3E3
179	043 ☆ 首都高の ラ 949 ☆堅実部長	DC2M AE111T
	006 ローリング動	AE86L2
101	012 モノグサ太郎	EK9
10 Sec. 10	018四つ星ドラ	NB8RS
	025 本家一書星	Y33CV
135	034 黒衣の奇跡	GF8W
8.6	042ファイヤーバ	S14
187	04 直接の生	DB8
188	050 ブロークシャ	AE1
189	060 高速のブルーサンダー	Y33CV
190	068 アンフィニイエロー	FC3E3
191	070 真夜中の処刑人	964C2
192	079 ブルーライター	FC3E3
193 194	084 ローンウルブ 092 ポルノ鈴木	
195	097 タイヤモンド ダスト	
196	108 ブランニュニューシッチ	SW20G
197	115 シャップル	C34
198	122 富磁トルップ	GC8S4
199	124 ストリート ダンサー	AE86L3
200	135 246/ハートプレイ労働	EK9
201	141 スライドフリータ	FC3E3
202	148、ナイトワーカー爆井	S14K
203	155ミッドナイト スルー	CP9A6
204	164 アクセルジャンキー	R32RV2
205	- オオ ドリフトクイーン - オオ マングローナル・オー	PP1
206	オファングリーブリンセン	Z32VS
\$2.07 E	○ 193 夜明けのバラード 187 流星の陽介	DB8M R34RV
200	185 首都高の豊	100MVM
210	245 1/24 + 1/7	FC3X
2	2171 7572	R32GTM
212	2181-248-0	R34GT
210	223 V (X9C)	D88
52118	232 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10	Z16A
25	205.74	S15R
216	239 II-NF	FC3E3
22.04	259 灰麓	VGTS
	267 \$4100	FD3RS
	274.豪傑男	AP1
220	261 / 1-1/2 17/2 17	R33RV
200 THE	290 ビッタルの 登 297 ソウハクノテン	GC8S5 FC3E3
223	260 ビンク★リリー	A80RZ
701	1000 75 100	734GU
No. 1 Age		

Hound	STATE ONLYING	使用車輌
225	063 1 3.0 7 / U.C. / L. / U.L.	5W20GT
	019 打いデーフルクロス	NBBRS
226		
	()治 ケミカル井原	10000
228	029 間の従者	BH5B
229	036 シルベスタ	S14K
230	061 高速のホワイトブレード	Y33GTU?
231	071 スィートサレンダー	BE5
202	000	FD3RZ
		S15S
40 PM	109 夢見為因差	SW20G
	117 20-21 - 2E-F	GC So
236	197 シルクー スピート 125 地間のハハ・ナンター	AFSET.
1297	142章6が4つかってつ。	PS13X
238	140 2 4 9 14	10010
	1186 QU7-74 0774	MAN AND AND AND AND AND AND AND AND AND A
		A CAMPAGARA
241	1944/00ローエンクリン	
242		
	188 チェーン屋のハマダ	14Kia 194
	198 フーチュイス	
244	306 ハ セー・ラヒット	
245	219 2/175%	
246	224 : 29-	
W. 5446	(400 May 11 May	
	246 重目の登場	
22.0		/GT
	ENERGY SALES	
1		63E3
252	275 75 -50 22	AP1
250	275 ラファッシュ 282 マニアック・プレイヤー	FD3RS
254	291 大/マー男人	GC8C4
55	298 ハイイロンセイレイ	S13K
256	069☆ハッピーチャッピー	107-
38.4		BE5
- 63× 3	よい 会対熱のシンキロウ	FD3RZ
258	027 エキサイトカーマイン	Y34CV
200	1037 地獄のドリフター	S13K .
\$60	062 高速のブラッドレイン	Y34CV
	099 湾岸の暴走機関車	CN9A
2.2	158 オレンジヘッド	R34RV
	189 シルバー天使	Z32VS
	247 ハイスピード スター	FC3X
265	283 ブラック エンジェル	A80RZ
266	159 シルバーフォックス	RISBRIVM.
267	284 ファースト・ビート	480RZM
268	083 ☆イナズマシフトの拓也	AE86T2
269	089 ☆ヒップホップ レッド 、	CH9
270	095 ☆狼の鎮魂歌	ABOSZM
-	103 ☆ビジュアル ドライバー	512.2
271	110 ☆革命の放手	A section of the last of the l
272		C34M
273	116 ☆ブルースピード	GC8K
274	123 ☆センリツのドリフトダンオー	AE86L2
275	.130 ☆ソニックランナー	AP1
276	136 ☆イオ	GC8K
277	143 ☆止められない黒竜の夢	R34RV
278	150 ☆ターマック鈴木。	CN9A
279	157☆査いスイセイ	R34F
280	166 ☆猿飛びサスケ	EA21R
281	172 ☆タイム イズ マネー	UZZ30
282	178 ☆ショウゲキのジョー	EK9M
283	(動か復高のジャッカル)	NA1
284	1980分表のリベンジャー	S161V
285	200	R34RV
286		Y34GU
287	207 ☆かまり 213 ☆スピリット クラッシャ	A80RZ
	900 - LLP 19	
288	220 京下ビー政	PS13X
289	227 公仕切り最ストー	(10000)
290	234 ☆テキサスの白猿	SW20GT
291	240 ☆白銀の貴公子	F() ()
292	248 ☆黒龍	VGTS
293	255 公满点下于45	R33RVM
294	262 ☆キリングマンー	NA2
295	269 ☆バーニング中村	ÁP1.
296	276 ☆アイスマン	R34RV
297	285 ☆セナ足ギンジ	GC8K
298	292 ☆キイロイデンコ	NA2
299	322 バーブルメテオ	R32RN
	323 白いカリスキ	FD3RZ
300	THE PROPERTY OF THE PARTY OF TH	THE PERSON NAMED IN

Time Attack Mode

ライバルや一般車の走行していないコースを走 けい、イムを計算ができる。一ト、このTime Attackでも はAttackでも は、 Time Attackでは、 同走行時より残像となって現われるコーストカー



が登場する。Time Attackのリプレイデータを保存しておけば、いつでもゴーストカーとの擬似対戦を行なうことができるのだ。



在しないため、接触しても影響はないるが、続けて2周以上すると現われるコーストカーはリプレイデーヌをロイドす

 \Box

- ●環状線/QuestのA-ZONEにある。環状線の内回り、外回りいずれかのコース。スタートゴール地点は神田橋になる。
- ●環状線、海岸線、台場線/ Nus あため 複合路線の右回り、左回りいずれかのコース。スタート コール地点は 有明となる
- ③湾岸線/D-ZONEの一部にあたる湾岸線の上り、下りいずれかのコース。上りのスタート地点は大黒、アフール地点は13号地、下りはその逆になる
- ●羽田線、横羽線/F-ZONEの一つにあたるる山線、横羽線のより、 がれかのコース。上りのスート地方は次入でゴール地点が 鈴ヶ森、下りはその逆になる。
- ●コース全局/全・一人を含わせた外間にそったる内面り 左回り いずれかのコース。スペート、ゴール地点は神田橋となる
- ●2 0~1000m、一周のいすれかを選択して走行できる。

Free Run Mont

このFree Runでは、QuestやQuick Race、Time Attackで走行する首都高の練習走行を行なえる。使用できる享種はQuick RaceやTime Attackで使用することのできるデモカーか、Questで所有している事のみとなる。コース上にはライバルこそ登場しないものの、一般享は同じように走行している。しかし、Free Runでの走行はQuestでの日数やオドメーターには影響がでないので、実戦向けの練習走行には最適というるたろう。このモートで各コーニの特徴では

ボイントの位置、各ZONEへのルートなどを頭に 叩き込んでおきたい。なお、Free Runでは現在 Questで走行できるコースと同じZONEしか走行 することができない。



連続走行をし続けると フー・トルクやタイヤの性能 が低下するのは他のモート と同じ。何より実戦的とい えるたろう

Homepage Mode

Homepageでは、インターネットで公開している 首都 高パトル2 のホームページにアクセスすることができる ホームペーシ内には、下に紹介する8つのコーナーが設 置されている。ここで各コーナーについて簡単に紹介し ・リームパスポート3 で接続した場合は、各種 データをダウンロードすることはできない。なお、ドリーム



となりのは、大きなのでは、一般である。 はんしょう はんきょう はんまっしょく はんまする

・首都高バトル2ホームページ接続の仕方

- ●トーニート体に対いていると、二直路線と連接し
- ② 首都高バトル2 のソフトを立ち上げ、Homepageを選択する
- ⑤ "Shutokou2 HP"を選択して、首都高ハトル2ホームペーシにアクセス。
- ④ ホームページにつながったら、各コーナーを楽しもう。

→ King and the second of the	一、直接通过1992、C简单各分)。 - 作品类型 (C. B. C.) - 11. B. C.) - 11. B. C. (C. B. C. C. C. B. C. C. C. C. B. C. C. C. C. B. C.
	プレイヤーは要チェックだ
♦₩₩ New	「首都高が対象」 デジのこれまでは存在われた異常化 ジャー・ビックを、何か新しい情報がデータを みでいかごかに ここ こことをおこう
♦ Hint	Time: Total Add Set 3.2 というさるぞ
◆FAQ	こでは、首都高かすル2(でよく関い合わせのくる質問が、 第介されている。何か疑問点があった。 ことりあえず覗いてみよう。
♦ Link	「首都高ノール2」について触れているホームページをまとめて紹介している。 熱狂的なファンが作ったホールンジをと、多種多様な情報を探せるで
◆Dawn Load	ステッカーや高性能チェーニングバーツなど様々なデータのダウンロードが行なえる。またここでしか大手できない 実はのニーキを提供されるのが

◆Time Atack ::

全国のプレイヤー、下が記録した各当、スの、ストタルスを、ライロ まで見ることかできる。また、上位3台のマータをダウンロートする。 とで、全国でのトップクラスの走り屋のコーストカーとタイムを競い合 っちできる。まちろん、自分の記録したタイムを登録することもで で登録されるタイムは、使用車種のクラス別にわか か事ですくても挑戦することができるのた



タウンロードル たゴーストカー と勝負して勝て は、自然とター ムを更新する。 とができる

走行データのアップロー

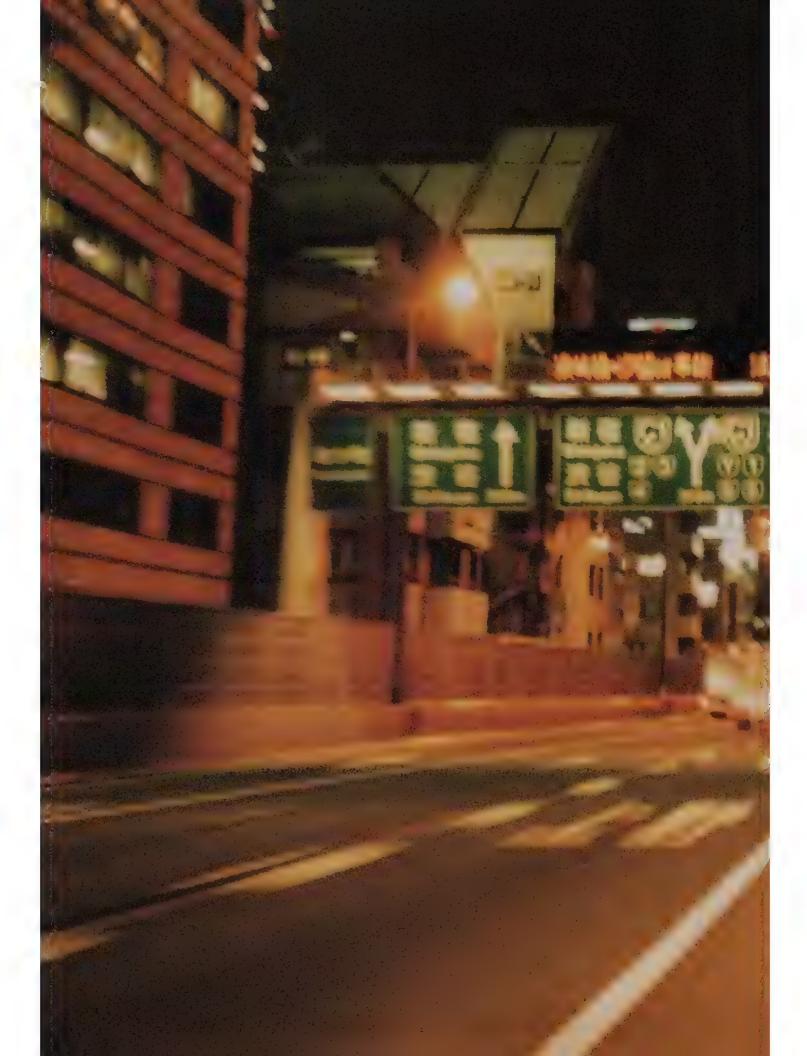
またるをは、またマータを登録することができる。 またマータを登録することができる。 を得るも、のはをは、ストーキクラス年の成績上位101 のそんのの、台は登録しても関係されてしての を確認してもった。ご

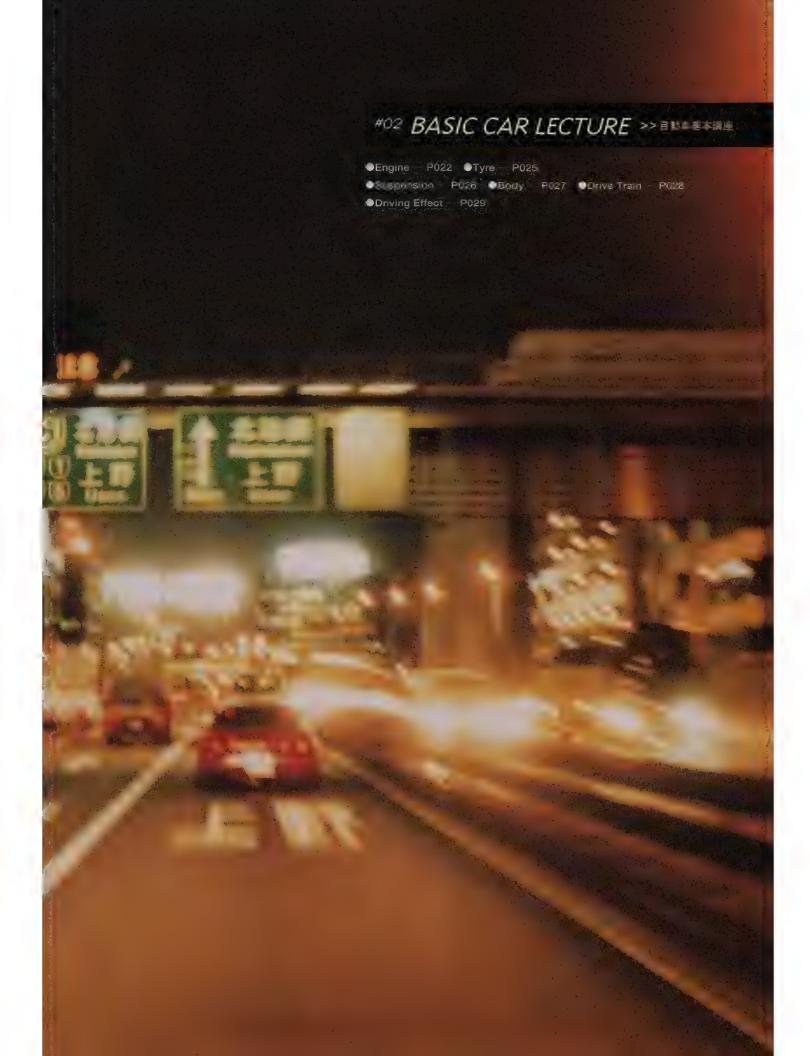
走行テータのダウンロート

一次を選択すると、各クラス所の上位10台のタイム、使用車種を えることができる。ことで上位3台の計測タイムの横にあるダウンド 光達択すると、ナプレイデータをダウンロードすることができる。 ストルストイテータをTime Attackの時にロードすると、よる ストルストイナーのカーストカーと対戦することができるのだ。

BBS

全国の こうたり 情報道 パイタル 関する情報や漁児を交換できる場所がこのBBS だっぽとバトルフィールドを 本意味をより得さる。 関い こうじんが、 が縁り広げられているから





BASIC NOTES

重の基本議座

この項では、本作を楽しむためにも知っておき たい、車の構造的な特性などについての解説を 一たっている。 エンジン・タイポーナスペンシー ボディ、駆動方式、車の基本的な挙動など、これ らの要素をきちんと理解することによって、車選び やチューニングなどの各項目において、リアルな シチュエーションを持つ本作を存分に味わうこと ができるといえるだろう



を必らまで理解

ENGINE =>>>

自動車の心臓部であるエンシン 、禁気量が大きくし、筒装い多く ま た回転数が高いほど出力は大きくなる。ただし、実際に回転数が高くなる と摩擦抵抗や慣性などによる。 が発生するため、定値以 上の出力は得られない。また、排気量が増えるとサイス、重量ともに増大す るため、結果的に運動性能をスポイルしてしまう。このため、フリクションロ スの低減による回転数のアップや過給器の装着などによって小型ながら 1、高出力を得られるエンジンが最近のトレンドになっている ジンの 種類は「気筒数や配置によって、そうかのタイプが存在する。次のペート で、エンジンの形式について解説しているので、自分の使用するエンシンが どのような特徴を持っているのが、まちんと理解しておこう。なお、エンジン 出力はP.65で紹介するPower Upで増加させることができる。

◆エンジン性能曲線について

エンシンのパワーとトルクが回転数に対してどのくらい出ているかをグラ フにして表わしたのがエンシン性能曲線である。横軸のエンシン回転数に 対して、縦軸で回転数あたりのバリートルクを表わしている。この性能曲 を見ることで、どの回転数です。 ンが最もバワーを出し ているかを知ることができる。この風転数より上ではパワーが出ないので、 その直前でシフトア・ブをするよう心掛けたい。『ルール アからは、そのま ンシンの特性を知ることができる。低回転域でトルクの太いものは加速向 き、高回転域でトルクの太いものは最高速向き、全域に渡ってトルクの太 いものは扱いやすい特性のエンジンといえる。このようにエンジン性能曲 線の見方を理解できると、エンジンの性格を知ることができるのである

エンジン内部で起こる様々な要 因による抵抗のことを指す

※エンシン性能曲線



国転数数が 才一下曲線。2000年6月1日 上昇するほど増大。近年 際には回転許容範囲が決ま でおり、この範囲を越るで高出

回転数あたりのトルクを示す曲 線。各エンジンの性格によ どの回転域で最大の力を発揮

◆エンジンの形式について

エンジンはシリンダーの配列や数量、サイヌなどによって数種類の形式 か存在している。この形式によって、高回転高出力型、全域トルク型、加速 重視型など、それぞれが固有の性格を持っている。エンジンの性格につい ではエンシン性能曲線を見ることで知ることができる。また、チューニンク によってエンジンの性格が大きく変わってしまうこともあるので、効率良くエ ンシ出力を活かすためにエンジン性能曲線はしっかりと把握しておこう

基本的にエンジン形式を呼称する際には、シリンダーの配置方法に気筒数を付けた形十過給器の有無で呼ぶまた。各車種の排気量はシリンダーの容積×気筒数によって算出することができる。これらのシリンダー内をピストンが往復することによって出力を得るタイプのエンジンはレンプロエンジンと呼ばれる。また、ロータリーエンジンはレンプロエンジンとは基本的な構造が異なっており、ローター数十過給器でエンジン形式を呼称するは無量が異なっており、ローター数十過給器でエンジン形式を呼称するは無量が異なっており、ローター数十過給器でエンジン形式を呼称するは無量がある。本作に登りするFD3RZを(にアスト654×2~13)にあり、ロータリーエンジンにファイロコーンよりもエネーを振り続け、最高に関することになる。つまり、FD3RZの総排気量は2リッタークラスに相当することになる

【痩列エンジン】

に記載されている。最もスタンダードなエージンの教育には、 「高麗学 さん。」 に、一般的には、 これ、 家庭は、Lの世界エンシンは1とんどか、 ごいいほど存在しない。 他方式 これ、 では最も簡素が トラナンス様に優れている

【V型エンジン】

クランクシ トを見 対主、シンに付い、全長をコシバク。 長の増大を抑える効果が木を 直列エンフンと同じく搭載方法が展開。 (資金) 2種類がよ (学等部分の高度をハンクきご

【水平対向エンジン】

【ロータリーエンジン】

ビタトンの代わり、よ角形のは、フーを回転させることで出力を得るエンジー 可出力のシップロエン と比較しても非常にコーパクトで軽量に体上が、でスト また、リーターの直線運動を回転運動に変換するに、プロエンジンと違い、元々 ご回転運動のため非常にスノーズを出力特性を得ることができる。

※主な直列エンジン搭載車 【R34RV】



(EK9M)



※主なV型エンジン搭載車 [732VS]



{NA1}



※主な水平対向エンジン搭載車 【60884】



(85)



※主なロータリーエンシン搭載車



(JCESE)



◆自然吸気エンジンについて

シリンダーの動作で混合気を吸い込 ・でしき燃焼させ出力を得るタイプの エンジをはなシンという。アクセル に対して出力の出力が素値なNAエンジ ンのフィールを好む走り屋は多数存在す る。ホート帰居によるフリクションロスの 低減、排気量を増やすポアア・プなどが 代表的なチューニングといえる。



NAエンジェの欠点であるトルクの細さる カバーするためにもボディの軽量化はし かりと行ないたい

◆過給器付き(ターボ)エンジンについて

NAエンジンに対し ターボエンシンはエンジンから排出される排気ガスの勢いを満かしてターヒンを回転させることで、より多くの混合気をエンジンに送り込み、実質的に排気量を大きくしたのと同等の効果を持つ このため、同排気量の車種であってもケーボ付きのエンジンのほうが出力特性に優れている。また、タービンが大きいほど出力も大き チューニントの際NAよりも容易に出力を上げることができる。もともとは燃費性能向してために開発された機構であったが、しか低燃費高出力エン・りためりものになってしまった。しかし、大きには燃費に関するパラメーは設定されていないので、このことに関しているの気にする必要はない

スーポエンジンの特性として、アフセルONの状態からパワーが出るまで にタイムロスが発生する。この時間をマーボラグといい、ターレー・大きさ

に比例して長くなる。そのため、大 排気量エンジンでは大型のタービンを使用せず、小さい小型のター ビンを2機搭載しターボラグを短 くするツインターボが採用されている車種もある。また、低回転域では1機、高回転域では2機の タービンか回るタイプはシーケンシャルツインターボという



マフラーの効率が上がると排気ガスの勢いが増 結果タービンの勢いが増すことで出力が増大する。

◆パワーウェイトレシオ、トルクウェイトレシオについて

※混合句

ガソリンと空気を混ぜ合わった 気体

MA

ナチュラルアスピレーション(自然 吸気)の略

ン内部を雇き上げると によって各部品のアタリを良く 摩擦抵抗を減らす効果がある

※ボアアップ

エンジンの内部を拡大する。 で排気量を増大させる。

W/Continue black

単純に同じパワーの車がある場合、車重が軽いほうが動力性能が作れているといえる。この数値は、パワーウェイトレンオ、ps/kgという単位で知りことができる。
を、で、こと、値で
usioたいにかが、過を表わす。

※トルクウェイト・シオ

パワーエウィトレンオと同じく、同 ・ 車種でも、車量が軽 ・ ほうが加速性が使れている。この数値は、トルクウェイトレ ・ kgrakg)という単位で知る ・ できる。車量をトルタで割 ・ 数値で、14、mあたり、かず る車重を表わす。

パワーウェイトレジオBest3

VGTS・・・・3.41ps/kg S30ZX 3.55ps/kg 964T 4.03ps/kg

トルクウェイトレシオBest3

VGTS 22.67kgm/kg S30ZX 24.88kgm/kg 964T 27.88kgm/kg 本作に登場する事 タイヤは車の基本性能、走る・曲かる・止まる、に於いて重要な関わりを 持つ部分である。とれほと強大なエンジン出力を持っていようとも、運動性 能はタイヤの持つ性能に依存されてしまう

タイヤのグリップ力は、ブレーキングなどによる車の姿勢変化やチューニングによってある程度任意に変更することができる。また、サスペンションをチューニングしたり、エアロバーツを装着することによってタウンフォースを増し、グリップ力を増大させることもできる。

なお、高速域からのブレーキングによってタイヤがロックしてしまうとタイヤの持つ力がすべて失われ、結果曲がることも止まることもままならない状態に陥ってしまう。タイヤがロックしたらブレーキを一旦抜き、再ひ踏みなおすポンピングブレーキを利用しよう。

◆直進力について

◆コーナリングフォースについて

ステアリング・切ると前輪の向きが変わり、直進力・ 抵抗が生まれる。この直進力と横方向への抵抗の間にコーナリングフォースが生まれ、車はその方向へ曲かっていこうとするのである。たたし、前輪のグリップが不足すると横方向の抵抗力が失われ、結果コーナリングフォースも失ってしまり。 は曲がるこ

◆滅速力について

まれ、減速力が発生する。この時、車輪の回転力の落ち込みが大きいほど抵抗も増していま、それに伴って減速力も大きくなってい。 たたし、車輪の持つクリップが不足してくると、進行方向に対しての抵抗力が失われ、結果減速力も失ってしまい、車はなかなか止まってくれない

※ダウンフォース

風圧によって、車を路面に押し 付けようと作用する力

直進力



コーナリングフォース



1



SUSPENSION サスペンション

サスペンションは車体の重量を支えながら、路面の凸凹による上下動を 吸収しタイヤを効果的に路面に接地させる役目を持っている。また、加減 速やコープリングの際には最適な姿勢を作り出す効果も持っている。

基本的にはコイルスプリングとダンバーというそれぞれ役目の舞の部品で構成されている。コイルスプリンクは単純なバネーの動からの突き上げなどの振動を吸収したり、コーナリングや10歳との際である。 しかし、コイルスプリングだけだと縮んだら伸び、伸びたら縮むといった具合に上下動が、コまでも収まらなくなってしまう。このコイルスプリングの伸び、縮みの動きを素得く収束させるためにダンバーが取り付けられている。

◆車高調整について

【車高を上げた場合】



享高を上げた場合はサスペッションのストロークが 多数に取ることができるため サングののションないがある

【車高を下げた場合】



享高を下げた場合にはサスペンジョンのストロード が短くなるため、コイルスプリングを図めし、デザト メンスない

※ロー//

単体を正面から見た時の左右 方向への傾き。コーナリング時 に発生する力で、サスペンションが柔らかいほどロールが大きくな る。コーナリング時は、外側の単 輸に荷重がかかる



X Enviole

里体を側面から見た時の前後 方向への傾き。加減速時に発生する力で、サスペンションか 来らかいほどロールが大きくなる。ブレーキング時は前輪に荷 重がかかり、加速時には後輪に 荷墨がかかる





※アンターステン

P 29のDRIVING EFFECTの 頃を参照 事をチェングする際には、エンジンやタイヤなどを含む足回りにばかり注目しかちたが、エンジンが発生する出力や、路面からの情報を受け止めるボディも重要な役割を持っていることを忘れてはならない。ボディの種類は用途やスタイルによって「下記で紹介する5タイプに分けられている。事のボディには、剛性という要素が存在する。剛性とは、ボディか外力に対してもとの形を保とうとする性質のことを指す。車が走行する際には、エンジンが発生する振動や、加減速・コーナリングによるG、路面からの突き上げなどの外力が、常にボディに働いている。剛性が不足するとボディがよじれてしまい、サスペンションチューニングの効果が半減してしまったり、コーナリング時に適切なコーナリングラインが取りにくかったりする。そのため、ボ

RICH E-Park

必要のない装備品や内装を取り外したり、ボディの一部分を軽量のバーツに変えることで、効果的な軽量 化を行なってとれてきる

ディや足回りのチューニンクにあ わせてボディのチューニンクもき ちんとしておくように心掛けたい

ボディ剛性を上げることにより、 車重が軽くなり、シャープなハン トリングが得られる。タイヤの性 能が最大限に活かせるなどの効 得られる。剛性アーや軽 量化は、P.68で紹介するBody Tuneで行なうことができる。

[2ドアクーへ]

左右にドアを1枚すつ備えたタイプの車種。実際性こそ低いものの、その分剛性から、スタイリッシュな外観が特徴である。

【3ドアハッチバック】

***ため、主に軽量車種に採用されている

(4トアセダン)

【1ボックス】

人士、大学技術機能できることを提修していない。 ためにコーナリングには向いていない。

【ステーションワコン】

41.アセダンの後端を延長し、有効的なフケ 41.ア車に対して剛性が低く、車重が増えている。 スを確保した車種。 同タイプの

2ドアウー、や4ドアセダンにある 等重から仕切られたトランクス・ スと違い。 客電とつなが (1) 3荷室

※代表的な2ドアクーへ 【K34[1]



※代表的な3ドアハッチバック 【EGB】



※代表的な4ドアセダン 【Y23CV】



※代表的な1BOX (RF2)



※代表的なステーションワゴン 【8H5B】



車にとって一番の重量物であるエンジン。このエンジンを車体のどの位置に積むかによって、車の持つ特性は大きく違ってくる。一般的には車体前方、フロントタイヤの上に積載するフロントエンジンが多くの車種に採用されている。これはエンジンを車体前方に積載することにより有効な客室、荷面積を確保することができるためである。こりプロントエン量物であるエンジンは草体中央に置いたほうが効率的という事態性を交き詰めた考えから生まれたのがレーシングカーでも採用されて、フレイアウトである。フロントリアタイヤの中央に積載する。 不要な慣性の働きを抑えることができ、結果としてシャープないンドリング特性が得られる。ただし、操縦性がシビアな一面も持っている

駆動方式とは、エンジンの搭載位置に対して、どの車輪を駆動するかによっての略号で表わされている。本作で登場する車種の駆動が代は一記で紹介する5種類。この駆動方式の違いによって、それで10章種は異なる運動特性を持っている。これらの特性を理解することによって、ト方式が持つ不利な点を打ち消し、メリットを活かすような走り方ができることによった。好みの駆動方式を車種選びの基準にするのもいいたろう

(FF)

プロンチェーン フロントライブの間、具体を軽量・コンパクト 仕上げることができる。 たた 緑舵輪と駆動輪が同じ間に なるため(フラス・フタブルル マイレニーナリング中にアンターステアが出た 谷奈を修正し)

(FR)

プロントエンン、リアトライブの略。前輪は操舵を後輪が駆動と3イヤの役割を分巻 させることで効率の良いってもの使い方ができ、コーナリッグ特性も表演。率にネリフトの姿勢に持ち込めるな。 東を操る第二はを味わっる駆動方式である

[4WD]

ニーナール 3.4.3の略。前輪、後輪の四輪を200に駆動させることは、強大を ・ を余すことなく路面に伝達することが可能となる。たが、基本的な特性は打撃 ・ 12年 ニーノング中はアンダーステアの傾向が強く顔を覗かせる。

[MR]

・ドン・スエーショリアトライブの略。 ・マイヤンリアタイヤの関トエン・・・横鳴・・後輪を駆動する方式・FR車と出った。 っこN側に乗る込むようなファーラなハンドリッグ特性を持つ

[RR]

リアエンシンリアドライブの略。通常はトランクであるスペースにエンジンを積み、後 輪を駆動する。重量物が車両後端にあるため、ニーザリング時の挙動はMR以上 ケアド州 加速時には後輪に荷量がかかるため、 性能が高い

※タックイン

コーナリング中にアクセルを抜くことでフロントタイヤのグリップ 後回復させ、料側に切れ込ん 、現象

準を前に進む際、路面に対し、 駆動輪が確実にグリップしているかどうかの状態のことを指す

※代表的なFF [002]



※代表的なFA [Al8673]



※代表的な4WD 【ALBA】



※代表的なMR 【SW2001】



※代表的なRR 【96402】



DRIVING EFFECT ****

普通の車が普通にコーナリングする場合、コーナー手前で減速しハンドルを切れば車は曲かってくれる。しかし、あまりに高い車速が出ている状況でコーナリングに入ると、通常の速度域での走行では出ることのなかった様々な挙動が現われる。の挙動は使用車種の駆動方式に加え車速、の時に行なった一連の動作によって異なってくる。コーナリング時に現われる車の挙動は、以下に紹介する3種類にわけられる。スムーズなコーナリングを実現するためにもこれらの挙動のことを頭に叩き込んでおき、いついかなる時でも、これらの弱点を打ち消せるような走り方を心掛けたい。

◆ニュートラルステアについて

◆アンダーステアについて

【アンダーステアを打ち消すセッティング】

◆オーバーステアについて

ー・リング時にリーディヤリー・・・クフォースが限界を越え、後輪 か外側にふくらんでいくことで車がIN側に巻き込んでいく現象 FR車でコーナー進入時にリアタイヤの荷重が抜けすぎると起きやすい オーバーステ アが出た場合は、アクセルを抜き そあてる 車体がコーナー出口を向いたらハントルを戻し アクセルを踏み込んでいけばいい

【オーバーステアを打ち消すセッティング】

ーコン・車道→普通→高級(リア車高→低端、スタンボガス)ン・・シー・柔5から リウサスト・ション・柔6から、キンボタギヤメラション力低、アタイヤッグリップカ高

※クリッピングポイント

コーナリング中のラインで、最も コーナーの内側に突くボイント。 S字の最初のコーナーでは続く コーナーの進入を考え、クリッピ ングボイントをやや手前に持っ くくるように心掛けたい

※カウンターステア

コーナリング中に後輪がOUT、 側にスライドした際、滑っている 方向へ乗早く修正能を切り、ス ライドを加える行為

ニュートラルステア

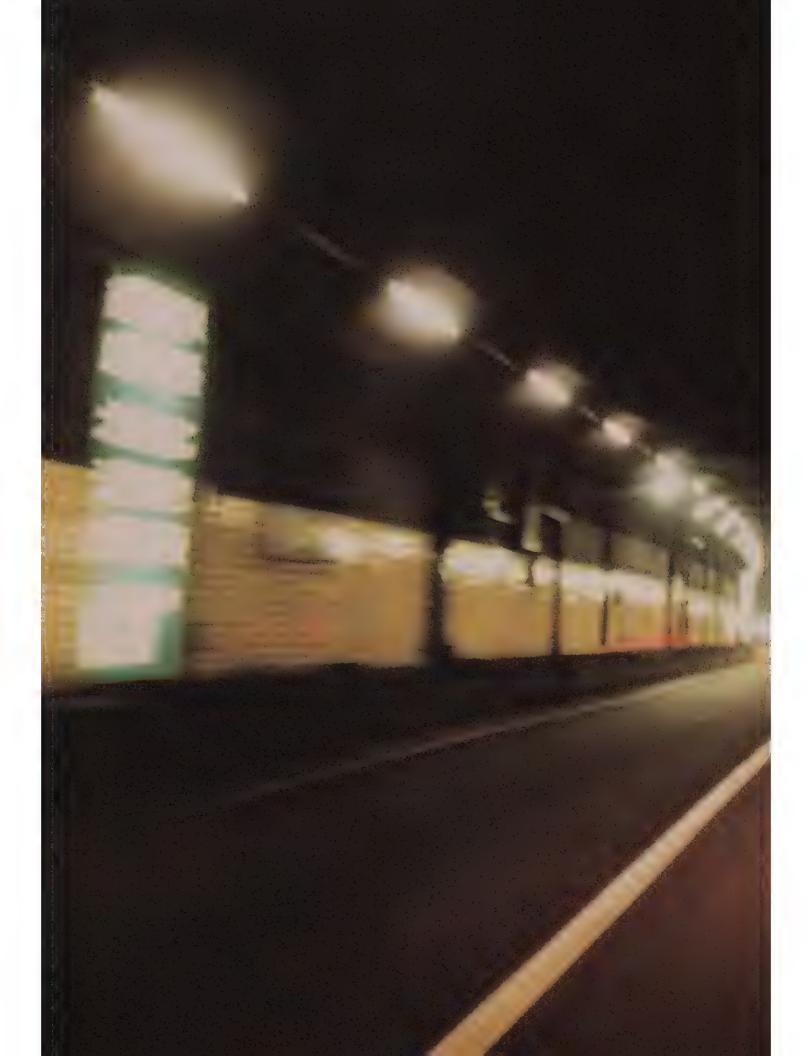


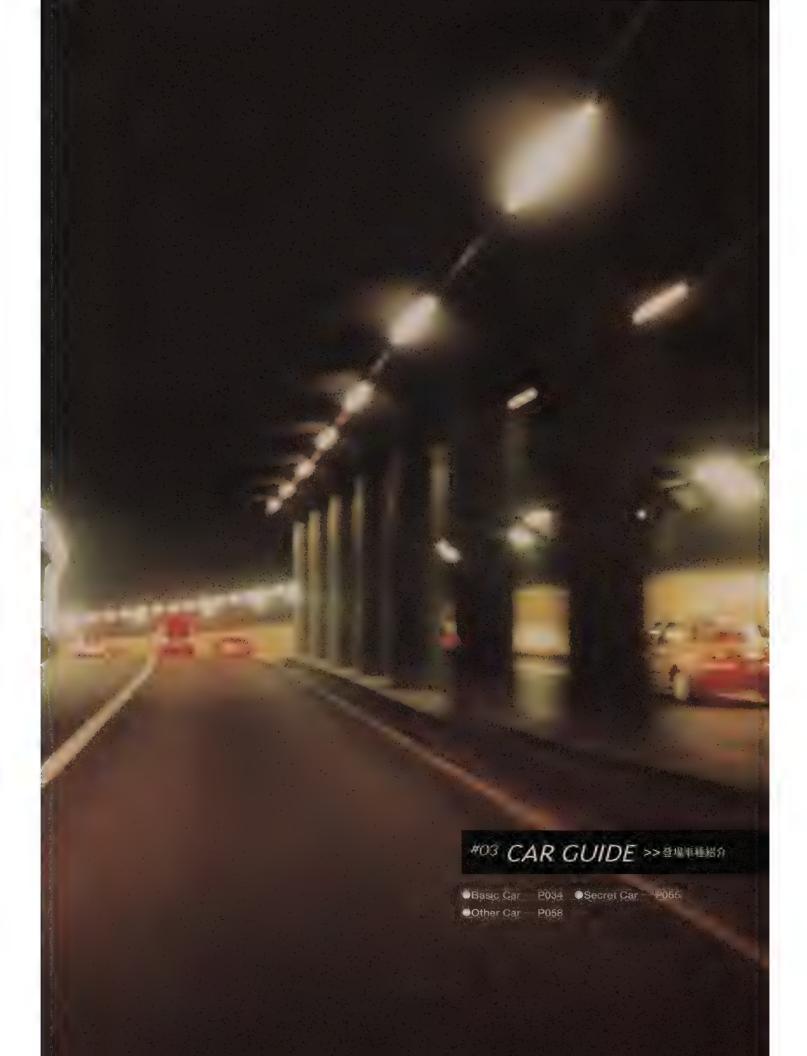
ニン・・ステア



オーバーステア







ALL 124 CAR GUIDE

全登場69直種124グレード紹介

首都高バトル2には、全部で124台の車が登場す る。なお、一ム開始時から使える車種は29台。残り はQuestでライバルたちに勝たなければ使用することが できないのだ。また、コース上を走行している一般車も あった。ことですことにより、使用することができる。 2 で使用できる全124事種の タを紹介しよう。



についてはP 58を参照

◆正しい車の選び方

ただ単に速そうだからとか、スペックを見て車を選ぶのも 車選択のひとつの方法たか、走り屋たるもの車選びにもこ たわりを持って接したい。何かなんでも大排気量、犬パワー 車、ライトウェイトで軽快に大パワー車をかもる、高級セタン でビシッときめる、とにかくFRレイアウトにこだわるなど、と サール カルーといる 川 どのすがに仕上げるかなど 何かしら明確な目的のひとつぐらいは持っておきたい。こだ 車種選択はもちろん。 こうひみ胸性も白ずと決定ってくるだろう。それでも、・人 びきれないというのであたは。 ジャー 篠 しかし、これは他にサイズなど、との点に着目するかを決か の項で各車種を真く見比。「能る前の薬 1週でを存分に堪能してほし



15 CH - 47 持気量・小パワー車のピクラ 多クラスにわけられ パワー車のBクラス



ち主の個性が指

データの見方

10 10 2.4

•SW2OGT

重種名



クラス

• A

解說 使用条件

デアーと操縦性を兼ね備えた。テン・フスポーツテーの最終型。NAのSW20Gのエンスとは、高出力のターボンステムが追加されたことで、より高回転まで回せるエール 仕上が、それる。245馬力のパワーに対応する為、昆回りも硬化されたしる

■ライバルNo を倒すと選択可能

令合高 ♦∥豐

695mm **6**25 min 0.0

22000000

◆エンシン状態 ◆排気量

◆昌宝生》 ◆過気トンシク

直列4克筒DOHC全 1998cc 4515

31kgm 195/55R15 225/50R15

所要達元

全車	種IND	EX									
	Ā		EE98VS		58					U	
A187	1000 m		EF8		- 53	PG6SA			UZZ30		4
A31C			EF8G		53	PP1		53			
480RZ			EG6		53	PS133		46		W	
480RZM			EK9		53	PS13X			vGTS	(SE)	
480\$Z			EK9M		54						
\80SZM			75000				Ē			w	
AE111L						R30	100		W30		
AE111T			FC3E3	12.1		R30M			WHR69		
XE86L2			FC3X		49	R32GTM					
AE86L			FD3RS		40	R32RN				X	
AE86T2			FD3RZ			R32RV2			XE10AS	No.	
AE86T3			FV		- 58	R33RV			XETORS		
4E0010 AP1			37 W		30	R33RVM			ALIVINO		
AP1HT				[6]		R34GT		Jon Ka		Y	
Me First			GC8C4		40	B34RV		30	Y33CV		
	lel		GC8C5		4	RF2			Y33GTU		
3E5	回	42	GC8C6		42	RX3					
		43	GC8K		42	UV3		-16	Y34CV		
H5E		4.5			- 4 4 -4		Park		Y34GU		
			GC8\$4			5500	S		YXS10		
	回		GC8S5		4.	\$13K					
34		36	GC8S6		42	S13KK				区	
234M		36	GF8W4		41	S13KM			Z15A		
E9A			GF8W5		4	S130			C15AM		
⊋F4		49	GF8W6		42	S13QM			Z16A		
PH1.		48		3200 M		\$14K			232VS		
N9A				图		S14KM			232 ZX		*
P9A5		39	JCESE		40	\$14Q					
P9A6		39	JZZ30			\$14QM				0~8	
P9A6M		39				\$15R			100MVM		
						S15S			100TV		
			(PGC10		56	S161V			100TVM		
DB8		48				\$30Z			964C2		
DB8M		48		N		\$30ZG			9 64 T		
ÇÇ2		48	N18N1			S30ZX					
OC2M		48	N5S16			SAGTX					
E3A		49	N5S16M			ST202		-312			
			NAT			ST205					
	迴		NA2			SW20G					
<u> </u>		57	NB8RS			SW20GT		1			
EATTR		54	NKR58E								
EA21R		55	NKR58R								
€E98V		58	NKR58S			T231		44			

SW20GT



と操縦性を兼ね備えた。ホン、フスポーンカーの最終型。NAのSW20Gのユン 不多なが、高出力のターボシステムが追加されたことで、より高回転まで回せるユニットに 仕上祭っている。245馬力のパワーに対応する為、是回りも強化されている。

■ライバルNo.063を倒すと選択可能



◆全篇 ◆全高 1695mm 1235min

◆車貫 ◆駆動方側 MR ◆価格

2200000CP

◆エンンン形式 直列4気筒DOHCターホ ◆排気量 1998cc ◆最高图力 245ps

◆最大トルク 31kgm プロシャライヤサイス 195 55R15 ・リアタイナカルズ 225-50R15

ST705



重いため回頭性が悪く、積極的にマシンをコントロールしないと曲がってくれない

◆最高出力

◆最大小心

◆リアタイヤサイス

■ライバルNo.221を割すと選択可能

◆全幅 ◆全高 ◆車重 ◆駆動方式 ◆価格

A

A

390kg

◆エンシン形式 直列4気筒DOHCターボ ◆排気量

31kgm ◆フロントタイヤサイン

215/50R16

ARURZ



3リッターのターボで280馬力を発生する大型FRズボーツ。強大なトルクを後輪だけで多い

■ライバルNo.065を倒すと選択可能

1810mm 1275em

◆車畫 ◆駆動方:

◆エンジン形式 ●排気量。

19,00

A80RZM



まうになった。また合わせてボディ剛性とサスペンションセッティングの見直しが行なわれ ■最初から選択することができる

◆全長 48 10mm **◆全**幅 1275mm

◆主治 ◆理事 151 Ckg ◆駆動方式 ◆価格 4480000CP ◆エンシン形式

♦ 1/ 等 ± 29976 ◆能等当界

20Ups ◆最大标准 ◆フロントタイヤサイン 235/45ZR17

◆リアタイヤサイス

盖

2

100TV



A

学氏速のトルクが太く、大柄なセダンボティを引っ張ってれる。元が大柄なために車 **重いので、軽量化は必須といえる。また、ノーネル状態ではパラーに対して足回りが**

■ライベルNo.026を倒すと選択可能

421 Stenn 1 / 55mm

◆全幅 ◆全高 TO IT ◆車里 HTTING

◆駆動方 ●価格

Take wall of

重要16気質DOHCツインターホ ◆排馬量 2491cc

◆最高過數 280 ◆最大トルク 38 Skom

◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス 205/55-16 225/50-16

100TVM



A

A

A

A

100丁/5/フィナーチェン・1、外観のかの変更に対象。 アインチューニンクされている。エンジンは中低速のトルクが大くて乗りやすく。事としての事性は良いのだが、草重が置いために軽量化は絶対し行なっておきたい

■ライバルNo 059を関すと選択可能



- ◆全長 ◆全福 ◆全高 11400 mm
- ◆車重
- ◆駆動方 ●価格
- 1916 THIDOH 2491.00
- ◆排気 ◆报点 ◆最大物
- ◆フロントタイプリ ◆リアタイクサイン

100MVM



footymeは無符名が違う思弟事。中伝速のドルフが大い大神を包含が守守を生 中国仍然 の運動性能をスポイルトでしまいかわな

■ライバル | 。例でと選択可能

- ◆全事 14(1)
- ◆駆動方式
- 推列6克博DOHC ◆排気量。
- ◆最高出力 20.05 ◆最大トルク 38.5kgm ◆フロングタイヤサイス
- ◆リアタイヤサイズ 205/55-16

JZZ30



280 元为6 最高出力を持ちなからも中低速のドルヴが大いため、誰にでも走らせやすいマジンに使い でいる。ただし、相変わらずの大橋なボディのため、早めに経量化をいておきた

■ライバルNo.227を倒すと選択可能

- ◆全幅 ha alaman
- 350mm ◆車蓋
- ◆価格
- 直列6気筒DOHC>
- ◆排気量 ◆最高出 37kgm ◆最大い 225/55R16 225/55R16 ◆フロントダイヤザ/ ◆リアタイ

\$161V



A80RZMと同じ3リッターソインターボエンジンを、、、、、、直車でもアップラスのと クを発生する経費量級セダン、サバンもの重要があったい暴力的な加速力を ・ あん マルブレーキではすぐに音をあげてしまった角のパワーも活かしまれない

■ラインの人のは20条領する選択可能

- ◆全規
- ◆全權 ◆全高
- ◆車蓋 ◆駆動方

●価格

- ◆エンジン形実
 - ◆排気量
 - ◆最高由力 ◆最大トルグ 46kgm ◆フロントタイプラッ
- ●リアタイヤライユ 4490000CF 235/45ZR1

\$15R



『ディ開性を含めた差りの性能が一般と引き上げられている。また。立立の特殊の是権 で最高出力250馬力を発生し、6億年 **《於標準で組み込まれた》**

■最初から選択することができる

- ◆全長 ◆全帳
- ◆全高 ◆車重
- ◆駆動方常 ◆儀格 23900000
- エンジンプタ ◆排気量
- 直列4克筒DOHG %
- ◆最高出決 ◆最大トルシ 28kgm
- ◆フロントダイヤサイス ◆リアタイトサイス



Ш

R34GT



F34RV並のホティッ件で持つFRスポーツクーペ。トルクが若干細いものの車重が軽 達めてシャープなハンドリングを持つ。トータル的に見ても、パワー、ボディ、足面りのバラ スが高次元で結合された、軽快な走りを堪能できるスポーツカーに仕上が

■ライバルNo 173米倒すと選択可能

◆全長 ◆全幅 1720mm ◆全高 1375mm *** * * ***

◆駆動方

◆価格

A

1410kg

◆排気量 ◆最高高力 118000 ◆最大計画公 Bskgm

◆フロントタイヤサイス 225/45ZR1

◆リアタイヤサイズ 225/45ZR1

C34



建倒的。

■ライバルNo.114を倒すと選択可能

de unim

◆車重 ●駆動方 ●価格

♦IZ 直列6氢篇DOHC

◆排気量 ◆最高出办 ◆最大學

◆リアタイヤサイス

C34M



ネスポーツカーが相手なら五角以上に言い合える戦闘力を持っている

加ライベルNo.310を例子と選択可能

◆車員 1720kg ◆駆動方式 ◆価格

◆エンジン形

◆フロントタイヤサイン ◆115

Z32VS



ーツターへ、極度に空力とスタイルを優先させたボディデザインを活かし、280馬力を緊急 するV6エンジンを低重心の位置に搭載することで、経高速走行を得意としている

□ライバル内の1789の1すと星投可能

◆全長 ◆全標 ◆全高 1 × 4 5 mm

◆車重 1530ka ◆駆動方

◆±≫

◆排気量 ◆最高出力 280ps ◆最大い沙 39.6kgm

◆フロントタイヤサイス ◆リアタイキサイス

R32RN



第一次单位17、台数限定で制作されたRS2、200m。市版单位570m 段間性、メージ間性は当時の他の事とは比較にならかしくらい高い。しかし、レ 強度を出げてメタルタービンを採用しているために、これがありたまではが若干着

■ラ*バルNo.203を倒すと選択可能

◆全景 ◆全標 ◆全高 184Pnm

◆車艦 ◆駆動力 JVVI ◆価格

直列6気 MDOHCツインター ◆排気量 ◆最高勝月 280ps ◆最大トルク VIII - 1 - 4 - 7 - 7 - 7 - 7 225/50 16 ◆リアタイヤサイス 225/50-16 A

A

A

R32RV2



スで達つためだけに主まれた充植のモシスト を持ちながらも、高度な4WDシステムを備えるがは、 関力を最大限まで引き出すためには、格量化

■ライダルNoは64を倒すと選択可能

- ◆全長 ◆全精 ◆全高
- ◆車重 ◆駆動方 4WD ◆価様

o

- ◆エンジン形式 ◆排列 ◆最高出 ●最大別4 A BIRLIN
- ◆フロントタイヤサイス 235/45ZR17 ◆リアタイヤサイス 235/45ZR17

R33RV



正が高められたことに、3、最大トルクが向上した。また、車格的にサイスアップ

◆全長 ◆全順 ◆全層

1520kg

◆エンジン形計 運列6気筒DOHCツインターホ ◆排気量

◆展島北州 26.01 ◆最大トルク ◆フロンニューを変換し 235/45ZR17 ◆リアタイセサイ

R33RVM



R33RVのマイナーチェンジ版だが、意味に関する派においてはあまり変更がされています。 ボディサイズとホイールへ、次が長い為に、超高速コースでの安定性は抜群なのだが、 トニールーを苦手としている。なお、ボディの経量化は絶対に行なっておきた

■支行的/約0.159を個本と選択可能

◆全長 ◆全標 780ma **全**高

18al mm *****IE 1520kg ◆駆動方標

◆排気量 ◆最高出業 ◆最大長齢 37.5kgm ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス 235/45ZR17

235/45ZR1

R34RV



R33RVMのフルモデル・ナーン制。本体サイストーー・ペース・ペースものの、強動。 ティ剛性を手に入れる参・車重は更に増加 ルッパ等を増強された。一つルでも性能が高く、原準の中でも最強の呼び声が横

■最初から連択することできる

◆令長 4600 mm ◆ 宝 層◆ 宝 層 1786-m ●商産 1580kg ◆駆動力

◆エンジン形容 ◆排気量 ◆表高助力 ●最大小り夕

工列6気筒DOHC》 4Ckgm

◆フロントタイプサ 245/40ZP1 **◆**U2-34++4/2 245 432R1s

AP1



小と、優元込まれた足質りによって生み出される。これの走りが差力的な一合だ

■最初から選択することができる

◆全長 ◆全幅

◆全高 ◆主管 ◆駆動方態

●価格

1240kg

5595000CP

直列4気筒DOHO VITE

205/55-10

◆排気量 ◆最高出業 ◆最大的。

◆フロントダイヤット **◆リアタイヤサイズ**

APIHT J'a.

WAR NE軽量高剛性のハード・ソブを装着することで、ボディ開性を高 めたモラル。 ・ 軽量とは、えんータルでの車重が80kgも増加してしまう。そのため、其 速性は若干鈍ってしまうが、逆にコーカルが縁の安定性は増しているという。

■ ライバルNo 351を倒すと選択可能

3600000CF

◆全美	135mm
◆全帽	1750mm
◆全高	1285mm
◆車道 ~	1320kg
A EVEL -	

●価格

A

A

◆エンプン形式 ◆排気量 ◆最高出 ◆最大标题 **◆フロントタイヤッ**オ

1

22.2kgm

●リアタイセサイ

NA1

画乗りかためらわれるほど、全でのセッティングがあっ多い。原状に兼信められたエジン し、経量を終行なわれ、車庫はハース章より120キロ減らされている。学動はシーブのシ 言に尽き、最心覚えがないとでも限界まで違り回すことはできないだろう

選択可能

	0.066 2139 9 (
◆全長	4430mm
◆全櫃	1810pm
◆全高	1160mm
◆車重	1230kg
◆駆動方	MR

◆エンジン形式 ◆排気量 ◆最高出外 ◆最大トル **◆フロントタイヤラ**※ 225/50-16 ◆リアタイヤサイズ



NATO排気量を3.2シップ・ステンクト、6速ミッションを組み込むことで総合的な動力性能が向上したモデル、足面がはNATと同様だがサスペンションのセッティングが無け ため、学動がマイルトで限界付近までは載でも安心して走れるようになっている。

	4430mm
	1810mm
●金属	160mm
◆車重	1270kg
◆駆動力	MR
	779606

◆エンジン形 280ns 31kgm 215/45ZP16





製経量を終したメント高出力の。一水エンソンを積み込み、4WDで武装したコンパ ションマシン。最高出力270馬力ながら低回転域から強大なトルクを発生するため、緩の シンク特性を持っている。2000年、クラスでは、グレベルの動力性能を勝る VLNNo.101を倒すと選択可能

◆全長	4310mm
◆全橋	
◆全高	1420mm
◆車重	1260kg
●駅前方	AMD T

◆価権

◆価格

直列4氨葡DOHG ◆排気量 ◆最高出力 ◆最大版 ◆フロントタイヤサー ◆リアタイセサイス

CN9A



能ともにアップのでいるものの、CE9Aにくらべ90kgも重くなっっている。その代わり もリスポーンが行なわれ、最高出力280無力を発生する強心臓を与えられた

■ライバルNo.099を倒すと選択可能

◆全備 ◆金蘭 14 Sam 133040 • ◆駆動方

◆エンジン形式 直列4気筒DOHCターホ 1997cc ◆排気量 ◆最高出为 280ps ◆羅大bal 梦 3F + gir - 15/50R1∈ ◆フロントタイヤサイ。 ◆リアタイヤサイフ

A

A

A

A

A

CP9A5



の強力をグッップカとフレーキを手に入れる。 これが c80mmのフイド代した モデル、ドードが拡大することでローデリーク時の 増しないる。また、ボーネットやフェンダーの材質をアルミにすることで、軽度化にも留意した

■ライバルNo.153を倒すと選択可能

STATE OF THE STATE	1000
◆全長 ———	4350mm
◆全幅	1770mm
◆全高	415mm
◆車重	1360kg
◆駆動方式	4WD

◆リアタイヤサイズ -----225/45ZR17

CP9A6



■ライバルNo.155を倒すと選択可能

NOCE

). 190 C [2]
● ◆		4360n
◆全	15	1770n
◆全		1 ≜ ar
1		=1360k
	动方式 -	4WD
● 4m#	4	31680

◆エンシン形式 直列4気筒DOHCターボ ◆排気量 1997cg ・ 38Gm ◆最大トルク 38kgm ◆フロン・メイヤサイズ 225/45ZR17 ◆リアタイヤサイズ 225/45ZR17

CP9A6M



SP9A6のマイナーテェース。チタンターセンを採用することにより、これまでより低速時からのトルクプラを達成しないる。シイドリングに関しても、CP9A5の持っていたシークを含させながら、安定性を損なわないセッティングが施されている。

■最初から選択することができる

	No second		
◆ 全』		4350mm	
◆全闸		770mn	
◆全洲	[]	1405mm	
◆車事	The second	1360kg	
◆駆動	力	4WD	
▲/ 面线		20400000	

◆エンジを形式 直列4気筒DOHCターボ ◆排気量 1997cc ◆ 最大トルク 38kgm ◆ フロントダイヤサイス 225/45ZR17

Z16A



大柄ながディに加大なトックを発生するV6エンンと、音楽した重量級スポーツ。1.75ンもの巨大なボディながら、V6ツインターボから発達し、トルクで暴力的な加速感を味わったと、1986、じかし、ユーナリングを極めるためは、軽量化が必須といえよう。

■ライバル外線の201 を関すと選択可能

ライバスカスト	
◆全長	4575mm
◆全幅	1840mm
◆全高	1285mm
◆ 耳面	4700kg
A RIJ SEL -	diago

◆価格

◆価格

Z15A



フ16Aのマイナーチェンジ版で、リトラクタブルライトの廃止や一部の装備を簡略化し、おりかながらも軽量化を実現したモデル。パワフルなツインターボエンジンに高剛性ボディWDシステム、6速ミッションと、走るために必要なスペックは十二分に揃っている。

■ライバルNo.259を倒すと選択可能

◆全長	4590mm
◆全機	I BAUmm
◆全高	1.26501115
◆車重 一	1680kg
◆取動力学	4WD

715aN



型のタイプに変更されている。享重は相変わらず超重量級ながら、パンターボの中 は低速域からパワフルで、1.7~2もの量量を減じさせない加速を与えている。

■ライバルNo.257を倒すと選択可能

A HE S	200
全集	4600mm
全篇	1841 000

◆全高 1285 nm ◆車重 1680kg

◆駆動方式 ◆価格

◆エンジ 東京 ◆排気量 ◆最高出力

◆最大トルク ◆フロントタイヤサイン 245/40ZR18

◆リアタイヤサイス

圈

FIRM



A

前後の重量パットスで有利なプロントミットシップを採用 先代から継承するハントリングに更に磨きをかけている。また、極限まで締め上げたサ スペンションセッティングのわかけで、ハンドリングは極めてシャープに仕上がっている

■ライバルNo.076を倒すと選択可能

◆全長 ◆全櫃

◆全高 ◆車重 ◆駆動方式

◆価格

◆エンシン形式

◆排気量 654*200 ◆最高出力 ◆最大トルの

30kgm ◆フロントタイヤサイス 235/45ZR17 **◆リアタイヤサイス** 255/40-4

國

FD3RS



RDSRZの最終進化形態。量光ごまれたハンドリングでより高い模界性能を実現 かやかな足回りを手に入れた。また、280萬力の出力を得て、より一層切が 走りを披露する。シープなコーナリングを信条とする。ベストハンドリングマン

■最初から選択することができる

◆ ◆ ◆ ◆ ◆ ↓ ↓ ↓ ↓ 37780000CP ◆エンジン形式・ ・ 帰島出力

2800 32kgm 235 452**R**17 255/40 17 11-1-34+ 442

◆リアタイヤサイス

JCESE



が別のない。 市場はでは一つコースリーエンジンを積んだ最高級パーク ナルケーペ。フィーリング的にはV型12気筒に匹敵するスムーズさと膨大なトルクを発生。 る。しかしながらバーソナルクーペという性格上、機械なき用ではあまり向いていか。

■ライバルNo.228を倒すと選択可能

◆全長 ◆全職 ◆全高 ◆車重

●価格

◆駆動方置

◆排気量 ◆最高出力

◆最大小心

◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス

215/60R15 215 831115

GC8C4



A

AC8S4の2570 ション。ドアが少ないためか10kg軽量化されている。 ただし 素・水ールスースを始めとする事体寸法に変更はないため、操縦性に差異はない。 経費 ンパットなボディサイズながら高出力エン ※表積み込む基本コンセプトは変わっていない

■ラダベルNo.291を例すと選択可能

◆全美

◆全標 ◆全高 ◆車重

◆駆動方

●価格

1405mar

◆エンンス形式

◆排気量 ◆最高出力

◆最大トル ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス

水平対向4気筒ターボ 19**94c** 280ps

зык**д**гг 205 э**н** 16

205/50R16

A

A

GC8S4



对自己一块工业。不 縦置さに積み、4WDシステムを着った走りの第一生まれてきた。シー。特にタイトコーナーが

■ライバルNo.075を倒すと選択可能

◆全櫃 ◆※ 1 4 1 20000

◆東筆

◆駆動方式 ◆価格 -2006000CP

平对向4気筒ターホ **●**I

◆エンシル形式 ◆排気量 ◆高場出力 28tips agkrun.

◆ 温 マトル ケ ◆フロントタイヤサイス 205/50R16 ◆リアタイヤサイズ

ш

GF8W4



はC8S4の東京接端を延長し、プロジネティとしている。セダンには水車量が50kg+ うえに、ワゴンボディといたことで若干リア回りの剛性が不足気味になっている。 ら、280馬力を使り出す強力なユニットを搭載し、まりの面においては抜かりば無し

■ライバルNo.033を倒すと選択可能

◆全長 A securing ◆全幅 **全** k 4 4x mysem

◆エンジンを表 水平对向4氣槽交 ◆排類圖

290ps ◆最大トルク 36kgm ◆フロン タイヤサイス

◆リアタイヤサイズ

GC8C5



A

■ライバのHo.120を優求と選択可能

◆全長 1690mm

◆全幅 ◆全高 1 summars ◆車重 1260kg

◆駆動方式

◆エンジを指数 水平对向4氢简本

◆排気量 ◆最高出分 28000 ◆最大トルク

◆フロントタイヤサイス ◆リズタイ

66885



GGGS4の。 ルが図られている。本語・外観上での変更点としてあげられる大型化され2段式になったり アウィングが目を着くまするとだ。その代わり、車重か20kg程増加していまっている

■ライバルNo.122を倒止と選択可能

◆全櫃 ◆全高 1690mm 1 . 30000

◆車置 12 Ukg

◆駆動方 2154000CP

◆排気量 ◆最高出力 280ps ◆最大)ルフ Star ju. ◆フロントタイヤサイス 205/50R16

◆リアタイヤサイズ

- BE

GF8W5



GF8W4のマイナーチェンジ版。数値的な変化はないものの、エンジンが確実に進化ジ いることで、中低速でのトルクアップとレスポンス向上が図られている。またこれまで最大の 弱点だらた。ションにも手が加えられており、より一層シーブな走りが期待できる。

■ライダルNo.031を倒すと選択可能

◆全長 ◆全機 ◆全高 14 + Jmm

◆車重 ◆駆動方

◆価格

A

i and lkg

◆エンジン形式

◆排蒸量

◆最高的办 ◆最大トルマ 1994 20 (A) s 365khijim

水平对向4気筒ターホ

◆フロントダイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

81811



A

GC8S6の2ドアクーペパーション。その枚数が2枚に減ったことよる車重減以外に、車 体寸法や仕様等の変更点はない。低重心、軽量、ハイパマスーと、もともとのコンセプトが 良かったために、両クラスの他事と比較しても高い難闘力を誇っている

■最初から選択することができる。



- ◆全機 ◆全高
- ◆車置 260kg ◆駆動方案

◆価格

- ◆エンシン形式
 - 水平对向4気筒ターボ 1994ec
- ◆排気量 ◆最高出力
- ◆最大トル参 36kgm
- ◆フロントタイヤサイク ◆リアタイラサイズ

ECRSE



GC8S5のマイチーランジ版で、同型車種の最終進化系モデル。これしなが、元々の完成 度が高いために機構的な変更機は少なく、主に空力性能の向上がなされている。動力性能 の点では問題はないが、さらなる性能アップのためにボディの補強はしっかりと行ないたい

■ライバルNo.119を倒すと選択可能

- ◆全長 ◆全幅 1690mm
- ◆金湯 1.40% min ●車重
- ◆駆動方式 ◆価格
- ◆エンジン形式 ◆排気量
- ◆最高出力 ◆最大区 ◆フロントタネイッタ
- ◆リアタイヤサイス
- 199400
- -205/50R16 205 50m16

GF8W8



A

WF8W5のマイナーデュスン版で、同型車種の最終進化系モデルとなる。動力量 され、では全く問題はないが、ボディ剛性が不足している分をチュニニングで補き また。リアのサスペンションはセダンより重かめにもかり、かいとはね気味になりかす!

■ライバルNo.030を何すと選択可能

- **◆**全 =
- ◆駆動力
- ◆エンジン形書
- 水平对向45 ◆排気量
- 36kgm 205/55-16 205/50R16 ◆フロントタイヤサイン ◆リアタイヤサイズ

GC8K



A

■ライバルNo.116を倒すと選択可能

- **◆全**恒
- 15@HOrmen ● 电 电 1270kg
- ◆駆動方式 ◆価格
- ◆エンシン形式 水平对向4氢篇
- ◆排氣運 ◆被馬出力 290ps
- ◆最ましたり SZarji n
- ◆フロントダイヤタイ 235/45ZR

◆リアタイヤサイス

BE5



GC8茶と基本コンポーネーフで共有する。4WDターボの兄弟章。しかじなから強りに関

■ライバルNo.069を倒すと選択可能

- ◆全権 ◆全高 ◆車重 ◆駆動方
- 16demin
- 14 (Lineth
- 258BOOOCE
- ◆エンジン形式
- -水平対向4気筒ツインターボ 1394cc ◆排製電 ◆最高制力
- ◆最大わりつ
- 28006 35 gm -215/45ZR17 ◆フロントタイヤサイン ◆リアタイヤサイス 215/4/27/16

A

BH5B



さいる。人が人、BESに比べて車重、サイズが増大しているうう。でタンに比べボディ制性も 不足しているため、一タル的な運動性能ではBESに一歩譲ってしまう。

■ライバッルNo.028を関すと選択可能

1690mi 1695mi ◆全長 ◆全標 ◆全高

◆Ⅲ重 To be being ◆駆動方式

◆価格

◆最大經 ◆フロントタイヤサ ◆リアタイセサイズ

◆排 **◆**157

35kgm 215/152R17 215/45ZR17

964C2 A

を搭載したRRグー・基本設計の法。ボディながらも、現代のマシー 比較して過ぎず 関力を発揮する。リアエンジンのためトラクションがかかりやすく加速力が高い フルーキング中は重心が直正化され、挙動が安定しや。し

■ライベル 網がお選択可能

1eGC no ◆金濃 1380kg

◆エンシン形式 水平对向6気筒 **◆**#0.8. Sactice ◆異意用技 ◆最大トル 31.6kgm 205/50-17

◆リアタイヤサイズ

964T



現在、世界で唯一ファースルビルエンジンを搭載するターボマンン。ARをベースとしなか 5-62kgmという強大なアルクを路面に伝えるため、4WDを採用している。コーナリング

■ライバル Mo.366を倒すと選択可能

◆全美 ◆皇牖 ◆全言 1 350 1111 1250mi ◆車重

◆駆動方法

◆エジシー % 水平对向6氢篇2000 ・排気量 0004ng

◆最高压力 ◆最大トルク 52kgm ◆フロントタイヤサイス 225/40-18 **◆リアタイヤサイ**ラ

VETS



シップ・スティー Blook - という大mac - シップ 搭載するアメリカンスホ V型6気筒のNAエンメンからは、450馬力67.7kgmというピッグパワー、ビックトル クを発生し、国産車では味わえない豪快な加速を持ち味としている

■ライバルNo.248を倒すと選択可能

◆全長 ◆全幅 ◆全高 1924 1195/10 ◆車量 1535ka

A

◆駆動方 ▲佰格 9900000CF ◆エンシン形象 V型10景筒 OHW

◆排気量 ◆最高出力 ◆最大トル 67.7kgm ◆フロントタイヤザイス ◆リアタイヤサイズ 335/30-18

SW206



NAの持つ自然なフィーリックを魅力的な、操う楽し、表記UStationsのアンップスポー カー SW20GTと比べ、最高化の200世 カとされほどからといかける その分交 ト 性能に余裕ができ、パラシスの臭く仕上がっている。

■ライダルNo:085を関すと選択可能

◆金馬 ◆全標 1695mm ◆全高 ◆車重 tarasg. ◆駆動力

11680000CP

◆エンシン形象 ◆排気量 ◆最高出力

推列4気筒BOHC ◆最美を見る 21kgin ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

◆価格

XE10RS



・整軽量な手向を多。。210周力を発生するエススス、6億ステンコンとスペックだけを見ると 動力的だが、マル状態では全り軽快に走ってくれない。個し素性が良いので、サスペンコンテクラッチなど基本的なパーツを変えれば魅力的なアイルに生まれ変わるだる。

- ■最初から選択することができ
- ◆全幅

B

- ◆全高 ◆車置 360kg
- ◆駆動方式 ◆価格
- ◆エンメン形質 ◆排気量
- ◆最高出为
- ◆最大トル
- ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイをサイス

直列4式偏DOHC

215/45ZR1

ST202



文字中与沙 書献する前

デタイニング等のテューニングが施されたNAII を活かして軽快に走行することができる。 ただ パワーアップチューンを見めに行かっておきた 沙狀態烈

- ■ライバルNo.103を倒すと選択可能
- ◆全長 ◆全標

◆全高

♦北重

◆価格

◆駆動方。

- 1750mm 130cmm
- 1210 0
- **(ر**ز2)
- ◆排気量 ◆最高維力
- 200ps ◆馬 ★ 1 % ク 21kgm
- ◆フロントタイヤサイス 205/55R15 ◆リアタイヤサイズ 205/55**R**15

医

-

T231



B

ST202のスルミデルティージ制。先代の大柄な赤沢を進力なパラーで加速を、 /艾な麓つきと軽快なハンドリングを描

- ■最初から選択することができる

 - 1735n 305mm
- ◆駆動方式
- ◆エンジン形式
- 排気座
- ◆最大とル
- Opening the second

Landon Kar

エンジン自体、最高級セル

18.4kgm

UZZ30



に積まれているものと関形式で、低回転からトルクが太く扱いやすが、空力も優れている ので高速走行も得着だが、大柄なボディの海に麻重が重く、また。また老手となる

- ■ライバルNo.172を倒すと選択可能
- ◆全機 ◆全高
- ◆車重
- ◆駆動方

- 1684000CP
- ◆エンプン形式
- ◆排気量
- ◆最高出力
- ◆最大トルク ◆フロントタイヤサイス
- ◆リアタイヤサイス
- V型8気筒DOHC
- 36kgm

A80SZ



B

が悪い。「ハランスの長いロシ」、そのためASORZには、「操縦性 **塗れている。しかしノーマルのままでは車重が置いのが難点。 ボューエングにおい** ワーを上げることはモチロンだが、軽量化水ボディの構造を行かったほうが臭い

- ■ライバルNo.054を倒すと選択可能
- ◆全表 ◆全情
- ◆全高 ◆車重
- ◆駆動方 ●価格
- 127 Street
 - 240000CP
- ◆エンシン形式
- ◆排気量 ◆最高出力 ◆最大トルタ
- ◆フロント多くデザ ◆リアタイヤサイス
- 225/50-16 245/45ZR16

直列6氪筒DOHC

A80SZM



■ライバルNo.095を倒すと選択可能

全長	4520mm
全幅	1810mm
全高	1275mm
A TOTAL PROPERTY.	-St AEDIA

◆駆動方

◆エンシ形式 ◆排気量 ◆最高曲。 直列6気筒DOHC 225ps ◆最大物災 29kgm ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイズ 245/45ZR16

F.

\$13K



美しいスタイルで一世を風靡したスタイリッシュー しかしながらコンパクトで軽量なFRターボモデルというさとで、攻める走りにも最適。 性能が低いか。****エングベースとしては最適の事といるよう
■ライバル

160	
◆全長	4470mn
◆全幅	180 1111
●全事	1200 min
	Sacolar.

● ●価格

B

◆エンジン形式 ◆排気置 Letters: ◆最高批五

◆最大トルク **◆フロン**・ペヤサイス ●リアタイヤサイズ

S13KM



813米のネイナースと、一般に対している。 というテーにスープストストのことで出力特性を 大きく向上している。たな、、相変わらず弱いボディ回りの補強はた。メルン行なっておきし 足回りを引き締めれば、一級品の戦闘力を得ることもできるよろう

■ライバルNo.038を備すと選択可能

	ورهوات بالمحمرون برواعات
	4470mm
◆→→→	1690mi
◆金高	10901181
	1,000
◆車量	1200kg
	146

◆個情 *PSOOCE ◆エンンシ形式 ◆排気畫 ◆最高自为 ◆最大トルク 28kgm

◆フロントタイヤサイス -205/60R15 **◆リアヌイヤサイズ** 205/80K15

S13KK



S13KのフロンにとPS13Xのリテを組み合わせでいった。 本本的にはPSである。 本子はS13Kのフロンド回りをそっくり移植します。 おとなっている。そのため、また。 おと回り、操縦性に至るまでPS13Xと、
本面にである。

■ラ薬

◆辛辰	4520mm
◆支備	1885111001
◆公高	man & x
◆車重	1222kg
◆駆動方式	FR

直列4素簡DOHC ◆排気量 ◆最高趋勤 30 15 ps ◆観 大ち心の 28kom ◆フロントタイヤサイス 205/60R15 ◆リアタイヤサイス

PS133



FISKMを ・ フロント回りも別物 ・ 固定式の ・ ディング・フィースをMに対して、リトラクタフルライトを採用する 513KMよりも重たいボディながらも、スタイト

■ライバルMo.067を倒すと選択可能

◆全幅 ◆全高 ◆車里 ◆駆動方

●価格

◆エンン・彩漆 ◆排気量

◆最高出象 ◆フロントタイヤサイス

◆リアタイヤサイズ

直列4克筒DOHG 1998cc

PS13X



PS13300字(オーチェーン版で示い、同型車種の最終パーションとなる。基本的な仕様 B は変わっている。が、プロントマスケックアスポイラーがよりスポーライなものに変更されてより、全長が20mmマングのになった。また、東重も40kg軽量化されている。 ■週初から選択することができる。

全長	520m.
全国	690mm
▶ 1 层 —	

◆腿動方 ◆ 25 %

直列4新航DGHC4

◆排気量 199800 ◆辦意田坊 20508 ■ 数★ トルウ 28kgm

◆フロントタイヤサ ◆リアライド ティニ 205/60R1

205 (M) is

S14K



二十二て登場した事権にお、先代と主命で変わってある。 「一性能がスポイルされてしまっている」しかしながら、ボディー

■最初が多速択することができる。

◆全順 ◆全高 295mm ◆車重

◆駆動方 **◆**10% 120s000CP 直列4克筒DOHC

◆排気量 ◆最高出力 ◆最大小彩 -205/55-16 ◆フロントタイヤサイン

一万多有大型有效 205 55 1a

S14KM



604代の大学パンの一部変更いたでは、一次エンジ版。前悼な印象を持つ同位は 字えられ 見と目的には走り主体のボシンに仕上がっている。しかし、エン 性能ともに特に目新しい変更点はなく。電量だけがわずかながら重くなっている

■ライバルNo.040を倒すと選択可能

4500mm

◆車畫 ◆駆動法 HEGGE ◆エジス形 ◆排気量 ◆最高出力

直列4天鹅DONG

1990ps

◆フロントタイヤサイン

R326TM



※2代状态を表す。これにシーン病反応、シキスポーソフーへ、第気量2000ccでパワーも控え目ながら、シーンの性能が高くバンドリングも実直で、サンル型軽量なボディの為 ニーナルンで性能に優れている。その戦闘力は新型草種を相手による十分通用すると

■ライが別も同じなりを倒すと選択可能

◆全長

◆全幅 ◆全高 825mn ◆車重

◆駆動方式 ◆価格。 380388

◆I>>> ◆排気量

◆最高出力

◆最大小隊 205/55-14

◆フロントタイヤル・ ◆リアタイヤルイン

100

A31C



ネタイプシススステラインが自慢のギアセダン。大人4名がゆうために乗車できる実用が 兼ね備えた事格ながら思ったほど重くな。 スキーズで現性の良い6気筒ターボエ や FRIsamの内内にはって、セダン系のボディを紹わ着り最たちに支持されている

■ ライバルNo.2008を例すと選択可能

◆全美 4000 mm

◆全種 1695mm ◆全高 ◆車置 (1375min 1360kg

◆駆動力

◆価格

◆排気量

◆最高出方 ◆最大小 ◆フロントタイヤサイン 正列6年 MDOHCターボ

值列6氢筒DOHC

60R1

●リアタイセガイン

Y33CV



B

B

プロ性格内がの国産高級セタン。強力なパワーユニットを積んでいる為に、スト での遠さは傷れないしかし、ノーマルのままでは人情な事体と重い事重、乗り心地 を重視するために柔らかめにセッティン

F38CXの兄弟妻。からしこちらのはずがより差りに向けられたモデルボータし張め

■ライバルNo.022を側すと選択可能



◆I. ◆全幅 ◆全高 ◆排気量 ◆最高出 270ps

◆車重 ◆最大的必 ◆駆動方案 ◆価格 2486000CP

37.5kgm ◆同じ・サタイヤサイン 205 05 115 ◆リアタイヤサイズ 205/65R15

Y33GTU



ルのままでは心許なる。軽量化と足回りのセッティングはしっかりとはできょう ■ライバルNo 023を倒すと選択可能

◆全長 ◆全幅 175mm ◆倉庫 14.55 mm

***** 1620kg ●駆動方式 ◆価格

◆エンジン形式 ◆排页流 2010 ◆最高出方 37.5kgm ◆最大トルク

る。しかし、基本的には安定志向に振られているため

◆フロン・ノイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

Y34CV



(38CVのブルモデルチーン)施で、エッチを立てた新鮮なスタイリングが特徴の国産高級 セダン。 電い享重と乗り。2地直視の柔らかなサスペンションによって、コーナリングは参照 得意ではない。しかし、強力なパワーエニットを横点でいる義、直線での速さは悔れから

□ 21/1/ No.02/ 左侧すと選択可能

◆全長 4860mm ◆全幅 1770mm

◆學高 1440 mm ◆車重 ◆駆動方式 ◆価格 4940000CP

●II ◆排気量

◆最高出力 39.5kgm ◆最大トルク ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス

V型6気筒DOHG9

Y34GU



YSSGTUのフルモデルチェング版で、YS4CVととルニンボーネングを共有する見録。 車重もさらに増大しているため、デニーンの機能を責化は必須項目となる

■ライバルNo.021を倒すと選択可能

◆全長 ◆全幅 1770mm

◆全高 ◆車重

◆駆動方 ◆価格

◆エンジン形式 V型6気筒DOHC多一

また、後部事席を追加した2by2のボディ構成により回

◆排票量 2987cc ◆最高量力 280ps ◆最大トルク ◆フロントタイヤサイス

◆リアタイヤサイズ

Z32ZX



泳イ・ル・・スを持ち、学動が安定している。☆だし、ハワーに対して享重が重過ぎる -め、同クラスの享種に比べ加速性能を含めた。それ性能はどうごも多ってしまう。 ■ライバルNo.300を倒すと選択可能

◆全長 ◆全欄

◆全高 1255 mm

◆車重 1490kg ●駆動力

◆エンンン形式

◆無意置 ◆最高出力

◆最大トルク 27.8kgm

◆フロントダイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

11Hz



FFレイアウトながらも、メーカー純正のレーシングマシンといっても過言では無いほど、こ ンン、ボディの細部に至るまで突き詰めたチューニングが施されている。メーマル状態でも トータルパランスが優れており、何クラスの中では、ドナー・アンジョング性能を誇る

◆エンシン形式

■ライバルNo.045を倒すと選択可能

1320000CF

◆全表	4380mm
◆全幅	695mm
◆全高	1 20mm
◆車重	10% Kg

◆排気量 ◆最為出功 ◆夜大ドルタ ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス 215/50R17

DC2H



DC2のマイナーチェングが、株気系が多くスロン、空力、事体開他に至るまで、ほぼ金 を改めて煮詰め度した結果。より一層の速さと運動性能を手に入れた。最高出力ごそ<u>変</u> 化がないものの、最大トリングの.5kgmアップしているので乗り来すくかっている

> ◆エンシン形式 ◆排気量

		圖場
		◆全
i bre		◆全
	ĺ	◆駆
ئو پ محمود راه	#	● 個

◆機結

1080kg

◆最高出力 ◆最大トルク ◆you A rathers **◆リアタイキサイ**

直列4気筒DOHC VTEC

शाहरू मा ह 215)50 P

通

DB8



ベステアルを持つOC2のはドア版。IDC2はV20kg程章量が重点。また全長

■ライバルNo.223を倒すと選択可能

250	
a stille	NILIU
40.29	7/110
** *	1355mm
	STOOL -
	THUNG
◆車置	1100kg

◆エンジン形

1797cc

200ps 18.5kgn

DB8M



・ 本語が いっぱい できなっているが、その分、ボデイ別性 が更に強化されている。 また 東体各部の寸法が見直されることにより最適なセッテングが落され、シャングを含まっナリング時の挙動がマイルドに仕上している

初から進択することができる

أبجابا	3 1
The same	◆全
	▼ 至
Gible	\$ 3
	◆製
	 100

E

27.0

1365m(ii) 160kg

25560000P

r 8 8 de

◆エンシル制 ◆排気量

◆最高出力 ◆最大トルク

19kgm 215/50R1 ◆フロンドタイプラ ◆リアタイラサイス 215 SUR17

CH9



2000 为第二次人为一次**在他**对在2000年间,但是1900年间,最高出苏已名变为 ものの、2.29、3、4、排気量アップルで、るため、低回転から大いトルクを発生す 、表字で多名文が写字に化されたため、 ニャーングの限界も高くかっている。

■ライベル村のの89を倒すと選択可能

◆全機 780mm 448mm ◆全篇 ◆車重

◆維制量 · # # 17

◆最大トルク ◆フロントタイヤサイプ ◆リアタイヤサイズ 直列4氢制DOHC VTEC

◆駆動方

●価格

CF4



学園気を重視して作られた。クレタリビスタ 実用的なFFレイアウトを採用しているため、多り されているNAエンジンはふけ上がりが良く、官能的なサウンドを奏でてくれる

■ライバルNo.339を倒すと選択可能

◆全幅 ◆
◆

◆車重 1300kg ◆駆動力 ◆価格

SALAS MEDICAL VITE ◆排気■ ◆最高出 ◆最大下。 ◆フロントタイヤリイン ◆リアタイヤサイズ

DE3A



上げるには、プロシト国内の軽量化支行などのが効果 □最初から とかできる Sanim

曲がりやす

B

◆全個 MGCC/mm *150×g ◆エンジン形式 ◆加(同) 1978cc ◆嚴重出为 200ps ◆農大したを 50 報用の ◆フロン・イヤサイン 205/50R16 ◆リアタイヤサイス

SAGTX



リトラクタブルライドを採り込むスタイリック。これケーベスティン・一種を理論した中央スポー AX3の記当な後継載となる。軽量コンパタトなロータリーエンジンの搭載によった。 が聞きれるシャーズな回饋性により、初代ハンドリングマシントしてその名を馳せていた。

■ライバルNo 331を関すと変捩同様

◆全長 1675mm ◆金幅 **◆** 全高 1260mm ◆車重 1035×g

◆駆動方書 ◆価格 800000CP

◆エンジ家が式 ◆排页量 S. 11 200 ◆景章協力 145ps ● 最大1.4.2 20 2kgm ◆フロントタイヤサイス ◆リフタギヤサイズ -195/60R15 195 80 315

FC3X



シン・ション。差本的な仕様に同等なからも最高出力、最大のシン わずかなからに及ばない点は否めない。また 車員も20kg程増加しているため、若干は 動性能の面で見劣・リンプしまうが、提いや木はマイルドなハンドリング特性を持っている。

□号 / Lundio U78 / 广泛通报可能

◆全表 ◆全権 I to A Discourse ◆全高 ◆車重 1250kg ◆駆動労

◆エンジン形式 ◆排気回 6 4 200 ◆國際型方 2050 27.5kgm ◆最大トルク ◆フロントタイヤサイス 205/55-16 ◆リアタイヤサイス 205/55-16

FC3E3



プラルスペッドに搭載されたロミッツーエジンジに1×、最適化された前後置量配分で 第一編のコーナリング性能を誇るFR屈指のボットリングマッジ 軽量なボディで軽快機 ン出力のために「ニマル状態」では蒸散を強いられる 走行を信条とするが、非力な主义

■最初から選択することができる

◆全員 ◆全帳 ◆全高 12 7 10 6 19 ◆車置

◆駆動方式 ◆価格 1202000CF

●エンジン形式 ◆排気画 654 200 ◆羅密姆力 215pe ◆最大トルグ -28kgm ◆フロントタイヤサイス ◆リテネイヤサイス 205 55-16

BHK



表為多數的上的直向的主義。 、AE86Tとは無つきのみか違う兄弟準 アウトという素性のよさからチューニングベースとして仕上げるにはう。 ■最初から選択することができる。

- ◆全長 4025mm ◆金種 1625mm
- ◆皇高 19.35mm ◆運動 930kg
- ◆駆動方式 ◆信稿 800000CF
- 直列4気筒DOHC
- ◆房系業 1507cc
- ◆最高出力 Maps
- ◆闘大トルク i,3 dkmm
- ◆フロントタイヤサイズ 185 0R14

HEIMK



AE86Lとは、 第章でリンクをグルットを装備する。夜間の定行であ グルを上 性能差は特にないの、 AE86のLとTのどちらにするかは好みで濃んでもいいだを

- ■最初から選択することができる

- ◆全幅 1625mm ◆全高 ◆車重 B T SITIET 950kg
- ◆駆動方式 ◆価格
- ◆排気量 ◆最高治力 4ps
- ◆最大トル 3.4kgm
- ◆フロントタイヤサイ ◆リアタイヤサイズ 185/60R14



AE86Lと共通のシェーンであるかから、ホアケーへのスタイルを継承していた。 か、3ドスネディのAE86Lに比べ、ボディ開性は若干有利となっている。ボディンシンなどの性能は同じすが、メモードル・ドエス豪薬技能の為に差干事業が通

- ■最初から選択することができる

- 630000CP
- 上列4天間20 ●エンジン物
- 13.4kgm 185/60F14 185/60F14
- **◆リアタイヤサイス**

AE86T2



2トアクーペスタイルのボッイを持つAE86。3ドア版のAE86Tに比べ、ボディ剛性が若干 有利によっています。 単重もわずかながらだが軽く仕上がっている。しかし、タイヤが13イ ンチと小さのサイズを履くために、足回りの性能はAE86Tより劣っている

- ■ライバルNo.004を倒すと選択可能
- ◆全美
- ◆全橋 ◆全高 ◆車蓋 1625 nm 1335 nm.
- 9/10kg
- ◆駆動方 ◆価権
- ◆エンジン形式
- ◆排氣を ◆最高出力 11403
- ◆農大・ルク 19 dkum **◆プロータイキサイス** 185001714
- ◆リアタイテサイズ

AE111L



AE86系の後継車ともます。1.6リッタースポーンクーへ。AE111Tの兄弟車にあたるが、 連点はマロシャ環以がいる中身はまったく同一。軽量化が施されたボディとFFながらなくし 3/16名をサスペンションを持ち、動力性能は向々ラスでから、アクラスといえる。

- ■ライバルNo.009を倒すと選択可能
- ◆全長 ◆全権
- 1695mm ◆全高
- ◆車重 ◆駆動方
- ◆エンジン形式 直列4元制DOHC
- ◆排気量 1587∈ ⊺650s ◆最高湿力
- ◆最大トルク 16.5kgm 195/55R15 ◆フロントタイヤサイ
- ◆リアタイヤサイス

AE111T



これでは記事士 no.jjのNAエンンと語動 。一个人的企作者, NE86の流れを過ぎながらも、FFレイアウトを採用している。 しかし Alexn 裏リング フィーブなかい ドリングは、FFとは思えないコーナリング性能を発揮する

■ラー の 利益 取りを置すと選択可能

1	
全長	_4305m
全幅。	六 1 数额。1
AT	HONE

◆車重

◆駆動方

 ϕ I>

◆超新量 ◆最高出 ◆最大

6.5kgm

◆フロントタイヤサイン ◆リアタイヤサイス

W30



があた。カーニングを作業と、カルフェルネータンタ グラ**松重ボディを扱い向す楽しさを思**じませずくれる。ノールス) ジアススだと、最対的スページでおりまとなくと

国最初数

◆全情 ◆全情 ◆金 1 6 1235 m

一信格

◆価格

(A) ◆リアタイヤサイズ

◆エンジン教徒 ◆排気量

◆最高出力 17.4kgm 185/55R15 ◆最大トル ◆プロメニーヤ場点

XE10AS



1. 化1000 克对非电脑槽的成果 为一定处 NEIORS占是的TIPS 上次自然的CORPC推进设施农民代码。并是一种对的记忆。 ニながら適切なものは出まれ、軽性に適らせることができる

■ライ・ル料の302を優々と選択可能

◆全幅 ◆全高 1720mm ◆車重 ◆駆動方

◆排棄法 ◆最高出》 ◆最大同

進列6気質DONE 1988cc

20.4kgm ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス 215/45ZR

N15N1



が生まれ、関係ない装備は極限すで削き落とすことで軽量化を集た

一長初から一日 (1922年)

◆全権 ◆全商 ◆車重 **少**编集方式

◆価格

◆排気量 ◆最高出

◆最大成為 ◆フロントまでで

運列4気槽BOHC

a skeim

195/55R15

\$130



■ライバルNo.008を倒すと表状可能

◆全美 ◆全橋 ◆全高 1690mm

◆車重 ◆駆動方 ●価格

●エンノン形式 ◆排気量 ◆最高出力

◆最大下兆 ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

S130M



S13Qのマイナーチェンン版で、排気量のParacal でに伴いパワー、トルクともにアッツ でいる。NAエンンンが持つ自然なフタールと、全体的なイラッズの重される。加入車 にもコントロージングすい下限スポーツと、大点だる。

■ライバルNo.105を倒すと選択可能

Ί
.,
ų

ii i i iro ◆車蓋 Trackg

◆駆動方 ◆価格

◆エンシン形式

直列4気筒DOHC

◆排気量 ◆最高业为 ◆最大小ル③

18 2kgm ◆フロントタイヤサイ ◆リアタイヤサイズ 205/60R15

\$140



全長

全幅

1 駆動方

◆駆動力 ◆循維

14kの 313Qと比較すると、シングスパッティを呼ばるもと イディス 事重も重くなっている。とからながら、各種 2位上に 36享直な ドルング特性を持った下呼ップである。 I ラグバンがも 10 30 4g JR可能。

◆エンシン形式 ◆排気量

		7
		4
		v
		4
		X
1000		•
400		À
200		•
		٠
		X

◆最高出力 ◆最大トルク ◆フロントタイナ ◆リアタイヤサイス 道列4氣輸DOHO

160ps

205/55-16 205/55-16

S140M



314Gのマイテーマニンス版。StaKM同様、変更点は外観のかにおとまっている。素直 ネバンドルタ特性やシャルとしたボディ剛性などは変わらないものの。車重が20kgはと デマル状態では第千運動性能的に不利にかってしまいやすい

■ライバルNo.097を倒すと選択可能

9 3 11 11 ● 全 ◆全 ◆車 重

◆エンシン形式 ◆排気量 ◆最高出力 ◆最高出力

160os 19.2kgm -205 - 55-16 ・プロントタイヤサイス Mily

-

8158



- 1990 生べて飛躍的に同士しているため、チューニングのバース章としては真い素材といえな ラ、シッツョンはターボを搭載したS15Kと違い。55変のままにカーブル系

■ラネラルblo:098を倒すと選択可能



◆車蓋 ◆駆動病 ●価権

Φπ≫

◆排黃量 ◆最高出力

◆最大トルシ 9.6kgm ◆フロントタイナルイ 195 / 65P 15 ●リアダイギサイタ

S30Z



20年以上前に設計されたロングーストンコード、ツギのキャレンを持つ2ドアウー 当時としては日本事業れりた洗査なスタイリングを装置としている。現代の事程 本性能に差がありすぎるが、今日・ニングの第日からではまだまた。十分に渡り

■ライバリNo.343を倒すと選択可能

◆金長 1890mm ◆宝帽

◆坐录 1250,000 ◆蔥羹

一部山海河东 ●価格 980000CP ◆□。シャ飛載

◆集員上 ◆基章 四77

◆毎★トルフ

值៕ 素簡OHC

15 4kgm

95 / 65R 14

◆UPARTHA

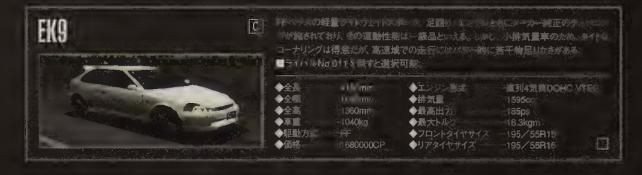
165 / R14[6.45H-14-4PR-165 / R14[6.45H-14-4PR-













。全国の心室をはままる。参り向い仕様の で、後、そのために、車重が40kg程置を **3の表稿**に プログドバス 100万分 (企**者干員**な) なっているものの、元来持っている軽快なハンドリング特性にあまり変わりはない

■最初から連択することができる

◆金幅 16.05 mm

◆生高 1350mm ●車重 1080kg

◆駆動方式 ◆価格

◆エンシン形式 ◆損氛量

150500 ◆最高協力 18906 ◆暴メトルク 16 skare

◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイズ 一 195/55R15 195/55R15

RF? C

実用的なスペースを確保するフェン車。箱型のボデ化採用しなから空力的にお優れ、重 いの位置を の高さからくる東京の場合やショーナリング体能を含まって、1歳行には原っている。

■ライバルNo.338を倒すと途界可能

◆全長 ◆全概 ◆全高

◆車重

C.

19

E

- . WHITE

695mm

◆駆動方線

●エフジン形式 值列4套筒DOIN

题

◆排氣量: ◆最高出力 35ps

◆最大トルク ◆フロントタイヤサイ

◆リアタイヤサイズ 165/55R14

PGGSA



世界的にも採用字標のラな、かたりとジャアを設けた経自動車のスプリーナ 的なパウー・ルグは普通自動車には及ばないものの、直列3気筒ターボル 中央に搭載するシバンンプレイアウトを採用しているかか、機能な回頭性は一種を

■ライバルNo.168を例すと選択可能

Žinin Sam isoma

◆エンシン雅

国列357 新DOME

●リアタイヤサイス

NB8RS



る上げられたボディ開催と、最適化された重量配分により、業直なパンペリング特性を 《· 基于北海· 解性が優。 Tin Sala (4)名

■最初から選択することができる。

◆全幅 ◆全高 ◆車重 1235mi

◆駆動方 **◆**価格

◆エンシング ◆排気量

◆最高出力 ◆最大下层

◆フロントタイヤッド。 ◆リアタイヤサイニ

直列4気筒DOHO

16.6kgm 195/50R15 190 111-15

EA11R



■ライバルNo.167を倒すと選択可能

◆今馬 3295mm ◆◆薩

◆主高 1185mm ◆車重 700kg

◆駆動方 ◆価格

◆エンジンを選択 ◆排気量

◆最高出現

◆フロントタイヤサイ ◆リアタイヤサイン

A

165/65R14



EATIPのマイナーチェンシ版。出力こそ同様なから、経費なアルミプロシッのエンソン に変更され、最大トルクが大きくアップしている。また、東京も若干軽くなっているので マイナーチェンジ前のモデルと比べると、格段にシャースなないを期待できる

■ライバルNo.166を倒すと選択可能

3295mm

◆全長

- ◆全傷 ◆全高 185mm ◆車重
- ◆駆動发 ●価格

- 0.5kgm 65/65R14 ◆リアタイヤサイズ 165/65R14

SECRET CAR > - クレットカー

以下に、普通にQuestを進めていっても入手す へことが困難な、10台の特別な車種を紹介しよ。 これらの車種を使用できるようにするためには P.19で紹介している元気のホームページに接続 し、シークレットカーデータをダウンロードしてくれ はい、で選択できる車種の中に、往年の 走り屋たちの間で今も伝説として話り継がれてい 6名車たちも多数含まれている。これらのオール トカーを使って最新スペックの卓種と時代を超え シークレットカーは、当然他の車種と同様にQuest 以外の各モード、Quick Race、Time Atack、 Free Runで使用することもできる。



をダウンロードしたビ アルメモリをコントロ 一に挿しておくこと で、Car Shopで購入 するようになる

カートル 七書温 購入を本種と同 を装着することを Set 18





基本設計は今から30年以上前の車種だが、極限までのチューニングを論するの 級品の戦闘力を手に入れた幻の名章。最後のペックのマシンと比較しても戦闘。 まいが、独特の操縦性を持つがゆえにシビアな運転デタニックが要求がある

■ライバルNo.324本個すと選択可能

◆个長 41 Ionyn

*****5.5 ◆全高 ◆車重

◆駆動方式 ◆価格

◆排気量

◆最高出力 ◆最大トル

・フロシトダイヤのイ ◆リアダイヤサイン

直列6気筒 OHC 2568cc

40kgm 245/40ZR18 245/40ZR18

S30ZG



シアラー的な性格を一層明確化したマンン。ワイドタイヤを収めるためのオーバーフ マー 高速域で成力を発揮するリアスポイラーを装着し、伝影の名章というれている

■ラポバルNo.368を倒すと選択可能

◆全長 ◆全標 ◆全高

◆車量 (010ka) ◆駆動力

●価格

◆エジジン形装

推列6號槽OHE ◆排気量 ◆最高出象

◆最大下ル ● ハコ・トタイヤサイス ◆リアタイヤサイス

8.5kgm 175/R14

KPRITE



約30年程前の時代、レーシングプロトタイプのエンジンを普通のセダンボディに搭載し た究極のスーパースポール。シースを意識したフロント、リアスポイラーや大径タイヤを収めるためのオーバースポーターを採用している生っ枠のレーシングベースマシンである。

- ■ライバルNo 370を例ずと選択可能
- * **2** 5 ◆全高

◆車重

◆価格

◆駆動方

- 4330mm 1665mm
- 1370mm 1100kg
- 2680000CF
- - 值 别io 负荷LPOHC
- ●排賣量
- ◆最高部为 ●最大トルタ
- ◆フロントタイ式の ◆リアタメネルティ
- ra ukam 165/R14[6.45R-14-4PR 85/R14[8.45H-14-4PR 🖸

RX3



カースポーツの論祖的存在で、今から30年程前の禁 登場したFRターベ。軽量、コンパクトなロータリーエ 970kgという超轻量のコンパクトなボディを実現し

- ■ライバルNo.371を倒すと選択可能
- ◆全標

◆全高

- 1905019 1335mm
- ◆車車 Sessing.
- ◆価格 1180000CP
- ◆エンジン形式 573°2cc
- ◆排気量 ◆表高出力
- ◆最大小線
- ◆フロントタイセサル ◆リアタイヤサイス
- 14.8kgm

夏阿林岛南DOHC水一市

35. 78-13[Z78-13-4PR

1990cc

105100

R30



B

17年前の時代、190馬力のハイパワーを持って最強の名を欲しいままにした伝説の KPGC10の系列ながら、最初で最後の4気筒ターボエンジンを採用してい 柄なボディを持ちながらもではシト回りが経ぐ仕まがっており、回頭性が高かった

- ■ライバルNo 367を倒すと選択可能

- ◆車員
- ◆駆動方₃ ◆個格
- ◆ □ □ 形式
- ◆最高出力 ◆最大トルク

R30M



ニーング は、日、エー・ルンで王持ィングーツーブーを移信したでデル このことにより同型のエンジンながら、パワードルクともに性能アップをしている。外観 上の特徴でもあるグリルレスのフロンドマスクトー、業仮面"の曼称で親しまれてい

- ■ライバルNo.346を倒すと選択可能
- ◆金長 1620min 167 5pm
- ◆全標 ◆全高
- ◆車重 11.75kg
- ◆駆動方

- ◆排気量 ◆最高出力
- ◆最大小形
- ◆フロントタイヤサイ ◆リアダイホサイボ
- 能列4克德(00%)。
- 22kgm 205/60R14 205/60R14

A187



Z16Aの直系の先祖に当たるFRスペール。2.89 次半直列4気間ターポエンジンが全 生する高トルクでゆったりとクル・シングする様はまさに和製アメリカンといえる。 大きく張り出したブリスターラーンデーを備えることによりワイドトレッド化を実現している。

- ■ライバルNo.372を領すと選択可能
- ◆全權 ◆全高 ◆車重

◆駆動力

◆価格

- 1745mm
- 1320mm 1320kg
- ◆排気量
- ◆最高出力 ◆最大区形
- ◆フロントタイヤサイ ◆リアタイヤサイ
- 直列4気筒 OHCターオ
- 180ps
- 205 / 55-16 25 / 50-16





C

C

2017年8月1日日本人,今一位大樓就畫面 **美夫用金**泰 検車が、強大なドルクと超高速でも安定機 ディサイズ10えにユーナリングも得意とす。

■ライバルNo.201を関すと選択可能



◆全長 44/35mm ◆全標 (7barra)

◆全高 ◆享董 ◆駆動方 ◆価格

◆エンジン形式 ◆ 15 種 ◆ 弱感出力 ◆最大トルク

◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

225/45ZR17 225/45ZR17

N5816



◆全長 1 afirmin ◆全標 ◆全事 1390miii

●エンシン系統 直列4気筒OHC

◆排気量 ◆最高出力 ◆最大トルク 19.3kgm

1**95/**55715 19 55316 ◆フロン。ダイヤサイン ◆リアタイヤルイン

N5816M



ランを接着することで、経量なポティを素早く高速域まで加速させてくれる。比較的を かい足回りながら路面のトレース能力が高く、コーナリングの陽界も結構高い

■ うじんがいかいはを倒ずと選択可能

◆全長

◆全標 ◆全高

◆車重 ◆駆動方法 ◆価格

1200kg 3050000CP

1695mm

390mm

◆排気量

◆最高出为 ◆最大トル

◆フロントラインが ◆リアタイヤサイス

19.3kgm 195/55R15 195/55R15

OTHER CAR アザーカー紹介

SPバトルやFree Run中に首都高上を走っている一般車=アザーカーをTime Attackで使用するアサーカーは業務用ライト・や燃料・公団作業車など、全部で8台、ここで、全てのアサーカーのスペックを紹介しよう。の車種も実用性のみを直視しているも、「かって、パワーも非力なうえ、当然のことが、「の装着などは一切

できない。どんなに頑張ったところで速く走ること はできないが、普段とは違った感覚で首都高を走 行することができるのだ。



4.00人水文、を押す、この時、画面が切り替わるまでイボタ は押しままた。これら、これで支際に走 のグランロー・開始時期 については、元気のホームページ上でチェックしよう







NKR58E



・ 搭載する業務用2トントラック 紅回転がら太いトルクを 発生するため、武道域での进行を得着とする ioks 小程度の直接は外貨です。 なみに存合に積まれているのはPG6SAである

- ◆全標
- ◆全高 1 e'e min
- ◆駆動方 ◆価格
- 重列4景篇直廣示
- ◆最下出力 ◆最大トルク ◆フロントタイヤサイス ◆リアタイヤサイス

FV



巨大な貨物スペースを有す業務用大型トラック。8トンもの総重量と10メートルを越える全 長のせいで、全体的な動作は非常に振慢。しかし、18リッターのV8エンジンから絞り出す 55層が 125.0kemものパワー、トルクを活かして 140km 一个の最高速、 。 る

1215 amm

7970ko

- ◆全帳 ◆全事
- ◆エンシン形態
- ◆排気量 ◆最高出方
- ◆最大トルク
- ◆フロン。ダイヤサイス ◆リアタイヤサイズ

V型8気筒直膜デ

EE98VS



首都高の保守旅楼や管理などの業務を行か。公园の作業率。 EE98Veベースに作業内製 表示板や著告灯などの機構を搭載している。パワー、ドルクこそ同じものの、装備の追加 「車量が100kg程域を可いるため。加速、最高速性能ともにEE98Vよりも名っている。

- ◆全長 ◆全幅 1855mm
- **♦** ± ≡ 14. 不明的 112040 **+**4.
- ◆駆動方 ●価格
- **◆**I. ◆鄉等畫
 - 19306 中心电标为 ◆爾大林 順登 12.5kgm
- ◆フロントタイヤサイス
 - ◆川洋 ネイヤサイズ

NKR58S



EE98VSと同じ、首都高の保守点検などの実作業を行なう公団用作業車。ベースに いるのは直列4気筒ディーゼルエンジンを搭載する2トントラックのNKR58E。作業用装 ・ 500kgも草重が様えており、 でまた110km/h程度しか出せない

- ◆全員 ◆全幅 ◆全高
- ◆車隻
- ◆駆動方案

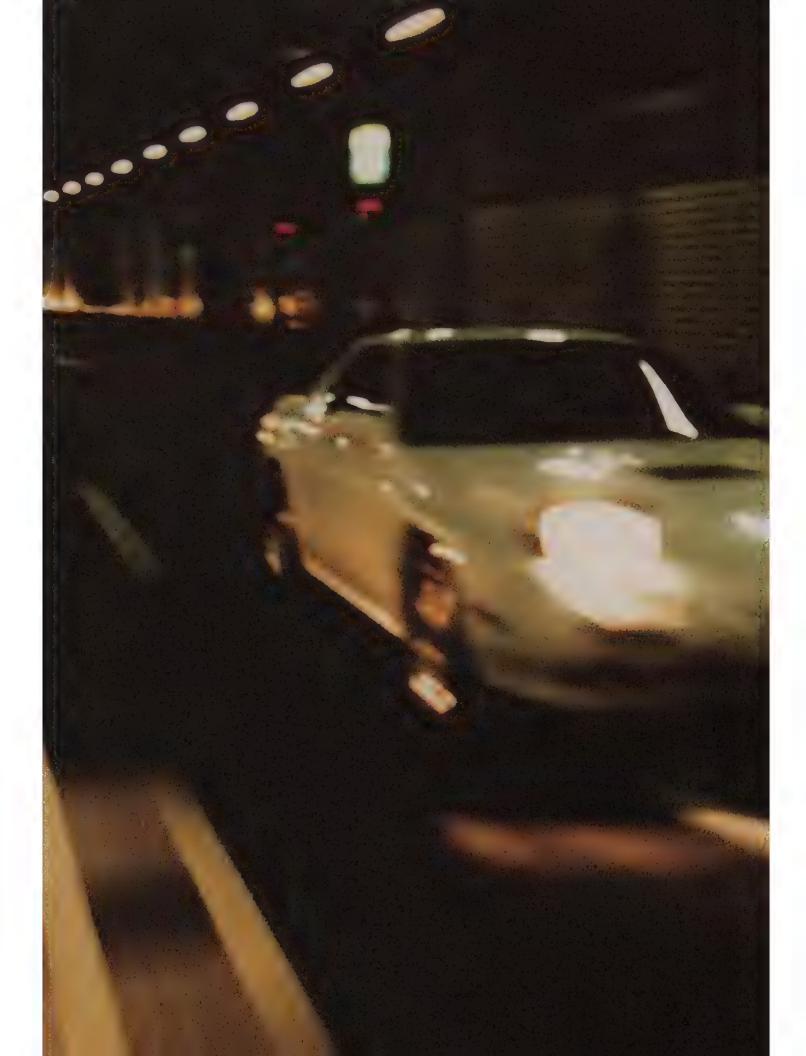
- 2620kg
- ◆エンジャを ◆排気量 ◆最高出为
- ◆最大トルク ◆フロントタイヤッ ◆リアタイヤサイズ
- 直列4気筒直噴

NKR58R



NKR58をEへースにし、燃料等の危険物を重要する。。 WKR58Sと同じ出力の上 ジンを搭載し200kg程車量が軽いものの、回頭性を始めとする運動性能にほとんど差異

- ◆全張 ◆全幅 ◆全高
- 1690mn 1 # F con
- ◆車重 2420kg ◆駆動方式
- ◆エンジン形が ◆排気量
- ◆最高出力 ◆最大トルク
- ◆フロントタイヤサイス
- 直列4気筒直膜炎
- ◆リアタイヤサイズ



#04 TUNNING GUIDE >>+==>+#10

- ●Power Up Tune P065 ●Onive Train Tune P067
- ●Body Tune P068 ●Aero Tune P069 ●Dress Up Tune P070
- ●Body Color Change P070 ●Sticker P070

TUNING PARTS ANALYSIS

チューニングバーツ解説

購入したばかりの車は通常走行を想定して作られているので、各種によの限界点が低く設定されているしかし、首都高を制限速度+αで走行するのであれば、それ相応のチューニングを施さなければ安全かつ速く走ることはできない。ライルルたちとのSPバトルに勝利してCPが溜まったら、より一層のスピードを手に入れるために、カウルとチュニングを行なっておこう



かまめ買いさいます。 奥なチョーライ のたちに勝ち抜い

走り屋タイプ紹介

事選びと同様、チューニングも走り屋の個性 主張する重要な項目である。流されるままにチュー ングするのではなく、こたわりを持っことが大事 目指すのか、下記に代表例を紹介するので、チュークの方向性を決める際の参考にしてほし、

■何はなくともたたひたすら大パワーを欲するモアパワー派

海岸線や横羽線など、XELでは、このでは、 最初など、TUST の車を通って でPower the Tuneは、多込んでは、 SOFIZA Z15AM CESE I OTT

■剃刀のようなコーナリングで大パワー車をかもるコーナリング命派

N状線では大リケー事をもかもを必要が、。 が近に優れたFRにイアウトの事を、 メ シのぞん。 Body Tuneをにつかけとしいこう。 AE86.

■大気を切り裂くエアロで決める、空力史上主義のエアロバーツ派

見た目の派手さととも、大気を見方に、お高速域での戦闘力。「ある」。ロー Aere Tuno Dress Up Tunoと施し、ことは、「タイリー」です。 の車の特徴をおける際立たさることができる。 A80RZ JZZ30 - Z32V\$ NA2 FD3RS T231

■外観は控え目だが中身はカリカリのフルチューンの羊の皮をかぶった狼派

見ファッショの容姿を持ちなからし、キャケな意味に高いるためには、クレードや要本パワーの後、車を選び、Power Up Tune, Crive Train Tune, Body Tuneの3項目をバランス長く仕上げていこう。

【羊の皮をかぶった接派にはこの章】 ・S181V ・C34M BE5 ・BH5B ・KPGC10 ・Y34CV

■4DOORセダンを重高短、大径マフラーで渋く決めるVIP派

pを走り量仕様につい しらあるVIRカ SCA(や) 1985。 J. M. Dres, Up Tun できる付け減手が仕上げた

VIP (ELECO)

		and the same of
1316	Vages	RANTEL
	1000	COLD I CALLED
CPGOTO.	REF	VOACV
		100

Parts Shopの紹介

Parts Shopでは、車の性能をアップさせられるチューニングが行なえる。Parts Shop内にあるチューニングメニューは下記に記す通り7つの項目にわかれており、各項目内でさらに各部位毎にわけられている。また、各部位毎のチューニングも費用別に数段階のTYPEにわかれている。同じずる行なうのであれば、よ車の基本性能が高い方が効果を高くなる。1台の車をとことん仕上けていくのもいいが、早めに高性能のベース車に買い替えるのも効率のよ

グのための方法といえるだろう。なお、ボディーカ ラーチェンジとステッカーは外装のみのチューニン グで、性能、効果には何の変化もない。



TYPE1から一段階 ずつ順番にチュー ニングしていく必動 ゆなく CPを貯めて シー気に高効果 ラティー・ダネイ

Engine エンジン	P.65~0
	₽.6 8
Drive Train Tune ドライプトレインチューン	
- Mission ミッション	P.67
· Clutch & Differential フランチ&デフラルスメンター	₽:67
Brake ブレーキ	P.67
ー・Tire Front タイヤ フロント・	₽.68
Tire Rear タイヤ、リア	P.68
Suspension サスペンション	P.68
Body Tune ボディチューン	
・Body Tune ポディチューン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	and for the moral of an animal solution for the solution of th
Aero Tune エアロチューン	
	P.69
Bonnet ボンネット	P.69
	P.69
ー · Side Skirt サイドスカート…	P.69
- B.Bumper リアバンバー…	P:69
	······································
Dress Up Trine、ドレスアップチューン	
- · Grill グリル	P.70
	P.70
・Wheel ホイール・	P.70
■ Body Color Change ホティカラーチェンジ	
Color Change カラーチェンジ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
Sticke: ステンカー	
	F.70
· Sticker Edit ステッカーエディット・	270

バーツデータ

■Power Up Tune パワーアップチューン

一人の内部や吸排気系に手を加えることによって、最高出力を上げる のとしまけ、最高声音の第2とができる。だとし、サウーだけを極端に 高めた場合、加速力が鈍ったり、コーチリング性 下するなどの弊音 労困る恐者、ある。エージーチェース ボー・ガー エン・クリー直ご なるチーニング項目が用意された。第



シンデューンを何 うと最高速度が高く るが、足回りを変更 でいないとコーナリ ダ味の減速・加速 でノーマル時よりも立 ち上がりがもたついて まつこともある

■ Drive Train Tune ドライフトレインチューン

を回りに関するテータを載して多くという。 良く路面に伝えることができる。のことには、コーナリング性能が向上する。TYPE2以上のミッシュを組み込むと、テア比のセッティングを、 TYPE2以上のサスペンションを組み込むと享高、スプリンクレート、タンパーのセッティングを行なえるようになる



足回いのチューニンク をしっかりと何なのこと コーナジング時の スピートがこれまで以 上、高くなる。コーナ シタ中の草葉が高いと、後に続くストレートも渡くかぶ

■ Body Tune ボディチューン

テスト補強や軽量化を行ることで、準の持つ運動性能を高めることがある。 できる 車重以外に見た目で識別できる変要点がないものの ステアリング が起い。かかとした手応えを体配。 強度を上げることには、で剛性を一高まり、エーナリング時や高速域での事 線変更時の安定性を飛躍的にある。



軽量化を施すことで コー、リング時の回頭 性や加減性能も向上 する。 危いエンジン ワーであれる当然、東 重の軽いファイ加速、 最高速などの追すが

■ Aero Tune エアロチューン



フロントバンパーとリア ディングを変えるたけ でも雰囲気が変わ てくる。一様で変化か ルギエッ・オュ

■ Dress Up Tune ドレスアップチューン



の ラクタブルライトの 東の場合 マイト変更 をすると埋め込み式ライトに変更され空気抵抗を低減する効果が 得られる。グリルの変更 をするが、アイトルの変更

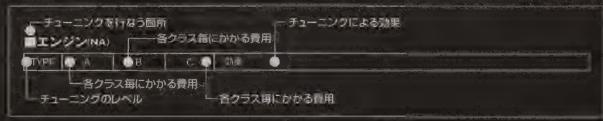
■Body Color Change ボディカラーチェンジ

Sticker ステッカー

・バーツ紹介

以下の表に記載してあるタイプは、対応するレベルのライバルに勝利することで入手できる。

PARTY						ライバル	のレベル					
	J. IVS	17.4	LV5	LV.6	W/		Lva	Ly.10	19.11	1.012	fall	Laté
是主义为						E AND ALL	TYPE		To the second	TYPE 5		TYPE-6
377.75 BH				TYPE 5	Market 1			TYPE 6		100	ON: THE	THE PARTY
シッション			PYPE3					BOTTON THE	THE		SEE SEE	
フラッチ								2.5		TYPE 4		
メラレーキ					國於但等			Marie of Party		YRE 4		
ライヤイフロントル			TYPE3						TYPE 4			
图36(图26)图	him was		TVP63						TYPE 4			
サスペンション				هداندوس			Ľ	TYPE		2.5		
					10000			Marin Marin	TYPE 4	10 100	3500 75	
20/1/2/2	THEST		HERE THE THE			TYPE 4		المالحية المالية	TYPE 5.	W		
李泽里			2									
\$7-		TYPE 2					<u> </u>	Mr. What Red		*	-	
ナイドスカート	TYPE 3					TYPE 4			TYPE 5			
1977/2/Vess	TYPE 3					TYPE		5 - 20 C TO 10 TO	TYPES			
27.7	TYPE 3					TYPE4			TYPE5		45-10-2	3,5
7JJJ								100				
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·							Freeze Street	TYPE 6			TYPE 7	TYPES



■ Power Up \ パワーアップ

国エンジン(NA)

			(6)	効果
4° ;		360000	320000	最大トルクが10%増
2	700000	630000	560000	最大kルグか12%増、最大回転数十500rpm増、重重十10kg
3	1120000	1008000	896000	施大トルフが18%達、最大回転数+500rpm/線、車重+12kg
	1660061	1 140000	1280000	、最大トルクが20%増、最大回転数十1000rpm増、車重十15kg
3/	2000000	1800000	1600000	最大ドルフが25%増、最大回転数十1000rpm増、車重十5kg
6	2800000	2520000	2240000	、最大トルクが30%増、最大回転数十1500rpm増、車量-5kg

■エンジン(KPGC10のみ)

TYPE	A	В	[C [
	520000		320000	■★らレグか15%
	. 910000		560000	過大トルップ 多大回転数 +590gm措、車量+10kg
3	1456003		896000	最大トルクか25%増、最大回転数十500rpm増、車量十分kg
4	2080000		280000	最大ドルフが30%増、最大回転数十1000rpm増、事業十18kg
	200000		16000001	最大トルクが42%増、最大回転数+1000rpm増、享重十5kg
1	3640030	1300 A	2240000	意大トルクが64%増、最大回転数十1500rpm増、享重一10kg

■エンジン(ターボ、ロータリーを除く)

TYPE	À	В	C	Mar Andrews
	450000	560000	490000	最大トルクが10%増
	1080000	1008000		最大トルクが12%増、最大回転数十200rpm増、車重十12kg
3	.1860000	1736000	1488000	最大トルクが15%増、最大回転数十200rpm増、車重十15kg
	2580000	2408000	2064000	最大回転数十300rpm増、車重十20kg
	3600000	3360000	2880000	ポープ が23%増、最大回転数+500rpm増、享重+28kg
6	5400000	5040000	4320000	最大いつが53%増、最大回転数十1000spm増、車重一10kg

■エンジン(32R/33R/34R/DR30)

TYPE	A	r Blad	6	1. 《为里
	/20000 j			最大トルジから0%/78
2	1260000			- 島大Fルクが42%増、最大回転数十900ppmiii。東東十10g
	2100000			最大トルクが56%増、最大回転数十200mm(** ********************************
4	3060000			最大ドルクが78%増、最大回転数十500rpm増、享重十20kg
5	3600000	- 3		最大トルクが110%増 最大回転数十800rpmが、辛重子・kg
6	6400000	- 1		最大5-3-2が164%増 最大回転数十1000rpm増 東重-10kg

■エンジン(ロータリー)

TYPE	A	В	HE TOTAL	効果	
	560000	546000	480000		
	980000	936000	840000	Activities Company Company	
. 3	1568000	1508000	1280000	最大トルクか14米海、司太國教設+500rpm語、季重十10kg	
	1792000	1716000	00000	最大)。 多道、最大回転換。1980manin	ž .
5	2240000	2184000	1960000	最大。2002年8日、最大国际政士900mm年,北京一	
6	3640000	3536000	3200000	最大ドルクか・ 選、最大国 新数子 500mm場 事業 - 3-4	No.

■マフラー&エアクリーナー

TYLE	А	8	G I	[₩.≱
	154000	140000	126000	最大トルクが1%増
2	76000	160000	144000	、最大ドルクが3%増、車重+3kg
	220000	200000	180000	最大トルクが5%増、車重+3kg
	264000	240000	216000	最大トルクが6%増、車里一2kg
	308000	280000	252000	最大トルグが8%増、車重一8kg
	3000	300000	270000	最大ドルクが10%増、車電ー8kg
e series	462000	26330	378000	最大トルクが19%増、車重22kg

Drive Train | หวาวหนาว

■ミッション(4速)

TYPE	A 4	В	c l	SI.F.
	800000	7,00000	600000	ンフトタイムラグ6/60秒: 享量十T0kg
2	1000000	875000	750000	ップドタイムラグ4/60秒、草葉十7kg
	1200000	1050000	900000	シフトタイムラグ2/60秒、車重一3kg
	2600000	2275000	1950000	シブトタイムラグ0秒、車重一13kg

■ミッション(5速)

TYPE	A	B	0 1	104
	600000	. 52 500 0	450000	ンフドタイムラグ6/60秒、車重十2kg
2	800000	700000	600000	シフトタイムラグ4/60秒、車重+5kg
	1800000	1575000	1350000	シフトタイムラグ2/60秒、車隻一5kg
	3200000	2800000	2400000	シフトタイムラグの砂、車乗―10kg

■ミッション(6速)

TYPE	l A l	Baraj	i, or 1	5h.w
	800000	700000	600000	シフトタイムラグ6/60秒
1 20 53	1000000	175000	750000	シフトタイムラ グ4/60秒、車重 十3kg
3.3	1200000	1050000	900000	ジストタイムラグ2/60/19 。車里一郎は
4	3200000	2800000	2400000	シフトツイムラ 2·0利・車走ー10kg

■クラッチ&ディファレンシャル

		ű.		· 効果
	132000	121000	110000	加速抵抗97%、 享重十5kg
2	240000	220000	200000	加速抵抗92%、享重一2kg
	360000	330000	300000	加速抵抗84%、車重十5kg
	600000	550000	500000	加速抵抗77%、車重十5kg

■ブレーギ

FY	ELATE	E TOLL	(C	. 及果
	96000	72000	60000	制動力十2、1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	320000	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	200000	制動力卡5、車重十3kg,
	640000	480006	400000	制動カナ7、ブレーキレスポンス十3、車重半14kg
	260000	720000	600000	制動力+10、ブレーキレスポンス+5、車量+20kg

■タイヤ フロント

TYPE	Ą	r, e		T MX
	1100	1100	100	、 クリップガナ3、ダイヤ重量6%増
2	1500	1500		ブリップカ+5、タイヤ重量3%減
3	2000	2000	2000	グリップカナス、タイヤ重量7%減
4	3000	3000	3000	- ブリップカー10 タイヤ車量16%。ま

- ※タイヤの価格欄にある製信はすべて基準信と 16、正式な価格は多く当分イズによって変動にます
- ※タイヤの正式な価格は、この基準値にタイヤーを利価格表にある価格をかけた数値となります
- ※各車種のタイヤサイズ別価格については、P7、このタイヤサイズ別価格表を参照して下さ

■タイヤ リア

TYPE	PA .	É	C	如果
111	1190	1100	1100	クリンプカ+3 タイヤ重量6%増
	1500	1500	1500	グリップカ+5、冬イヤ重量3%運
35	2000	2000	2000	グリップカーフ、ダイヤ重量7%減
	3000	3000	3000	グリップカー10、タイヤ重量16%減、

- タイヤの価格欄にある数値はすべて基準値と、、でおり、正式の価格は多いでサイスによって変動します。 タイヤの正式な価格は、この基準値にタイヤサイズ別価格表にある価格をかけた数値となります。 各事種のメイヤサイズ別価格については、P71にあるタイヤサイズ別価格表を参照して下さい。

■サスペンション

TYPE				効果	
	i 440cto	132000	120000	スプリングレート10分番。	
2	240000	220000	200000	100-100-100 BR-80	
	480000	440000	40000,	1 - 2 - 20% 1 , 11 - 30	
	960000	880000	#0000C	20%州、重正	
	1440000	1320000	1200000	10 % 10 % 11 - 34 ·	

■ Body

■ボディ補償&軽量化

	1 1111 /200 -	72.32.10		
TYPE	R TAN	В	C I	初集
	/5000	67500	60000	水子 (剛性4%場 衛星十5kg
	40000	360000	320000	ボディ剛性10%増、重量十30kg
	120000	108000	960000	· 东宁/阿性18%增、重量一20kg
4	225000	202500	180000	ボテ/imi性25%増、重量一100kg

Aero | 170

■フロントバンバー

TYPE	Λ	В	Č	· 効果
1	72000	60000	4800C	空氣抵抗植一0,003、重量一2。
2	90000	75000	60000	空気抵抗值一0.005、揚力值一0.008、重量十4kg
	120000	1,000,000	80000	空気抵抗値一0.006、揚力値一0.012、重量一6kg
4	150000	125000	10000	空気抵抗值一0.008、揚力值一0.023、重量一10kg
5	180000	150000	120000	空気抵抗值—0.010、揚力值—0.058、重量—20kg

■ボンネット

TYPE	A	В	e i	効果
	STREET, STREET, STREET,			
				· 重量−Bkg
2	Section 1988	4	and the second	4 1 −20·g

■ミラー

TYPE	A	В	Ċ	划里
	60000	50000	40000	
		100000		國星−1kg, 空氣既抗値−0.01

■サイドスカート

TYPLE	i a	E STOR	Ç	対果
	48000	36000	36000	- 揚力値一0.003、重量十4kg.
2	60000	45000	45,00	- 掲力値 − 0.005、重量十6kg
Control of the Contro	80000	60000	60000	楊力值一0.007
	100000	75000	75000	揚力值一0.008、重量一2kg
	120000	90000	90000	揚力值—0.012、重量—6kg

■リアバンバー

TYPE	Α	8	C .	効果
11	72000	60000	48000	
2	90000	75000	60000	署力值—0.00% ■ 4 → 4。
3	120000	100000	80000	揚力值—0.001
4	150000	125000	100000	協力值 - 0 003、重量 5kg
	180000	15000	120000	場力值一0,005、重量一12kg

■リアスポイラー

TYPE	À	В	C	劝果
1	120000	96000	94000	空気抵抗值—0.002、揚力值—0.008、重量十2kg
2	150000	120000	105000	空気抵抗值-0,008, 得力值-0.016 重量+3kg
3	200000	160000	140000	至氢纸标值~0.009 揭力值~0.015 重量十5kg
4	250000	200000	175000	李筑栎抗链—0.010。18万值—0.018。重量—2kg。
	300000	240000	210000	空间 一

1 Dress Up | FUZZYZ

	and the same			
TYPE	A.	9	C	W. The state of th
1 1	30000	24000	200000	學気ಟ技值-0.003
PER DE			100 100 100	
	60000	\$8000	400000	************************************

■ライト

Travel A 1 c 1 c 1 may	AND SECURITY OF
TYPE A I B I C 130#	Andring
) <u> </u>	
40000 40000 40000 リトラーブルライト車のみ空気抵抗一0.010、重量一2kg	

■ホイール

TYPE	۸	8	6 6	为果	. 4.,	
	1100	17.30	1100	ホ∢一ル重量4%減	er figst efter	Manager S. C. Commission of the Commission of th
2	1400	1400	140	7-4-10 11-10%		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	2000	2000	2000	1 - 1 Edit 614		
4	2200	2200	2200	亦有一丝重摄24%。或		-
5	2500	2500	2500	. कर्न े ≣ 1 28% व्र		
6	3000	3000	3000	*37		
	3500	3500	3500	まイール重量50%減		
8	5000	5000	5000	赤イール重量60%減		

■ Body Color Change | ボティカラーチェンジ

第ディカラーの変更は車種、グラスに関わらず一律10000CPとなる。

Sticker | ステッカー

ニューの間が1月1日事種、フラスに関わらず一律500CPとなる。なお、ステーナーの自作代は無料にサーバリネカ、負有ステー

・タイヤサイズについて

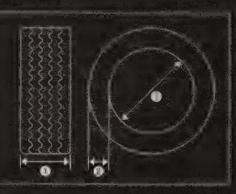
Parts Shopで購入できるパーツの中で、タイヤとアルミホイールに関しては、各車種に装着しているタイヤサイスによって価格が違ってくる。以下で紹介しているタイヤサイス別価格表、アルミホイールサイス別価格表の中から自分の車が装着しているタイヤサイズに対応する価格を調べた

ら、パーツデータのページにある基準値にかけることでタイヤ、アルミホイールの正式な価格が算出される。なお、各車種が装着しているタイヤのサイズについてはP.000~000のカーガイドを参照するように。ここでタイヤサイズの見方について簡単に解説しよう。

・タイヤサイズの見方

ex.185/60R-14

- 断面幅/単を正面が多見た時の多数の類を表れる。幅が広げればなる いほど横方向のグリップ力が高いといえる。
- 備平率/タイヤのサイド部分の厚みが、新面幅に対して何光あるかし表示 ま、数値が小さければ小さいほど偏平率の高いなくセンジンとしたが リング時のグリップカが増す。
- インランダイヤを装着するアルミホケールの直径部分の長さを表わす。1~ アが大きければ大きいほどフレーキ容量がアップするので、減速力が高くなる。



・タイヤサイス別価格表

断面幅	屬平率	124	इन्सम् _र द्व	價格
155	55	13	155/85R13	1.4
155	78	13	155/78-13 278-13-4PR	1 (5
155	80	13	165/80R13	1.2
165	60	14	165/60R14	1.4
	in dengara. Ba	1/16	165/65R14	1.6
Miles In	8 V	5.3	R14←6.45H-14-4PR	1.2
	ģī.	100	14	1.3
	ş	E3	185/60/11/1	1.4
45.	de la companya de la	63	195/60R14	1.8
	Oli Alfabria 2	14	205/60P14	2
e assiste		15	185/55R15	2.2
195	50	15	195/50R15	28
195	55	15	195/55R15	2 -
195	60	15	195/60R15	2
195	65	. 15	195/65R15	1.8
205	50	15	205/50ZR15	3
205	55	15	205/56R15	26
205	60	15	205/60F115	3.2
205	65	15.	205/65R15	2
215	60	15	215/60R15	
225	50	15	225/50R15	
205	50	16	205/50R16	3.6

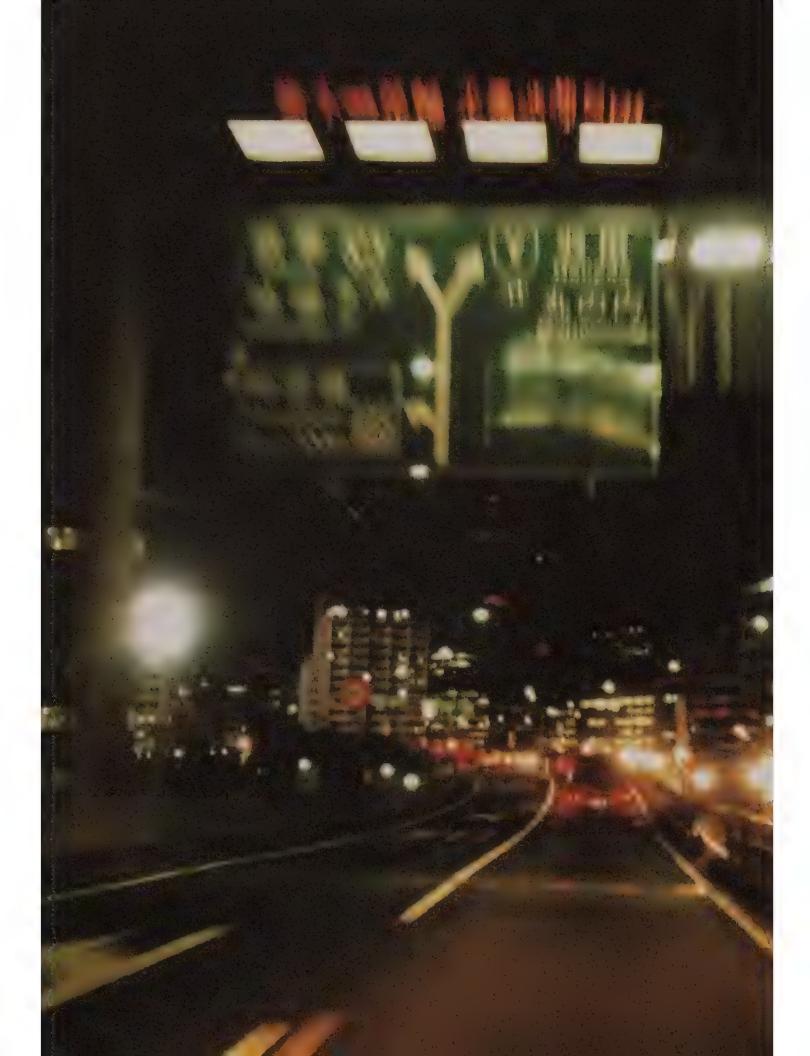
断面幅	扁平率	127	タイヤザイズ	價格
205	55	16	205/55-16	1 28
205	60	16	205/60R16	27
215	45	16	215/45ZR16	56
215	50	16	215/50R16	
215	655	16	215/55R16	3.2
225	50	16	225/50-16	4.6
225	55	16	225/55R16	3.8
245	145	16	245/45ZR16	
205	50	17	205/50-17	5.2
215	"F	17	215/45ZR17	8.4
215	50	17	315/50R17	5.6
225	45	17	225/45ZFI17	7.2
225	50	17	225/50R17	
235	45	17	235/45ZF17	8.6
245	40 1	17	245/40ZR17	1 12
255	40	17	255/40 17	14
225	A)g	18	225/40-18	I for
235	35	fe	235/35-18	17
	40	18	245/40ZR18	12.4
		18	265/35ZR18	16
			335/30-18	25

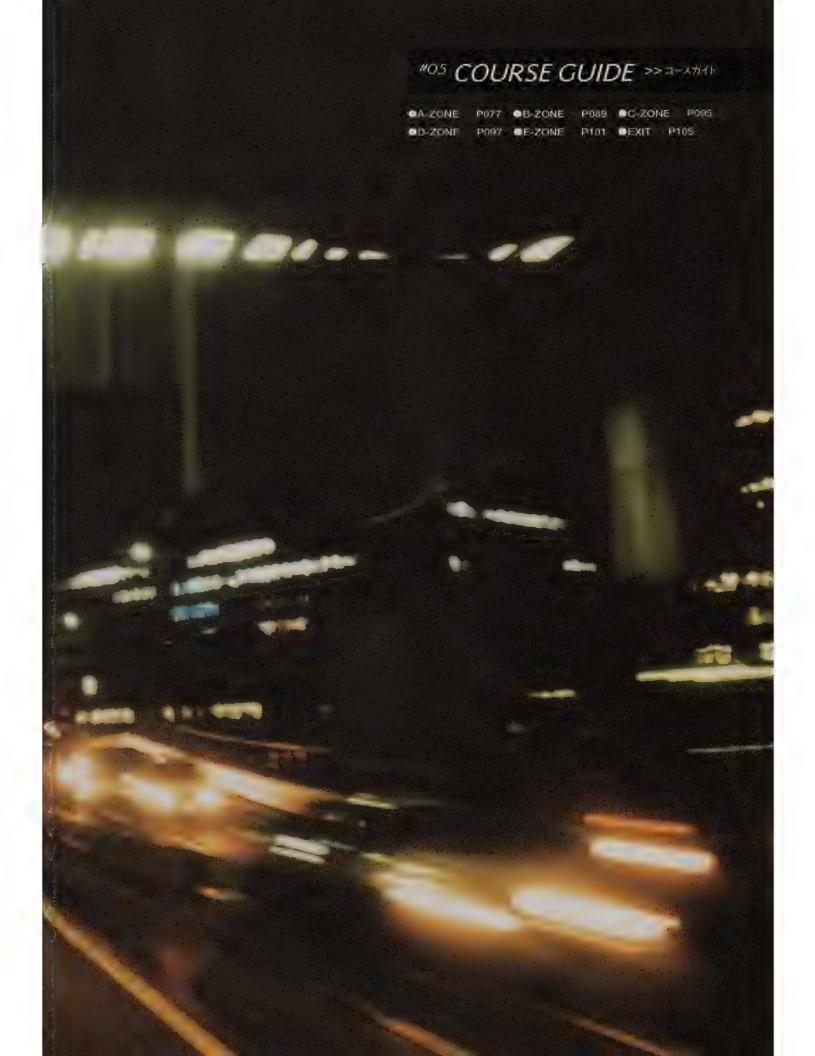
・アルミホイールサイズ別価格表

インチ	1511	重き
13	40	5.8
14	80	614.4

16.5	価格	重ĕ
15	120	6.4
16	160	

・インチュー	価格	2、"重告"
17	200	9.6
18	240	9.3





TOKYO HIGHWAY GUIDE

首都高解説

本作で走行することのできるコースは、5つのZONEに区分けされている。この のZCMEに の高速線が存在している。これ、の9つの高速線とZONEの特徴、各高速線を結ぶ分岐点(JCT)を紹介しよう。各高速線の持つ特徴をし、いと把握し、状況に合わせた走りかたができるようにしておきたい



全高速線紹介



- ●環状線/都心に林立するとル群を縫うように造られているため、コーストイアウトが非常に入り組んでいる。低速コー ーが多く起伏も激しいので、低中速域に重点を置いたセーティングのマシンで走行するといいだろう
- ②八重洲線/環状線の内側に位置する唯一の高速線。神田橋JCTから汐留JCT間で構成されている。道幅が狭いうえに低速コーナーが連続するため、環状線本線よりさらに低速区間となっている
- ③向島線/環状線と常磐道を結ぶ高速線 この区間にある箱崎JCTは、合流、分岐が入り組んでいるため、首都高の中で最も渋滞するボットである。本作では、江戸橋JCTから箱崎JCTまでの区間が走行できる
- ④深川線ノ向島線と湾岸線を結ぶ高速が 箱筒JCTから辰巳JCT間で構成されており、 中速ゴーナーが連続するテクニカルレイアウト なているが、速度域は高めなので中高速 セッティングのマンンで走行したい。
- ●台場線/湾岸線と羽田線を結。比較的 距離の短い高速線。東京の観光名所のひと つでもあるレインボーブリッジを通ることができ る。湾岸線方向いら走行した場合、羽田線上 り方向にしか抜けることできない

- ⑥湾岸線/東京海に沿っようにレイアウトされ、東京から横浜向を結ぶ高速線。ストレート区間が非常に長く道幅も広い。め、マシンパラーが何より物をいう、超高速域のステージとなっている。
- ②横羽線/湾岸線と平走するように並んている高速線。湾岸線と違い、中速コーナーが多く車線数も少ない。そのため、足回りがきちんとセッティングされたマシンでなければ高速走行が困難になるだろう。上り方面の昭和島JCTから崎は羽田線となっている。
- ●羽田線/養羽線と環状線を結ぶ高速線 昭和島JCTから浜崎橋JCT間で構成されてお 横羽線よりもさらに入り組んだ中速コーナ が連続する。横羽線と連続しており、足回 り重視のマシンで走行したい
- ●大黒線/海洋線と検羽線を結べ 短距線 間の高速線。実コースでは大黒JCTを系由する際、湾岸線、大黒線とちらの進行方向でも 選択できるのだが、本作では進行方向に沿っ とコースしか選択できない

AZUNE



前作「首都高ノルル」の走行コースにから、環状線と八重洲線からなるエリア。低速 コーナーが多いため、パブーのかり、こでもテクニック次第で十分ライバルたちによった かうことができる。江戸橋JCTよりB-ZONE右回りへ、浜崎橋JCTよりB-ZONE左回 りへ行くことができる。

- *内国际
- f浜崎橋JCT 左:環状線·右:羽田線下り
- ❷汐留JCT 左:八重洲線·右:環状線
- ⓑ江戸橋JCT 左:環状線·右:向島線
- ©西銀座JCT 左:八重洲線·右:環状線

- ③神田橋JCT 左:環状線·右;八重洲線
- ⑥江戸橋JCT 左:向島線·右:環状線
- ・ の京橋JCT 左:環状線・右:八重洲線
- ●浜崎橋JCT 左:羽田線・右:環状線



B-ZONE

環状線、向島線、深川線、湾岸線、台場線、羽田線がらなるエリア。浜崎橋から江戸 橋までの間はA-70MEとコースを共有している。低速コーナーもいくつかあるものの。平 物速度は環状線よりも喜い。有明JCTよりC ZONE下りへ、浜崎橋JCT、江戸橋JCT はり環状線内に外回りのいずれかへ行くことができる

★左回!

①浜崎橋JGT 左:羽田線下り

方:環状線内图》

●芝浦301 ⋒有明JCT 左:台場線·右:羽田線下り 左:湾岸線上6

看, 漢藻線 [7] 左:環状線外回り Ы江戸橋JCT

右:環状線内回り

★右回り

6有明JCT

左台場兼

岩:湾岸線下列 ●浜崎橋JCT

走:環状線外回り

有。環状維内回向



E ZONE

湾岸線、羽田線からなるエリア。途中にある大井JCTは一方通行のため、有明JCTから 大井JCTを系由して羽田線上り方向のルートしか走行できない。大井JCTよりD-ZONE へ行くことができる

①大井JCT 支部田標 2005 海岸線下



高三線のみで構成されるエリデ。 ゆっゃかなニーテーはあるものの 大学は見通しのよいストルートロースで300km/h以上での走行が可 能。このため、非力な車では、不利な勝負を強いられる。東海JCT よりに・ZONE下りへ、大黒JCTよりE・ZONE上りへ行くことが、後る

* Fil

₿東海JCT

差。羽田横下() 香:清洋横下)

◎大果JCT 业上的。

念 太黒緋

■大井JCT

在 羽田線上(小名)河南山土

EZONE

羽田線、横羽線、大黒線からなるシリア。大黒JCT、昭和島JCTか SD-ZONE上りへ行くことができる E-ZONE上りで昭和島JCTを 直進した場合、A-ZONEの浜崎橋JCTまで分岐点はない。

n大黑JCT

左:大黒線

m主麦JCT

右:大黒線

●昭和島JCT 左:湾岸線上り・左.羽田線上り



■ A ZONE, B ZONE, C-ZONE コース攻略



A IONE 内回り					
↑ 干島→淵→P 75● 銀座→P 78● 江戸					77 → 汐留JCT→P.77 ②.西銀座JCT→P.80
A-ZONE 外回り	net et este est est				
					P.83 ● 芝公園→P.83 +P.86 ● 新橋→P.86
B 70NE 右回り					
● 箱崎JCT-+P.87	木場→P87 😑	辰巳JCT→F.88	有明JCT→P.88 🛑	芝浦JCT→P89	● 连續橋JCT→P 89
B-IONE 左回り					
①之前JCT→P.90 30	有明UCT→P.90	◎ 辰EJCT→P 91	● 木場 KIBA→P 91	減 減 MJCT→P 9	2
CZONE					
D ★#JCT-P 93 0	品川埠嶺→P 93				

POINT 1 千島ヶ淵 CHIODRIBARUCHI





右コーナーのトンネルを抜けると、次のトンネル入 口にタイトな左コーナーが待ち受けている。トンネ ルを抜けたら右車線を走行し、コーナリングに備 えよう。このコーナーに至るまでには結構スピー ドが乗っているはずなので、十分に車速を落とさ ないとクリアしきれない。センターラインが黄色に なったあたりから確実に減速し、IN側の壁をかす めるようなライン取りを心掛けていこう。



クリッピンクホイントを目指せ



Tealing South いよう丁華にアクセルのN

POINT 2 | 酸ヶ関 KASSINISASIKI

新宿線へ抜け出る分岐ボイントを過ぎると、左 右とゆるやかなS字コーナーが続いた後、きつめ の右コーナーが待ち受けている。このあたりのコ わば、特にブレーキングの必要はない。ただし しまうので、アクセル加 減を調整しながらクリアしよう。



2外とよう。 る新宿線の THE THE PARTY





A-ZONE 内回り *the.2/6

PDINT 3 | 一の橋JCT HINDHASHI JET

目黒線への分岐ポイントを抜けた直後にある左コーナーは、マップ上で見るよりも比較的高速域でクリアすることができる。分岐ポイント付近で目一杯OUT側に寄り、そこからIN側の壁に触れるぎりぎりのラインでクリアしょう。 し、OUTによいくらんでいき壁によってしまうようなら、コーナー直前でのアクセルオフ、またはシフトダウンによって若干速度を落として進入するように。



学校表示が描かれている看板の 下を通過したあたけからニーナリ の準備をすると



コースの右外側に元気の看板が 見ぶたあたいから、アクセルONで



PAN 艺公园 WHATHER



ーの橋のコーナーをクリアしてしはらく走ると、右 →左、左一右と、ふたつのS学かクランク状に配 置されている。最初の右コーナーに備えてライン を左側に寄せ、S字コーナーのIN、INを突くよう に直線的にクリアしたら、続く左コーナーに備え ラインを右側に寄せる。後は同じように続くS字 のIN、INを突いて直線的にクリアすれはいい





最初の右コーナー(OUT側に) からみすぎ、この場所についた かいがみに注意すること

POINT 5 浜崎橋JCT MANAZAKIBASHI JET





芝公園を過ぎてしばらく進むと、環状線と羽田線の分岐ボイントがせまってくる ZONEを変えない左側に進んた場合、直後にきつめの左コーナーが控えているので、早めの減速を心掛けたい右のコースはB-ZONE左回りへと通じている。こちった進んだ場合はゆるやかだが弧の大きい右コーナーを抜けて羽田線下りに合流する。そのまま進むと、B-ZONE左回りの芝浦JCTに進める



重補にある起伏のため、空気 ナー人ニー見が マンス 下りきる前に減速を始めよう。



カコーナーは、000000000、右コーナーもきついので、しっかり達達しないと曲がりきれない

PUINT 6 夕留JCT SIDEOME JET

浜崎橋JCTを過ぎて、左一右のS字区間を抜ける
と、八重洲線と環状線の分岐ポイントがせまって
くる。分岐の右側、環状線本線へと進んだ場合
トンネルに入ると右一左のS字コーナーが待ち構
っているので、シネル入口が見えたら草速を落
として 左側の八重洲線は分岐後、ゆるや
いる ここはアクセル関
を



トットルまでの間には車速が乗るので、トンネルに、集ってから減速 も初めても曲ができなか。



左コーナーは、入口がきつく。 いるので、アクセルオフか軽くフ ートングでデスト



N-1111 内回り + file. 4/6

POINT 銀座 fina



が留の先にあるS字コーナーを抜けてしばらく走る
、たたび、「のちゃ区で、」前のSまた上手く抜けている場合。の、「ご至れる」
いない、「迷に、当していく」は声の立ちしかりをした。この意に続く比較的)を度域の高い区間
の事速に響いてしまう。切り返しの左コーナーで
OUT側にふくらまないように最初の右コーナーの
クリッピンクボイントは手前に持っていきたい。



右側車線にはサモンターライン が黄色になったお洗達し、ドイ



S字を抜けしばらく達った先に シターを仕切る壁がある。関い る車線に素早く飛び込もう

PBINT 8 江戸橋JCT 1908ASHI JET

江戸橋JCTの手前は道幅の広いストレート区間 はボイントに至るまでしかなりの卓速 か出ている。左側1車線が環状線方面、右側2車 線がB-ZONE右回りへと続く向島線方面になって いるので、どちらのルートへ進むかによってあらか しめるか左の卓線によっておくこと。どちらに連 んでもタイトなコーナーが待ち受けているので、分 岐点を通過したらしっかりと減速をしておこう



が成才が大きさい。 からない。 大田へ行っていまた は音はなると



今成が「シト直前がクランス。大 まった、そので、右側に進む場合 よできるだけおよりを走行するご



POINT 9 具服橋 SORNIUBASNE

具服橋出口のある地点を過ぎた後に待ち受ける 右コーナーはそれほどきつめてはないが、アクセージー メデ速しながら OUT→IN→OUTで抜けていこう。このコーナーを 抜けると神田橋JCTまで軽い左コーナーが続いて いる この区間は全開でクリアしたいところだか、 IN側について走行していると外方向へとラインか ◇くらんで、ので、OUT側を走行したほうがいい



質明はコーナーの進入はゆるやかだが、途中からがきつくなるので 進入前に軽く減速しておく。



のをコーナーはOUT側を定行 CATZの看板が見えたあか からIN側へと切り込んでいく



POINT ID | - ツ橋JCT #FTUTUBASHI JEE







1つ目の左コーナーが若干さった。 なので、池袋線の分数ポイントが 第六された6若干減速しでもこ



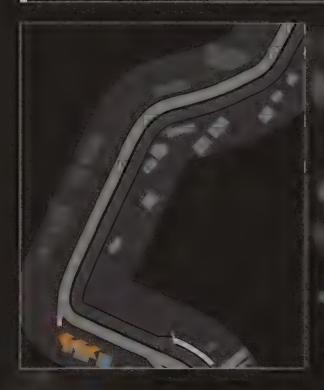
当情JOTの看板を通過後、左に 小さく曲がったら、その直接に真 後の左コーナーか思われる

ーツ橋JCT前後の区間は、ホーカーキーと・・有 - たとゆるやかなニーナーと。|

り単体、II し、全関でかりでできる かなコーナリングラインの乱れがあると次のコーナリングに影響が出てしまい。 そこで、コーナー進入前には一泊アクセルを抜き、 心持ちOUT・IN・INのラインでクリアしていこう

A-20NE 内回り *file.8/6

POINT 11 新橋 SHIVEASHI



ゆるやかな左カーフを抜けしばらくすると、直角に 近い右コーナーか待ち受けている。コースの正面 に細ましたした見えて、人うをようにより、縦 うめく 3面に描かれている。個目の矢印のペーントを通過後、IN側に切れ込んでいき、コースの 先 見えたらアクセーを開けて立ち上かっている オーバースピードで上手く曲かれない場合は、も し手前か



カン・ナーで入る手前の路面に 4、息力・ブを促す注意書きと矢 30000年本が描かれている。



右コーナーを抜けた後のストレート 区間は、続く右コーカーに備えを 側の事様を走行しよう

西銀座JCT WENNING AND





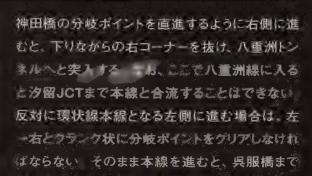
る例に進んだ場合 スのケ を通過し を反にきつめの左こ 待ち受けている



丸の内トンネル内の路面に指か れている斜線の先には、比較的 まつめのケコーニーがある

西銀座JCTにある分岐点を直進すると自然と分岐 ネイントのも関へ進むことができる。ただし、方方 向へ進む場合。分岐直後に急な右コーナーがあっ で、分岐ボイントに差し掛かる前から減速をして おきたい、分岐ボイントを左側へ進んだ場合は、 ゆるやかなカープの連続する丸の内トンネルを抜 って、神田橋JCTで環状線本線に合流できる

POINT 1 神田橋JCT NAMEARANIST



ゆるやかな右コーナーの区間が続いていく。





分岐ボイントの右側にあたる八重 洲線カー。 ので先が見えにくくなっている。



POINT 2 | 江戸橋JCT EDUBASHIJET

江戸橋JCTはゆるやかな左コーナーの最中にあるので、草遮がのっていると分岐ボイントの右側へいってしまいやすい、B-ZONE方向へ行きたいのであれば、IN側によって走行すればいい、分岐ボイントを右側に進んだ場合、すぐに急な右コーナー。 これる、分岐ボイントを過ぎたら左側にコーナー。 これる、分岐ボイントを過ぎたら左側にコーナー。 これを過ぎたら左側にコーナーが見えたら



環状線方面の右コーラーを外 アルた後は、軍業と道桶の広 ルニト区像に弾入する



分岐ボインドを空に進んだ場合 たっ右とゆるやかなコーデーを抜 けB-ZONEの箱崎JCTへ向かう



A-ZONE 外回り +ma.2/6

PDINT 3 京橋JCT XYBBASHI (C)

左側2車線は環状線本線を直進するようになって るが、右側の1車線は八重洲線質面へり分岐に つなかっている。そのまま直進すりば環状線外回 りを浜崎橋JCT方面へ進むことができる。その場合は、センターラインが黄色になる場所までは、ク セル全開で走って行ける。分岐ポイントを右に進 んだ場合、登坂した後に急な右コーナーか現われ るので、坂を上りきる前に減速をしておきた。



※着州線方面の右コー・一直前 コかなりの車速が出ているはず



シン・デージング 黄色になった美 ま左ニーサーが待っているので、 であれば右側を通過した



最皇 ma





センターを壁か仕切る区間を2箇所通過後、しば がストレートを走行しセンターラインが黄色になったら、左→右のマランクが現れれる。出来るだ 右側車線を走行し、センターラインが黄色になったと同時にIM側に切り込み、康鴻下を通過後 すくに切り置し、一ナーのIN値。 ボトンネル区間は右一左のクランクになっ トンネルが見えたら、左側車線から進入すること



たのクラックまでの距離は短いで で、最初のクラックを通過した まが、左直線にしておこ



トンネルに入ったらずぐにIN側に が「じみ、トンニル出口付いによる左コーナーに備えよう

POINT 5 浜崎橋JCT HAMARANIBASSII JET





B-ZONE方面は分岐ホインド直後にゆるマかなちューニーがある。 が、アクセル全開でクリアしたい。



環状線方面、達む場合は異ん中の享線を走行し、NARDYのビルを 通過したあたりから減速を始めよう

PUTNI 8 芝公園 SHAKUGA





最初のから、河流コー・一出で これである。 芝公園出口部を 「連究」で、 かない こう



が開からなった。 提界の右側に東京からが見え 今後側へ切り込んが、こ

浜崎橋JCTの右コーナーを立ち上がった後に続 ゴトート区間で右側車線 ハル・本線表の看着下を通過したらアクセー 再び本線表 ハフロト 之公園の出口を過ぎてすく次の があるので、左側車線からIN側へ切り込んでいく

A-JONE 外回り +Ma 4/6

POINT 7 | 一ノ橋JCT ITIXIHASHI GET



目異線の出口ボイントを過ぎるとすぐに右コーナ

・現われるの、分岐に示: たっ左草線によって手行してっこう。 / し、中間りの ボーよりに るやかなコーナーなので アクセルオン

・ 3 【グレー・ング」る程度の関連でクリアできる。 コーナーを立ち上かった後、右→右とゆるや なコーナー しょ の区間から還ヶ関付 ではアクセーニー



コースの左外側にGENKIの看版が見えてくると、すぐに目無線では、コナインン。現われる



目黒線の出口ボイントをかする。 かに走行し、通過したらすぐにW 端に切り込んでいくとい

POINT 8 霞ヶ関 KASUMIFASEKI

ナーを抜けると、トンネルの出口付近にややきつめの左コーナーが現われる。この左コーナーは入口はそれほどでもないが、出口付近がきつくなっているので、コーナリング途中で不用意にアクセルを開けないように注意すること。シネルを抜けると右一左と軽いS字を抜け、ゆるやかな右コーナーが連続する区間へと入っていく



ネル内にまる(………の水) 下と過ぎ、その直径に至った デニー・・が現われる



トンネルを出た直後にすぐ新で 整への出口ポイントがあるので 第11条。で飛び出さないよう



★file.5/6 外回り A-ZONE

POINT 9 千鳥ヶ淵 EBIODAIGANUCHI

ゆるやかな右コーナーか連続するトンネル区間から続くストレート区間まではアクセル全開で走行 ロー過ぎた直後に カーーが待ち受けているので、センターラインか黄色に変わったら左車線によって減速 しておくこと。そのままトンネルを出たらIN側に切り込んでいき、分岐表示の看板下を通過したらアクセルを全開にして立ち上がっていこう。



| シネル内をアクセル全開で走 行するには、左側の車線を左行



シネルの出口付近に至るまで にかなりの享速が出ているので しつかりと減速しておきたい



PUINT 10 - ツ橋 Mireteensteinet







代官町の出口を過ぎると、左コーナーが始まる。トンネルが見えた ら軽くアクセルを抜いておこう



池袋線の出口を過ぎ、センターラインが黄色になったら石コーナー に備えて左車線に寄っておく

A-ZONE 外回り spie.8/6

POINT 11 西銀座JCT MISHIGHTA JET

八重洲線のトンネル出口付近は急な上り勾配の 左コーナーになっている。この左コーナーを抜け ると京橋JCTから八重洲線方記 分様 合流する。合流した直後に つめの右二 が待ち受けているので、介流後に くに、享担に よって減速を始めよう。右コーナーをクリアすると 短いストレート区間を経て、先程の右コーナーと ほぼ同じ大きさの左コーナーへと進入していく。



トンネル出口の左コーナーは上り 勾配のため先の見通しが悪いか。 アクセル全開で抜けられる。



合流直後にしっかりと滅速しておけば、続く右コーナーはOUT→IN
→OUTできれいにクリアできる



PRINT 12 | 新橋 SHINBASHI



西銀座JCTを過ぎてしばらく走行すると、直角に近い角度の左コーナーが待ち受けている。コースの真正面にヒルの陰影が見えたら右車線によっフレーキング&シフ! グランで素早く高速してクリアする この後、ゆるっかな右コードがく区間を経している。本様へ合流は、の合流直後には急な左コーナーが使えので、本様合流後すくに減速しまる。



新橋の直角コーナーは、コース層 に建つ場場が達切れた場所の IN側に切け込んでいこう



Ō.

本線へは左側から合流する。続く もコー はN側から進入する め、車速が高いと曲がりきれない

POINT 1 箱崎JCT BRITISH 163





環状線の江戸橋JCTから向島線へと合流するポイントは、4車線のゆるやかな左コーナーになっている。この後に現われる魚な左コーナーの先に分岐ポイントがあるのだが、真ん中の2車線を走行していると小松川線出口へと出てしまう。左右両端側の1車線がそれぞれ向島線へと通じているので、INかOUTのどちらかによって走行しよう。



左端の車線を狙っているときにラ ペープ・ペースのまま出 口方面に向かいですい



OUT側に沿って走行すると 度をあまり薄とす。分岐ボイー のらは、人れる

POINT 2 木場 till





木場出口の先には、深川線で最もきつい右コーナーが待ち受けている。この地点に至るころにはかなりの卓速が出ているので、木場出口を過ぎたら左車線に寄ってしっかりと減速しておくこと。センターラインが黄色に変わったらIN側にある斜線部分まで切れ込んでいこう。コーナーを立ち上がるとすぐにゆるやかな左→右のS字コーナーがあるが、ここはアクセル全開のままでクリアしたい



木場の出口を過ぎたらアクセルを 検ぎ



この料理的 を選択でいる。 となった。 となった。

B-ZONE 右回り +64e-2/3

PRINT 3 | 辰巳JCT TATUM-181

深川線の終点位置にある分岐ポイントは、そのまま直進するように走行するだけで湾岸線方面へ進むことができる。湾岸は二人、亘前声が、右ニーナーはそれほど急ではないのとが、草連が高すぎると曲がりきれないので分岐ポイントを通過したら左草線によってアクセルを抜くか、軽くプレーキングしてクリアしよう コーナークリア後は湾岸線に合流するまでストレート区間になっている。



はEREストン・・ウので、ユーベー Goで走った。れば分板ボソン の左側に存むとはなっ



湾岸線合流後はゆるやかな左コ かっているが道幅が広い ので アクセル全関でいける



PRINT 4 有明JCT ARRAMATION





海岸線の左車線像を上げいの れば、自然とあるボイントの左側 連続方面へ行くさったである。



分岐ボイントの左側は、登り勾配 のため先の右コーチーが見えな コニーチーの。フォルミをごれずに

有明JCTの分岐を示す看板の下を通過後、左端の車線幅が広くなり、台場線方面に抜けられる分岐ボーントを現れれる。分岐ボーントを左側に行と待ち受けるゆるやかな右コーナーは、車速が高いままではクリアできないので登り勾配の途中で減速しておこう。分岐ボイントをそのまま直進すると、C-ZONEの大井JCT方面へ行くことができる。

POINT 5 芝浦 SEISAURA JET





レインボーブリッシの先にはゆるやかな右コーナー が待ち受けており、羽田線の上り車線に合流して いる。終点位置に対した示板が見えたら左側の車 線に寄っておき、レインボーブリッジのアーチが終 わったと同時にブレーキング&シフトダウンで減速 する。そのままコーナーのIN側にある斜線部分を 目指し、左外側にヒルの陰影が見えてきたらアク セルを徐々に踏み込んで立ち上がっていこう。



レインボーブリッジの中は完全な ストレート区間をのディアクセルは 全開で走行できる。



レインボーブリッジを過ぎでしま く進むと、羽田澤に合流する直側

POINT B 浜崎橋JCT MAMAZAKIBASTI JET

羽田線上り4車線の内、左側2車線はA-ZONEの 環状線外回り方面、右側2車線はB-ZONEの環状 緑内回り方面に行くことかできる。左側を選んた 一合。分枝ポイート。きてすぐに急な左コーニ - になるので、手前で分岐の表示板が見えたら流 速し、左から2番目の車線を走行したい。右側を選 今は発力の失にゆるやかな左コー



書、江戸橋は日本での環状線の THUR ZONE



左端の車線を走行していると



B-LONE 左回り +500.1/3



4車線区間の左側2車線を走行すると、台場線方 を構合はE-ZONEの羽田線下り方面へ行くこと になる。分岐ボイントを左側に行くと左→右のS ナーが鳴われ。Dで また 2番めり草線 を走行し、分岐ボイントを通過したらIN側へ切り 込し、IN側の路延上 、斜線部分が切れたら 右コーナー は



台場線方面へ進む場合、分岐水 でごかを通過する辺りで減速した ほうが続くS字毛の月でしかわ



3字二十一は、IN値にある料価 部分の裏の存につりが5ペグボイ った取るように走行しよう

POINT 2 有明JCT Militerati

近にあるアーチの途中、右側に分 技事制・文字線現われる。6とからある2字線をそのまま直進するとB-ZONEの湾岸線上り方面へ行 くことができ、右側の2率線の方に行くとD-ZONE の湾岸線下り方面へ行くことができる。湾岸線上 り方面を目指す場合、左から2率線目を走行し、 分岐ボイントを通過した6アクセルを抜いて減速し なから、続いて現われる左コーナーをクリアしよう



u- 十一IN側の²⁰⁰ 上にある 事務分 し徐々に関する立ち上が



多數水化之种。右侧に存った場合 毛末的語句以右面元素一次表表 面的。 分別議項以下本面



POINT 3 展已JCT INTUNI-JET

左外側に高層マンションか見えた後に、左側に深 地震方面へ進める分岐車線が現われる。そのまま ると、よっか。まずので、分岐表示 の看板を過ぎたら左側の車線に寄って走行するこ 分岐ボーントを左側に進むと、ややきつめの左 コーナーが現われる。登坂車線を上り終わったら 右車線に寄り、センターラインが黄色に変わったら アクセルを抜いてIN側に切り込んでいこう



クセルを抜い、も草連が高す まで曲がりされない場合は、様く カーセを終わ込んでいると



分岐ポイント後の左コーチーは IN側にある料線部分をかすかる ようケライン取りで走行した。



PUNT 4 大場 NU





環状線の渋滞情報を示す看板の下を通過し、センターラインが黄色に変わった後、左一右のSーコーナーに続いて深川線最大のコーナーが待ち受けている。最初のS字はラインさえ乱さなければそれほど減速しなくでもクリアできるが、続く左コーナーはきちんと減速しておかないと曲がりきれない。このようにコーナーが連続する場合は、通常よりもクリッピングポイントを手前に取ろう





のわコーナー進入所に軽くフレーキングして減速しておく

B-IONE 左回り + Nic 3-3

POINT 5 箱崎JCT MINIMILET





この指立・一体、OUT側から道 人。てIN側につばたら、そのままの



オコープーを立ち上がった時に見 える分岐表示の看板の先には かたコープーが待ち受ける

深川線と向島線との合流地点となる箱前JCTは、 急な左コーナーになっている。このコーナーの手 前にゆるやかな右コーナーがあるのだ。 OUT IN→OUTのラインで走行すると、続く左コーナー の進入が厳しくなってしまう。そこで、この右コー ナーをOUT→IN→INで走行して立ち上かりラインを右車線側にしてみよう。分岐表示の看板が見 えたら減速しIN側に切り込んでいけばいい

TP橋JCT musilum



箱崎JCTを過ぎてすくの右コーナーを抜けた先の 左側1車線を進むとB-ZONEの環状線外回り方面 へ、右側2車線を進むとA-ZONEの環状線内回り 方面へ行くことができる。左側に進んた場合、登 坂車線を置りきった直径、きつめのデニーが あるので、14年 減速をしてお 右側に進んだ場合はするやかな左ニー あ ので、分岐ポイントを通過後アリセルを抜くこと



分較がイントを定備に進み、 量が2事機にかったら減速しなが 多右側の事績を走行しよう



分岐が企りを右側に進んだ場合 は、左一左のゆるやかなコーナー を経て無状線本線に合連する

★file.171

C-ZONE

POINT 1 大井JCT WINST





ゆるやかな左コーナーの出口付近にある分岐ポイントを直進した場合はD-ZONE方面へ、左側に行 《と羽田線上り方面 」くことができる。分岐ポイントを左側に進んだ場合、先にある急な左コーナーに備え、登坂卓線を登っている最中に減速しておきたい。また、羽田線合流前の右コーナーに対してはあらかじめ左阜線を走行し、ゆるやかな手前の左コーナーを抜けたあたりで減速を始めよう。



羽田線方面へ道む場合は、別 岐ボイン・前のをターナーであら いじがIN側を走行しておこう。



羽田線合流譜の右コーナーは「 リ勾配になっているため、コーナーの入口が算

POINT 2 | 品川埠頭 SKINACAWALUTOU

大井JCTを過ぎてしばらく走行し、左外側の視界に高層ビルが入ってきたら、ゆるやかな左一右コーナーが現われる。環状線の案内表示版が見えた辺りて、軽くととき抜いてから進入すると出がりやすい。左右のビルを結ぶ連絡路の先には、いな右コーナーが待ち受けている。これをは、アクセル調整のみで減速、加速しながらグリアしていこう。



大井JCTを過ぎたら右草線を走 行じておくと 最初に現われる左 ニュニをタリカ かたい



右コーチー・イクリアした後は、東 結構しCTまでアクセル全開で表 行できる高速区間に完みする

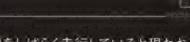


【D-ZONE,E-ZONE ↓コース技略



DIONE FV		
● 東海JCT→P.95 ● 京浜島→P.95 ●	P.96 大黒JCT→P	or the second of
DIENT EV		State of the State
●.大黒JCT→P.97 ●.浮島→P.97 ●.大	FJCT→P.98 ●.有F.JCT→	P.98
EZONE TV		Marine Lie Sparring Rate Strong at
. 鈴ヶ森→P.99 . III和島JCT→P.99	空港西→P.100 👅 生麦JC	T-8.100
WILL LEW		
● 生麦JCT→P 101 () ②港西→P 101 ()	J昭和島JCT→P 102	√

POINT 1 東海JCT TOURNIJET





ストレート区間をしばらく走行していると現われる 分岐ポイントを左に進んでいくとE-ZONE羽田線 へと行くことができってのまま直進した場合は大 無ふ頭まで分岐ポイントは現われない。の分岐 ポイントがある位置はゆるやかな左コーナーになっているので、右車線を走行していると羽田線方 面に行きづらくなってしまう。羽田線方面へ進む 場合は、早めに左車線に寄っておこう。



速が高いので、分岐表示が出 こからカード。 ついませるま の時間が短い点に注意しよっ



MINT 2 京浜島 160001100

東海JCTを直進した場合、しはらくストレート区間 を定行した後、ゆるやかな有コーナーでしかか る。 は決してきついコーナーではないのだか 事速があまりにし、、、、、、、、、、切り込むタイミング が遅れるとOUT側の壁に接触してしまいやすい 特には、こなるようなものもないので、ストレート 中央の。() コーナーに入ったら



機車を連げる様、OUTMISE がようとする。 予想とはSOUF TSXGAT



I DOUTHE KENOW.

JOYANU - BYZENRA



DIONE FU *messe

POINT 8 浮島 WALLIAMA



学島の前後はゆるやかな右コーナーとトンネルが 連続している区間とは、ルロは制 類感の いで、画常より、スピードを高一感し ましましました。不用意に重線と変更しないで 走行したい。この区間は基本的にはアクセル全開 で同題なく走行できるか 一般車を避ける場合や ラーンがOUT倒し、は、ここによる場合は アクセルを抜いて車速を調整しよう。



基本は中央車線を走行し 一般 車がいる場合はコーナーのIN側 にあたる右車線側に避けよう



シネルを抜けると大乗ふ頭まで の約10kmの間、ほぼストレートと いる最速ステースになる

POINT 4 大黒JCT DAINDAU JET

映えると、左車線にしZONE大黒 振へいはオイントが現われる。そのまま湾岸線 を直進してしまうと、出口へ行ってしまうことになる。分岐ボイントの左側に入るとすぐに、急な左 コーナーが現われる。浮島からのストレート区間 でかなりの車速が出ているはずのなので、分岐ボイントに入る手前から減速をし始め、案内看板の 下を通過したらIN側に切り込んでいこう



に大き2本の相談 かり下げ すでいる Leadical かかった いなく大乗りCTが見われる



生ユーデーを過ぎるに、大黒緑の ルルント区間までゆるやかな有 ニーナーが連続している



POINT 1 大黒JCT BAIKOND JET



最初の左コーナーでIN個に切り 込みすぎ、途中にある出口から出 にされないようによきするこ



合流前にある右コードーは 下が 勾配になっているのでの。ナート 先が見過し、ベネー



TUINT 2 平島 WIRM



大馬JCTからのストレート区間を走行し、最初に 訪れるトンネルの出口付近から、次のトンネル入 口付近まで、ゆるやかな左コーナーが連続してい る。このコーナーは、アクセル全開でも問題なく クリアできる。車線を変更しようとしてラインがふ くらんだ場合は、軽くアクセルを抜いて進行方向 を修正しよう。この時、不用意にブレーキングす ると急激に進路が変わるので注意すること



ATTACK TESTERNING



最初の) ・構のゆるやかの

0.700E EU *110.202

POINT 3 大井JCT 101 457

東海JCTを過ぎ、ストレート区間をしばらく進んで いると、E-ZONE羽田線方面へ、「ける学技士 - トが現われる この分岐ボイ ・ 上直達す。と 湾岸線をそのまま走行することにより 以降有明 JCTまでほ分岐することはない。 動に進んに場 合は登坂後に左コーナーが控えているので、手前 で十分に減速しておくこと。この後、ゆるやかな 右コーナーを抜けて羽田線上りに合流できる。



羽田線方面に進む場合は、赤倉 表示が出からできるだけ悪めにす 連絡によって下くさぎ



・ - に構えて、するに古事業(日本 - つば現を始めること



PINT I 有明JCT make an





大井JCTを越えて最初のトンネルを過ぎると、台 場線と湾岸線を分岐する有明JCTが現われる。分 崚ポイントを左側に進むとB-ZONE右回りへ、そ のまま直進するとB-ZONE左回りへ行くことができ る B-ZONE右回りの台場線方面に行く場合は、 分岐表示とし、事績に答っ、 ボイントを過ぎたら右車線に寄って減速し、 現われる魚な左コーナーセクリーしてい



ト技が主义をを制に進むされ 3巻り気配になっており、この後 ・多かたコーナーが現れれる



シェルを扱うでから、3番目の間 横下を通過したが、この後する

POINT 1 | 鈴ヶ森 SULUBAMORI





鈴り森の出口を過ぎると、急な左コーナーが現われる。この左コーナーは入口はそれほどきつく感じられないのに対し、同口のほうがきつくなっているので、オーバースピートで進入すると間違いなくOUT側の壁に接触してしまう。進入時にしっかりと減速しておき、なおかつ立ち上がり時にアクセルを軽く開けるが、またはアクセルを開けるタイミングを若干遅めにとるように心掛けよう



動か森の出口を過ぎたら続いて現 されるユー・大学・一大側面 に書いておこう。



ーナー手前の東内看板が見え こっ減速を始め、下毛通過した新 とり次ら時間に額別込みでいく

POINT 2 | 昭和島 \$898WAJIMA JCT

Ď.



在二十一の手柄の数分が下) 知能にから、後の数(三十) トロが見るとは本一の



石コーナーモウリアすると、左側。 湾岸線からの合流車線が見え する、左コーナーが現われる



E-ZONE NO STEP

POINT 3 空港西 1110101111811



空港西の手前にあるトンネルの入口から出口まで の間、ゆるやかな右コーナーが連続している。こ のコーナーは、トンネルの出口付近が若干きつめ こなって、トン・ハ母ロが見えたあたりも 「「・クセルと抜くと」いた 35。 「ネルモ抜け ると、すぐにまた同じような右コーナーが現われ る。このコーナーは左車線に寄っておき、空港西 の出口を過ぎたらIN側に切り込んでいこう。



デナーの途中まで属すりセルを 像る的名必要はなCVX、出口付添 过2000支充7性曲点//地方心



続いて現われる右コーガーは、進

PBINT 4 生表JCT NAMANAGE JCT

技术イントをそのまま直進すると出 ロヘー・しまうので、分岐恐依昧が現われた っあらかしか左側の事線によっておくこと 分岐 ポイントの左側に進むと左コーナーを経て大黒線 ×と入っていける。分岐ポイントを過ぎたら右草 線に書って減速し、そのままコーナーのIN側を突 いていく。完全にコーナーの出口が見えたら徐々 こアクセルを踏み込んで立ち上がっていこう。



の事績ある本線の構造出口にな **不利以他的为左侧**3大黑棉龙 **一个国际方会技术公开校协会**



走到一手一口アクセルを抜き、同 側の路面上にある斜線部分 向かる感じで切り込んでい



*file.1/2 EV E-IONE

POINT 1 生麦JCT MANAGER AGT

大黒線を走行中、生麦JCTが近づいてくると右側 種の上に斜線が描かれている区間が現われる。 は、これでは、一に違えて減速を始めよう。大黒線から 横羽線への合流地点は下り勾配の右コーナーに なっているため、コースが下り始めたらIN側に切り 込んでいく。斜線が消え、センターラインが現われ 始めたらアクセルを徐々に開けていこう。



ちューナー注意の看板が見えた 5、斜線区間がすぐに始まるの。 全側の車線に第一ペネス



右ニーナーの人口から出口までの 区間が下り勾配になっているの で、先の見違しが非常に悪い



PUINT 2 空港西 KUUKUUNISH



羽田の出口を過ぎてすぐ、きつめの右コーナーが現われる。手前の区間で左側を走行しておき、センターラインが黄色になったら減速を始めよう。右側に合流車線が見えたらIN側に切り込んでいけば上手くクリアできるたろう。そのまま直線区間を走行していると、すぐに次の左コーナーが現われるので右車線に寄っておき、環状線の案内表示板が見えたらアクセルを抜いて減速しよう。



左コーナー進入の目印となる案 内表示板。この表示板の下を通 過したらIN側に切り込んでいこう



た後に進入 する(シャルッチ)は、全体がゆる **かなたコート・カー・ス

E-ZONE LA DESTRE

POINT 3 昭和島JCT SHOWAJINA JET

空港西を過ぎてしばらく走っていると路線数が多 車線になり、B-ZONE(「くこ」でもも分岐市 イントが現われる。右側の2章様、直進、二、合 は鈴ヶ森方面へ、左端の(草葉を走行すると) 岐 ポイントの左側へ進み湾岸線」「「緑ペー」 弁できる。分岐ボイントの左側は、分岐後すぐの 他点が右コーナーに参っているので、分岐ポイン トが見えたあたりから減速を初めておこう。



を表示と、と海岸線方面の。 **単に進むと、急な勾配を登りなが**



神ヶ寨方面へと直進した場合領 分岐水が大の直後にゆるやから



計 論 森 wznaron





昭和鳥の分岐ポイントで直進を選びしばらく走行 していると、きつめの右コーナーが現われる。平 和島のパーキングエリアを過ぎたら左車線に寄っ 「はる。最初の看板表示が見えたら覚覚をし始め よう。コーナーり区間が長いので 中は不用定し、ルを開けない。 がら走行すること センターラインが黄色 ったもアクセルを開けて立ちエルつの



コースの荷方に見える。屋根に着 われている区間を平納島バーキ



序和島アーキングエリア**通過後** 三現われる看板表示が、有二 ナー進入の目印になっている

■EXITEXIT 首都高バトル出ロー覧

本作に登場する高速道では、実在のコースでは出口にあたる箇所は全で通行止めになっており、そこから高速を降りることはできない。しかし、所々にある分岐ポイントでコースに含まれない高値があるのでしまう。つまり、他高速線への接続箇所が本作では出口扱いとなっている。出口方面への進路は進めない旨の分岐表示がされ、注意を促す仕切り壁があるので、間違えて出てしまうことはないたろう。ただし、一部の出口はコーナーの途中にあるため、勢い余って飛び出してしまうこともある。以下に、本作で出口の扱い

となっているポイントを全て紹介しよう ちなみに SPバトル中にこの出口から出てしまうとDRAW扱いになり、そのままGarageへと戻ってしまう。



となり注意を促す壁で仕切られている。 走行できない状態の時は、出口と同じ扱い

●竹橋JCT

A-ZONEの一ツ橋付近にある出口。実在するコースでは、この出口かっ先は高速5号池袋線へと通じてわりそのままず。 動車道方面へ進んでいくことができる

2三宅坂インターチェンシ

A-ZONEの千泉が淵と霞ヶ関の中間点にある出口。実在のコースでは 高速4号新宿線へと進んでいくととができ、その先は愛知県名古屋市の 小牧方面へと通じている中央自動車道へ乗り入れられる

③咨町JCT

A-ZONEの霞ヶ関と一の橋JCTの中間点にある出口。美在のコースでは高速3号渋谷線へと通じている。この高速線をそのまま進んでいた。名古屋、大坂方面へとつながる東名高速道路へと進んでいける

4 - の橋JCT

A-ZONEの一の構造でである出口。実在の一人では一速2号目黒線へと通じている。この高速線は他の高速線のように高速道路への接続がされていないため、すぐ先のポイントが終点になっている。

●江戸崎JCT

A-ZONE内回りコースの近、Majoricある出口。実在のコースでは 速1号上野線に通じている。この高速線も高速2号目黒線同様、他の 高速道路への接続は行なっていない

6編版,ICT

B.ZONE箱崎JCTにある出口。実在のコースでは高速6号向島線へと通じており、その先は東北地方へと通じている東北自動車道と常磐自動車へ進んでいくことができる。

7辰EJCT

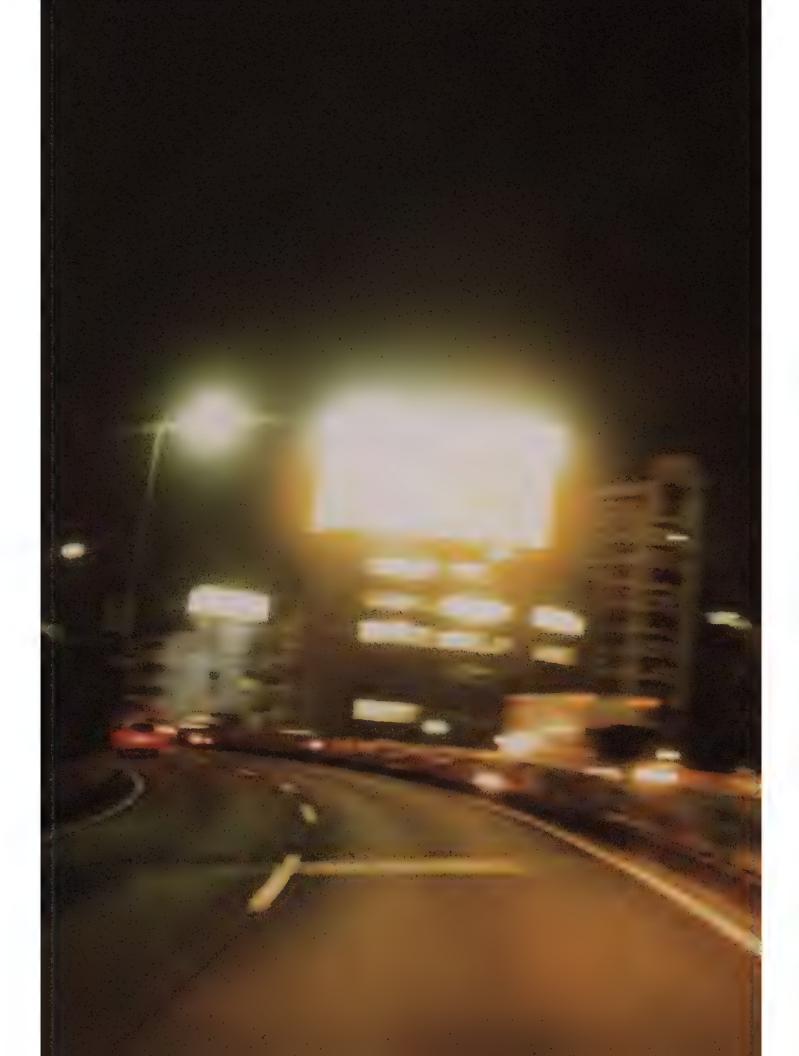
B-ZONE辰巳JCTにある出口。実在のコースでは、このまま進んでいく ・湾岸線の終点である市川を系由 関道自動車道へ乗り入れられる

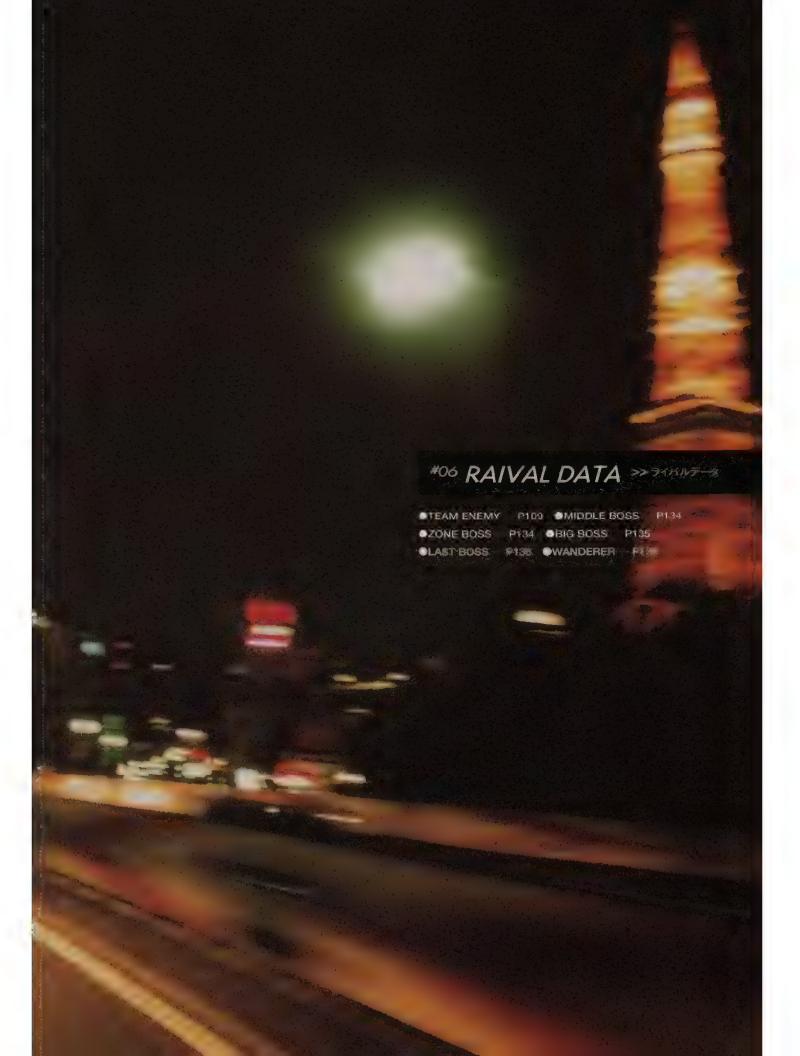
❷大黑JCT

D-ZONE、E-ZONEの大駅JGFにある出口。実在のコースではこの先に横浜ペイフリーンやあり、本枚小韻を系配して三浦手県へと乗じる高 速道の横浜横須賀道路へと進むことができる。

9大麦JCT







RIVAL DATA

全チーム&ライバル紹介

ここで、本作に登場する全43チーム、372台のライバルデータを紹介しよう。呼称、本名、使用車種のデータに加え、装着バースのタイプや行動パターン、出現エリアと出現条件もあわせて掲載している。ライバル帳に登場するNo.順に掲載しているので、これまで戦ったことのないライバルの確認や、ライバル帳のコンプリートに役立ててほしい。



通り至の、Michaphyonia で、お、不足人M LEADEROA れなっに、励利したまで、かを見られ

データの

👁 ROLLANG GUY

AE86条の草稿だりで構成される。もとは昨ち走っていたアーム。首都高での地位は低いか、最近では**見**バーも増え勢力を挿はり始めている



6

①于一人名称

●チーム解説

3∋× ///LNo.

●通り名

●ドライバー氏名

●使用車種図

●LASINE

8 7 - 9

TO A TOUR OF THE STATE OF THE SHOPE STATE OF THE SH

ているTYPE ◆サスペンション: Parts Smooで装着しているTYPE ◆ホティ Parts Snooで装飾しているTYPE

◆水ボブンライバル車のとる行動パターションプロック。ブレイドーの定行ラインを軌道に高いてくる。また、プレイドー ・ 事後にいると実際プレーキングしてくる場合もある。 コーナー環い コーナー環い

がの速度も高い 本気モー こ先行されると、全ま方式 115gg ソガ・ライバン

機からSR(特別をしかけてく? ◆出現条件・ライ 夢見われる条件を撮

◆出現条件について

FEAM LEADER以上で、「Acaliaの条件」 出現することのでので触れて、Solicin(Michile)を 現条件を満たされ、上登場に、「Acaliaの存在」 またな条件は以下、紹介する7項目。勝敗の外 をおようではとからだが、MANDERERに確 は日本もと現象性に含まれる

全勝する。指定されているライバルとのSPバトルをすべて勝つ

に全敗する……指定されているライバルとのSPバトルをすべて負ける

に全勝/全敗以外……指定されているライバル全員とSPバトルを行ない 1勝以上全勝未満する

のいずれかに責ける……指定されているライバルのいすれかに負ける

の二人に勝つ……同チーム内の指定された人数に勝つ

トンシに初戦で勝つ 指定されたライバルとの最初のSPAトルで勝つ

※再戦で勝つ 指定されたライバルとの最初のSPバトルで負け、再度SPバトルを行ない勝つ

ROLLING GUY

AE86系の車種だけで構成される。もとは終を走っていたチーム。首都高での地位は低い、派近ではメンバーも増え努力を伸ばし始めている。

001 - ローリング野郎 1号 ・ 単/ M AEBBL Log

◆出題条件/同FEAM ENEMY(S全體する

◆エリク A ZONE左 1st ◆エンジン 4 ◆サス ニューバ ◆ボ ◆ライブ ブロッナ コーナー強い ハッシング

002 ローリング野郎 2号

◆ タイプ / ブロック コーナー もい ◆ タイプ / ブロック コーナー もい ◆ 出租条件 / 特別方条件 は

003 ローリング野郎 3号 ***# を AERSTO *LVO

004 ローリング野郎 4号 ● 三宅 晴彦 ● AE86L3 ● Lv.0

◆エリア/A 20NE 章 181 ◆ エンジン/0 ◆リスペンション/2 ◆ラディ/2 ◆タ・マ / フロ・フ コーテー道い ◆出現条件/特別な条件は初

005 ローリング野郎 5号 ・ ALERST: OLVO

◆タイプ/ブロック コーナー第 ◆出現条件/特別な条件はなし

006 ローリング野郎 6号 ・*** PR ** (AEBBLE * LV)

◆エリア/AZONEを fist ◆エンランノO ◆サスペンション/2 ◆オティノO ◆3・ブ プロ グ コーナー選◆日服条件/特別が条件はなり

LITTLE GANG

というペネレス走ることをコンセストに最近構設されたチーム。気軽に参加できる雰囲気のから次が心害も多く見受けられる

007 | ☆ハッピー アンドラン ●高線 第一 ●DB8M ●Lv3

◆エリア / A-ZONEな ◆エ ◆タイプ / ブロック コーナー違い パッシ ◆出現条件 / 同TEAM ENEMYに全勝する

008 キス・シーバンバー ●高谷 ※三四 ●S190 ●LV

◆エリア / A.ZONE左 1st ◆エンジン/1 ◆サスペンション/3 ◆ボディ/3 ◆タイプ / ブロック コーテー運い ◆出現条件 / 特別な条件はない

009 トーキングヘッドバット ・企出 版大型 ・AE1111 ・Lv.2

◆エリア / A-ZONE左 (表 ◆エンジン ◆タイプ / ブロック コーテー遅い ◆出現条件 / 特別な条件はなし

◆III AZONES AI ◆タイプ/ブロック コーラー◆出現条件/特別な条件は

011 スプリングハード E OEK9 OL **012** モノグサ太郎 ●小久保 和夫 ●EK9 ●Lv.

◆エリア/A-ZONEだ 章 ◆エンコン/か ◆サダベンニー/ク ◆ボデッタ ◆タイフ/ブロック コーナー遅い ◆出現装備/特別な条件はない

◆サラペンジをは、◆水デル

(KNIFE AND FORKS

レストラン「ラ・リベルテ」で働いているメンバーが結成。テーブルマナーはもちろんドライビングマナーにもうるさ、礼儀正しいまりで知られる。

◆エリア / A ZONE # 18t ◆エンジング | ◆サスペンション/3 | ◆ボデン/3 ◆・インフロ ニーー・選い 2000 3/4 **013** ☆無敵のフルコース ●三浦 雅之 ●T231 ●Lv.4 ◆出現条件/No.14か15に勝っ ◆サンスペンジニングは、◆ボデング 014 デーブルマナー NSS16M OLV.S スト ◆サストリンテング ◆ボデング 015 公道のロマネコンティ ・木書 信事 ●XE10RS ●Lv2 016 | 深夜のア・ラ・モード ◆エリア/A-ZONE在 1st ◆エンジン/0 ◆ナスペンション 2 ◆キャーと ◆タイプ/ヴロック コーナー遅い ◆ 当境条件/特別な条件はなし 017 黄金のクリームソース ンジン/0 ◆サスペンション/2 ◆ポー 018 | 四つ星トライバー ● エール 日料 ● NB295 ● IV.1 **019** | **紅**いテーブルクロス ●花谷 麻美 ●NB8RS ●Lv.1. ◆ター ◆出現条件/特別な条件は 🕾 SS LIMITED ペアセタン車で構成されるチェル。同じコンセプトのMAX RACINGチームとは中か良、ツ、チームの総合力では負けてしま。 ◆エリアンA-ZONEを ★エ 12 A # = 2 //2 020 ★元祖一番星 ® ●S161V ●Lv4 ◆出現条件/同TEAM ENEMYの6人に ◆エリア・1-20MPを js ◆エンファ・1 ◆ ×1 が スキーア・ゴーナー渡り・リックク ◆ 上海条件(No.3 1.75,25,27 (全陸する **帯**性スペンション。(1 ◆ボディンで

022 ブラックレイン ・ドド・デザ・YSSCV OLA ◆エジア/A-ZONEオ ◆タイプ/ブロック コーナー い ◆出現条件/No.24.25.26.27k シープ (全) (2.25k)

●#

ASK

023 | 首都高の赤い閃光

◆エリン A-ZONEた SL ◆エ ◆タイファブロック コーナー道い ◆出現集ま 3 8 24 25 80 27 (全人)

024 スポーツカー殺し

◆エリニンA-ZONEを ◆タイプンプロック、コーテー選い ◆出現条件/作用な条件はた

025 本家一番星	◆エリテ 〈+ ZONE左 (i) ◆エ (i) ◆サスペジ。 ◆ボラ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
026 ケミカル井藤 ● HE * ● HOJTY ● LV 1	◆エジア・(
027 エキサイトカーマイン ●動品 章 ●Y34GV ●Lv	◆エン・ス・ク・サスタン・ス・ク・ボッシン・ス・マー 一選い オカ
	BLACK KNIGHTS 金持ちのリーダーが道楽で作ったため、外観からは機像できないようなチューンがされている。
028 ↑ソード オブ ドラゴン ● 電域 〒平 ● 8H58 ● LV 4	◆エリアメトZONE後 19: ◆エンス・フ・◆ザスペンション/3 ◆ボタ ◆タ (プップロック コーナー 利しつ 1922) ◆ A 取る (4 / 図 TEAM ENEMY 6/5人) - 10:00
029 闇の役者	◆ITUT (A-ZONE)
030 闇の処刑者 ● ATIR NOT ● GF6WG ● LV 3	◆エリア/A-ZONE伝 isi ◆エン・ング。 ◆サスペンペーン / 1 ◆ボディ / グ ・ 2・ / ブロック コーナー遅い ◆ 上 5 条件 / No 3 t 32 33 34 いずれカ ご気が 。
031 ダーク・アイス (PAID) OGF8W6 OLV 3	 ◆エリア・A-ZONE左 1ml ◆エシッシ / n ◆サスペンション / n ◆ボーン・コン / n ◆ボーン・コン / n ◆サスペンション / n ◆オスペンション / n ◆オス
032 渋谷のカラス ●神谷 版●GF8W6 ●Lv.3	◆ I 07 7 A ZONE 左 18t ◆ I ン 1 2 / 0 ◆ サスペン ニン / 2 ◆ ポテン / 2 ◆ ポテン / 2 ◆ ポテン / 3 ◆ 出現条件 / 特別な条件はない □
033 立ちこめる暗雲 ●#E3 #II+ ●GE8WS ●L×2	◆エバア・AZONE法(S) ◆エンジン(A) ◆サネベン) 〈タボディン ◆メイマーコロュン・コーナー選(ド・バッシング) ◆法原条件と経験は条件は例)
034 黒衣の奇跡 ●同日 正章 ●GF8W5 ●Lv.2	◆エピアンAZONE在 (3. ◆エジョンの ◆サスペジョン タ ◆ボランの ◆タイプフロコア コーナー選が ◆生産条件 / 特別に条件はも)
SI3 SI4 SI5#07 / CARSTALT	
035 ☆紅い流星	◆エリカ / A-ZONE法 10 ◆エンジン/2 ◆サスペンタン ◆ボデンタ ◆メイプ/ブロック コーテー違い ハッシング ◆山児条件/何TEAM ENEMYの5人に勝つ
036 シルベスタ ・ユュッ・ ostanolos	◆エリボ (A-ZONE性 100 ◆エンコン/2 ◆サスパンタンパ ◆ボディバン ・タリス コロン・コーナーをロ ・ 100 年 Mark 47 41 40 (100 出来する)

037 地獄のドリフター ●鈴木	◆エリア / A-ZONE左 1st ◆エッシン/ ◆サスペー
038 下北沢2000cc	◆IUT/AZOMEF 18 ◆I ◆タゼン D 2 = 十一直い ◆出版名は 40.30 43 41.42に全数字。
039 トリフトベビー	◆エリア A ZONE式 (6) ◆エンジン/ G ◆サスパンション/ G ◆サデルタ ◆・セン ロック ニーナー選 ◆出馬条件 特別な条件はない
040 ファンギーモンギー ●吉田 - 昭紀 ●S1.4KM ●Lv	◆エリア / A-ZONE た (** ◆エン・
041 天然ソルジャー ●四時 東志 ●S14KM ●Lv.3	◆エン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
042 ファイヤーバード ・エド がは・514K・bu3	◆エリア/A ZONE左 isi ◆エンジン/0 ◆サスペンション/3 ◆『ティ 2 ◆タイプ/プロック ユーナー選い パッシング ◆出現条件/特別な条件はなし
FF- ₽/37で構成さ れているえール。FF- 単独特 の	くう CURVING EDGE かいれるコーナリングからチーム名が付けられている。ただし、ナーム全体のシベルはない
043 ☆首都高のプリンス ●際間 孝昭 ●DC2M ●L3	
044 灼熱の宏治	・
045 25時の疾風 ● M ● DC2 ● L	◆エリア/A-ZONEた wi ◆エ ・ カーナー は ・ 方別な条件はな
046 プロフェッサ タカ ●海内 貴亜紀 ●EK9M ●Lv.1	◆エリア、A ZONE a ◆本芸・/ · · ◆本芸・/ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
047 サンダーフレアー ● RJI 男子 ●DC2 ●L21	★エリアンよび20年台 (a) ◆ユンノンノル ◆サスペンシー ◆ボランド★フィブロ ク ニーナー 寒い ・ 国条件 / 特別の条件はない
DIFFERENCE SERVE	and the transportation of the transportation

GALAXY RACERS

大学の自動車愛好家サークルの名前をそのままチーム名にしている。メンバーは色々な大学から集まっているが、中には学生で無い人も…

◆エリア / A-ZONE右 15t ◆エンジン/2 ◆サスペンジン/2 ◆ボディ/2 ◆タイプ / ブロック コーナー選い バッシング ◆出現条件 / 同TEAM ENEMYに全勝する 049 | 《堅実部長 或 ◆1200mm ◆サストの35元2/00 ◆ボ 050 | ブロークンアロー 051 | 愛と幻想のエロチカ ●#名 ※#●EKSM●&xx3 ★エリア / AZONEち は ◆エンシング ◆サスペンシング ◆ボデク・ス・オスペンロ ・ コーナー 差。
 ◆出現条件 / 材別も条件はな。 **052** | ミスターオセロ | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 ◆エリア / A-ZONE # 181 ◆エジン / A ◆サスタン ルイ ◆ 317 フロー・コーチー # 4 053 スイートハニー ●秋谷 久子●EK9●Lv.Z ◆出現条件/特別な条件はなし ◆ エリア * A ZONE市 は ◆エンジン/0 ◆サスペンション/2 ◆ボラック
 ◆ タイプ / ブロック コーナー違い
 ◆ 出現条件 / 特別な条件はない **054** | 湾岸サフリナ ●岡本 玲奈 ●A80SZ ●Lv.2 MAX RACING Sa LIMITEDと表交の。、ペインセットが集まったチーム。ハイパワーファーンクセタンでの、豪快な走りを信条とする ◆エリア/A-ZONE右 ist ◆エンジン/2 ◆ザスペンション/3 ◆ボデン/3 ◆タイプ/ブロック・コーナー違い アッシング ◆出現条件/同TEAM ENEMYの5人に膿っ 055 マブラッディローズ ●阿修服 画度 9784GU DLZ4 056 ゴールデンビースト ●小泉 晶樹 ●Y34GU ●Lv.3 ◆エリア、A-ZONEお ◆エッシッパ ◆タイプ/ブロック コーナー遅い パッシンク ◆出現条件/No.66.67.68に全勝/全敗以外 2/A. ◆サダベングニング ◆ボデ **057** クレーシーフーリガン・ ●飯山 大輔 ●Stoty ●Lvs **058** 青影

059 死の黒豹 → 100MYM •1×2

★TUY AZONES ままます。★SIZY ZD フローナー運動★ E型条件と対象の条件はない。

● サスペール ● ボデン/

061 高速のホワイトブレード ●管野 竜太 ●Y33GTU ●Lv.2	◆エリア/A-ZONE右 1st ◆エンジン/0 ◆サスペーション/ ◆タイプ/ブロック コーナー遅い ◆出現条件/特別な条件はなし	2 ◆ボデシ/の ご
062 高速のブラッドレイン ●質下 明示 ●Y84GV ●LU2	◆エリア/A-ZONE右 1対 ◆エンシン/0 ◆サファン・コン/ ◆タイプ/ブロック コーナー遅い パッシング ◆出現条件/特別な条件はなし	• * #₹#*/**
それぞれの個性を出すためか、特に卓種	ELEGANT WILD の統一性を持たないチーム。ただし、基本性能の高い草が多く見受けられる。	
063 ◆300マイルの赤いルビー	◆エリア/A-ZONE右 1st ◆エンジン/2 ◆サスペンション/: ◆タイプ/ブロック コーナー違い、パッシング ◆出現条件/同TEAM ENEMYに全勝する	3 ◆ボディ <i>/</i> 4
064 ディーブ・クリーン ●新 利隆 ●S13KM ●Lv.3	★エン (1.20mm)★オプ / ブロック コーナー通い◆出現条件/特別な条件はない	•
065	◆ EUP / A ZONE名 1st ◆エンジン/1 ◆サスペンション// ◆出現条件/特別な条件はなし	: ♦ 13-72
066 ホストマンハット ●水無月 ※●NA1 ●Lv.3	◆エリア/A-ZONE右 1st ◆エンジン/1 ◆サスペンション/1 ◆タイプブロック コーナー遅い ◆出現条件/特別な条件は参D	2 1+ +1/2 D
067 ブラックシンデレラ ●性質 みゅき ●PS133 ●Lv	● 地名全代 · 使用 · 全代 ·	• #=/2
068 777 -1-1-3-1	◆出现条件/技別在条件はなら	<i>◆#示/1</i> 固
自動車雑誌の企画によって集まったチージ。	マン DEPARTURES 全性派ドライバーが描っているが、元からの知り合いではないため、皆の仲は弱	D. V
069 ☆ハッピーチャッピー ************************************	◆エリア/A-ZONE右(s) ◆エンラン/2 ◆サスペンション/: ◆タイプ/コーナー違い バッシング ◆出現条件/同TEAM ENEMY®® Aに勝っ	◆ #第42
070 真夜中の処刑人 ●中間 音は ●9MC ●Lv.5	◆工切す ドプロNFA St ◆エ /2 ◆世2/ペ ◆セイブ/グロップ コーナー選い ◆世祖名は Net 70 and 100に変更する	♦ #5000
071 スイートサレンダー ●検討 みまれ ●ME5 ●LV.4	◆エリ A ZONEX I ◆エ ◆サ ◆エイブイプロ・ブ コーオ・重 ◆出母系は Aun 7a pot a s. pot . i	◆ #₹0
072 クール・サイト 088 * * *******************************	◆エジア・トZONEれ ◆エ ◆エ ◆サ ◆サ ◆サ ◆サ → ◆サ → ◆サ → ・ 乗い ・ パッシング ◆ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	

073 グレートファイナンス ●相沢 電●S6 ●Lv.3.	◆IDT AZONE石 1st ◆Iンジン/O ◆リスペジンコン/2 ◆リディ/2 ◆ダイズ フロ フ コーテー星。 ◆出現条件/特別な条件はな
074 アップビート ●中野 浩幸 ●C6 ●Lv.2	◆エリア 4.70M5名 (*) ◆エンジ 0 ◆サスペンション 1 ◆ボデ ◆ 217 フロ・ク コーテ - 重し ◆出現条件/特別に条合せまし
075 ガラスの貴公子 ●下型 : 含●GC884 ●Li 2	 キューテングの
FD・FC系のロータリー車が中心のチーム	「WISTER」。コーナーで車をツイストのようにリスミカルに過ることからこのデール名が初らい
076 ☆灼熱のシンキロウ ●周辺 *25 ●FDSRZ ●126	◆エリティAZONE名 ist ◆エンシック』 ◆サネーショ / 4、◆ボ学 ◆ ヤイフィ イロッチ ハース・ナ ◆ 出現集体:原TEAM ENEMYのS人に終っ
077 スマイル0円 ・個人 はと OF SHES OLV 5	◆エリア (A ZOME 右 18) ◆エンソン (1 ◆サンシンタン/3 ◆ボデュ 3 ◆タイプ・クロ・ク コーナー深い ハ・シンク ◆出現条件 (No 85 ed 5 Set 全勝する
078 SWEET BLUES	◆TUZ (AZONE有 15: ◆I) ション ◆サスタンの /2: ◆ボディ/3 ◆タイプ / フロ・ケー 京 リ ◆出現条件 / MS-85-85-87-85。 Physic 真(78)
079 ブルーライター **** *** ** ** *** *** *** *** *** ***	◆エリオ/A-ZONE右 isi ◆エンジン/i ◆サネベンシー/2 ◆ボー ◆タイプ/ブロック コーナー遅い ◆出現条件/特別な条件はなり
080 シューティングスター ●水原、大介●FD IRZ ●LL4	◆エリア/A-ZONE右 18t ◆エンジン/9 ◆サスパンシン/2 ◆ボデン/9 ◆タイヌ/ブロック・コーナー選い ◆出現条件/特別な条件はな
081 花月男爵 ●在月 日英 ●FD3RS ●Lv3	◆エリア / A-ZONF右 in ◆エンカン/ / A ◆サスペンション/ / ◇ ★ボディ/ / ◆タイプ / フローナー (E い) ◆出現条件、時期に条件はない
082 首都高時雨 ● D.I. M.B. ● FDSRS ● Lv.3	◆工作(+2GME若))前 ◆エンジング ◆サズベンシング ◆ボデング ◆3イス フロ フ ロ 士一集い ◆出現を作人特別な条件Uで
小型軽量の事績が中心となって構成され	● DIAMOND IMAGE いるチーム。少数精鋭のため、メンバーの入れ替えもここ数年行なわれていない。
083 ☆イナズマシフトの拓也 ● 株式 私産 ● AFSOT2 ● IV S	◆エジッ/B-ZONE左 ** ◆エン・/6 ◆サネベニュッ/3 ◆ボデ/// ◆タイア/コーナー違い バッシング ◆出現条件/『TEAM ENEMY》(全勝する
084 ローンウルフ	◆エリア/B-ZONE左 ist ◆エンジン/3 ◆サスペンション/2 ◆ボディ/ ◆・イン・ブロック コーナー温い

◆ I/P × B ZCME差 (a) ◆ I > Jンンン(a) ◆ Mスペンションフ(b) ◆ Aデー / A ◆ SYJ / SPI ク コーナー選い ◆ 出身条件 / 特別(b) 条件 (a) (b) 085 春巻きイツキ - 株 ・ 8 W/2 KC ・ 12 3 ◆エリア 〈P-ZONE 左 104 ◆エ〉 ◆ タイプ 〈 フロック コーデー選い ◆ 出現条件 〈 特別な条件はなし **O**#37 086 銀色の弾丸 ●門松 湯- ◆PS133 ◆Ly3 ◆エリナ / P. PONE オ | M ◆エ ◆ エリック コーナー運い ◆出現条件 / 特別な条件はなし **087** 環状のエアフレード ● mm 一樹 ● DC2M ● Lv.S ◆エリア / B-ZONE左 1st ◆エンジン / 0 ◆サスペンション / 1 ◆ボデジンタ ◆タイ プロ ユーナー直い ◆出現条件 / 特別の条件はな **088** イエロー エンジェル ● DB8M ● L/3 🐞 RHYTHM BOX 。こもサワンドもキンインに書かせて走る、音楽大好さ人間の集まり。聞いている曲のビートに言わせてアンドルをさばく姿はまさに芸術 ◆エリア/B-ZONE左 ist ◆エンジン/3 ◆サスペンション/4 ◆ホティッタ 089 ◆出現条件/同TEAM ENEMYに全勝する 123 ◆エリア/B-ZONE左 1st ◆エンジン/1 ◆サスペンション/3 ◆デディア3 ◆タイプ/ブロック コーナー遅い ◆出現条件/特別な条件は200 090 JAZZグリーン ●岡本 裕 ●S13K ●Lv.5 ・ タイプ / ブロック コーナー遅い ・ 『多な / 月刊 か多体 はか! 1000 092 | ボルノ鈴木 ◆出现基件/特别在就得到200 ◆エリー ⁷8-ZONE たま ◆エン・シノル ◆リー・ ◆タイフノブロック コーナー まい パッシング ◆出現条所/特別な条件はか 193 Pink Groove ●吉田 美佐 ●CH9 ●Lv.3-◆エリックB-ZONS ◆タイプノブロッケーコーデート ◆出現す他/特別な条件はな。 094 | ミットナイトフルー ・ 「施盤 - 之 ● S13K ● Lv.3. out WIND STAR ■ 最大を持つ書か算まって結成されたチーム。走る時は、風のようにさわやかでいたいという願いがチーム名に込められている。 095 会狼の鎮魂歌 I ◆エジ・デジのNE1 15. ◆ニ ◆ * * * * ブ・コーナー 高・・バ・バー ◆出現条件/No.99.100.101.102に全員する。 096 | Rマジック ● ** || 勇 ● GC8S4 ● Lv.8*

097 ダイヤモンド ダスト ●相川 俊樹 ●S140M ●LV6	◆エリス 多定MEE ist ◆エンシン 3 ◆サスペンコンド4 ** ◆ 2 イプンティー 達し バルンフグ ・ 山 男条母 2 No. 20 105 101 101 12 (2) 2 (2) 2 (4)	
098 イエローフレア ●定局 -∓ ●S15S ●Lv 4	◆T0で らてONE先 isi ◆Tシンファと ◆サスペンフョン と ・ ◆スペプンプロ ターコーナー者。 ◆上見条件(No.99 100 101 102に全座する	5 #3
099 湾岸の暴走機関車 ●長森 朝 ●CNGA ●Ly 4	▼ 17// D-ZUNEな 185 ● I 2000/00 ◆ サタバンション// 0 ◆ タイプ/ブロック コーナー 重 1 ● _中 宿を体 / 特別を条せいた 1	→ #
100 俊足のワルキューレ ●LNI 図第 ●FD3RS ●Lv3	◆ Z 17 / 12 ZONSボーズ ◆エンジ /0 ◆サスペンション/2 ・ ◆ ダイブ / プローナー 屋 1 パッジンフ ◆ 1 日季体 / 幼園 5 基体は fil	♦ #₹47/2
101 蒼い巨星 - 4旧 BBS • CESA • Lv3	◆エリティB-ZONEを par ◆エンシューの ◆サズベンシュール ・ ◆マインノフロー コーナー 選 ◆生得を作り特別で条件はで	→ #
102 クイーシ ・中音 年後 ●PS13X ●LV3	◆IDS / 8 ZONE在 1分 ◆IDS 2/2 ◆サタベン 19 / / / ● マイフノフロー・コーナー ない ◆出版条件 / 4880 (本版) (本版)).
外観を決めたマシンで、見た目にこだわるビ	Harmonize シュアル系チーム。走りよりも格好良さを追求してはいるが、実力のほうかるかなか	
103 ☆ビジュアル トライバー **** 第一・*\$1202 • Lv 8	◆エリア/B-ZONE行 は ◆エンジン/3 ◆サスペンション/4 ・ ◆タイディコーナー座は / パーラック ◆出現条件 (同社EAMENEMYでも)(1.86)	1:7 E
104 コーナーブロックの五条 ●五条 まき ●SI3KK ●LV7	◆エリアンB-ZONE士 (g) ◆エンジン/2 ◆ポスペンシン /k (◆ 対 ず、コーナ - 展 () / / シェク ◆出来為生 (No Inc Int Ing Ind) 全場する	♦ #₹₹23
105 首都高のシルバーアロー ●MB田 耕介 ●S13QM ●Lv®	◆エリア/B-ZONE左 ・ ◆エジ)*************************************
106 エアロスター ●松原 和友 ●St8Q ●Lv.i	◆エリア / B ZONE 左 (●#₹√2 □
107 ウォータードリフトの芦屋 ●声量 慎之介 ●S14Q ●Lv.4	◆エリーパングMES ・ ◆エリーパー ◆サクト・ション ・ ◆ サクト・ション タ ・ ・ ◆ サクト・ション タ ・ ・ ◆ サクト・ション ・ ◆ サクト・ション ・ ◆ サクト・ション ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	•#% <i>A</i>
108 ブランニュー サンダー ●畑中 雅史 ●SW20G ●Lv.4	◆エリティB ZONEだ 151 ◆エンフンソの ◆サダベンションア1 ・ ◆ イイブ・ブロ テーコーナー選。 ◆出現条件、「Moral of Action	•#= 20
109 夢見る閃光 ************************************	◆III × P.ZONE友 1g ◆I	•# <u>**</u>

Super Speed Wagon フラン系の単元で構成されたテース・フラン車で貢献品に革命を起これたとき目標に対しなったである。最近は知名度も止かりメンバーが急増中。	
110 ☆革命の旗手 110 ●角 港ー ●C34M ●Lv	◆エリア/B-ZÖNE左 1st ◆エンジング ◆ザスベンシーン/4 ◆ボディ/4 ◆タイプ/ブロック・バッシング ◆出現条件/同TEAM ENEMYに全勝する
111 マジカル • N原 たが、● BridB ● U-7	◆10万 (BZONE安 is)、◆1000/1 (◆サスペンクラス 2 ◆ボデスタ ◆ 24.7次コーナー 原) ◆ 定規条件、作列立条件はない
112 │ 愚痴太郎 ●和章 和位 ●BHRR ●Lo7	◆エジアグラ 20NE カー1st ◆エンジンプ(◆ヤスペンジョン)3 ◆ボディン3 ◆31プグ 3-5-4。 ◆出現条件 / A59 を条件はか)
113 34 51 120	*#**** ◆ #*** ○
114 八ネ次郎	◆エリア / B-ZONEを 1st ◆エンジン / 0 ◆サスペンション。2 ◆ボディア 3 ◆ライア / ブロック コーナー遅い パッシング ◆出現条件 / 特別な条件はなし
115 シャップル	◆ 5リア / B-ZONE左 1st ◆エンジン / 0 ◆サスペンション 2 ◆ サティ 2 ◆タイプ / ブロック コーナー選い ◆出稿条件 / 時別方条件はか1.
カッ 全員がGC8系のマ シス に乗 うである。ラリー	△ ANOTHER STAR 経験手がそく」 リコヤ型 マじょうなテーム構成のTOP LEVELとは、敵対関係にある。
116 メブルースとート	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
117 シルバー スピード ・ 音 ます ●CCASS ●Ls	◆エロッ/BZONE左 1st ◆エンジング ◆サスペンション/3 ◆ボディ/3 ◆タ17/ハウン・フ ◆田祖条性/No.119月28日1月28日全日1日
118 カミソリの三浦 ● : # 玄治 ●GC866 ● L+ 6	◆エリア B-ZONE法 は ◆ボニックエ ◆タイフ / コーナー裏 い ◆出現条件 / No.119.120.121
119 レッドシャヴト ●高編 美津枝 ●GC856 ●Lv.6	◆エラテンB-ZONE左 ◆タイプンコーナー温り パッシン ◆出現末は / 特別な条件は こ
120 バトル スタラッチ ●藤池 ★ ●GC8C5 ●Lv.6	◆エミ・D.ECKW 5
121 カミナリ瞳 ● State 乗 Scatce • Lv.5	◆エリア (8 ZONE左 1st ◆エンジン / 6 ◆サスペンション / / / ◆ボディ / 2 ◆ カイブ / フロック コーチー 温い ◆ ルロ を 1 ・ 単元 (本格) / / / / / / / / / / / / / / / / / / /

◆出現条件/特別な条件組み、 R.GANGS AE86系のマシンが中心となって構成されているチーム。チーム名にある。下は、シーングの意味から取られている。 ● ●エンジングな ●サストショネシ/ ●ボ 123 ☆センリツのドリフトダンサー ●川上 後樹 ●AE8612 ●Lvá (AVMO) (AVE) (AVM) ◆2000 (* 1500 ***) 1500 *** (* 1500 ***) 124 ストリート ダンサー ・ 本月 18- ・ AEBELS OLV 6 ◆エリア/B-ZONE右 か ◆エレジンタ ◆サマベンタンタ ◆タイプ/コーナー道い 125 地獄のパーテンダー ●黒井 忠志 ●AE86T2 ●Lv ◆出現条件/No.126.127(20.128)「本作がに質りる 100 ◆IVT /8-ZONE 1 1 ◆I>>>>/2 ◆サスペンジン/2 ◆ボ //? 126 スピードの教授 ***± 削煙 •AEBSL2 •KV3 ◆VIX yロ > コーナー値い◆出現条件 特別の条件けてい ◆エリア / B-ZONE右 161 ◆エレッジ / 16 ◆サカルジュング2 ◆ボデッ/? ◆タイプ / ブロック・コーナー選い 128 | 黒いシンキロウ ●ニョニ 和夫 ● AENGT3 ● Lv 3 ◆出現条件/特別な条件はなり ◆エリア/E-70ME() ◆エジス/ング・◆サスパンション/5、◆ボディ/0 ◆タイフ・フロー・ニーオール) 129 レインドロップ ・中共 ※ AE8672 • Lx.3 ◆出现条件/轉制等条件は3 🔪 CUPID ARROWS メンハー全員が女性だけで構成されているテーム。実力もあり、走りに対する真剣をおいても他のテームから一目置かれている。 130 | シソニックランナー ◆州世条件、個TEAM ENEMYに主義する 幻惑の白き妖精 Map 程子 ODC2M DLV.6 ●出導条件、特別の条件は、 ◆エリア/8-ZONEを 1st ◆エン ◆タイプ/ブロック コーナー違い ◆サズベンション/3 ◆ホティ/2 132 | ムーンライト チャイルド ●藤崎 公子●EK9M●LV.5 ◆出現条件/特別な条件は初 ◆ - リア B ZONE (151 ◆ 1シランノ1 ◆ 1スペンション か ◆ボラック ◆ オフ - 1 - 周 () ◆出現条件 (特別を発行され) 133 カウボーイガール ●北山 麗奈 ●EK9M ●Lv.5

◆エリア / B-ZONE右 (st. ◆エンジン / 0 ◆サスペンション / 3 ◆ボディ / 2 ◆タイプ / ブロック コーナー温い ◆出現条件 / 特別な条件はない 134 | シルバー インパクト ・ 東 - 重章 • Eka • Lya ◆ I/IT - B ZONE file ist ◆ I ンジン / 0 ◆ サスペンション / 3 ◆ ボディ / 2 ◆ タイプ / ブロック コーナー 選い ◆ 出現条件 / 特別な条件 ist. 135 246ハートブレイカー TOKIO JUNGLE 東京在住の車好きが集まして結成されたナーム。車種はまとまりがなくバラバラだが、全員首都高を走るのが何よりも好きである。 136 | ☆イオ ●#尾越 ※●GC&K●LAS ◆<u>北</u>理整件《周尔·比》后,是10元为。 ◆ タイプ/コーナー選 、 15 ½2ウ ◆出現条件/No.139.140.141 142に全勝する **●新沙**尔兰·沙兰·汉·《●旅亭》 137. MJ6feet6 ●馬線 無史 ●EK9 ●Lv.6 ◆エリア/B-ZONE右 1st ◆エンジン/1 ◆サスペシッコン/2 ◆ホティ/3 138 | 漆黒の熱い風 ◆出現条件/No.139.140.141.142いずれかに負ける ●出現条件/特別な条件はなし ◆ LUT / B-ZONEた 「st ◆エンジン/1 ◆サネベンション/1 ◆サティ/2 140 | ンルティドッグ ●水泉 BBX ●FC3×●BV.5 141 スライドンリー 1 Sec. 2 ◆出現条件/無別な条件はなし The Astron ◆エリア/B-ZONE生 ●I. 142 **走るフルー ノュイウ** ●高江 東次●PS13X ●Lv.4 ◆出現条件/特別な条件はな TR RACING ●TUTY BEOMET 18.45 14.70 15.50 15.71 143 | ☆止められない黒竜の夢 ● 本本 · 量太郎 ● PTARV ● L S **A** 144 | ラブリー かりな 145 オキテ破りのシンジ

	しんね ひくしょう ストリーク リイス・ストリー アリア・アルスト アー・ディング オービ しゅんしょうしん かんだい あんだい	
146 180マスター ●文保田 /字- ●PS133 ●	◆IDデ/8-ZON8石 1st ◆Iレジン/1 ◆1スペンション/1 ◆1デ ◆1ヴ コ + 遅い ◆回答は<特別の条件はい	
147 夜明けのシェイカー ●関展 乗用●PSIOX●L	◆エリア / B-70NE † (3) ◆エンシン/) ◆サスペン / シ / ・ボデ ◆タイプンコード - 裏) × 6 ◆共同条件 / 特別を案件はなし	M ()
148 ナイトワーカー 堀井	◆エン・コール 10。◆エスSSング ◆ガスペンシン ◆ボッ ◆タイプ/ブロック コーオー選い ◆土海条件/特別が各件はない	rafe s
149 ダンシング チェイ ・64# 応・100TV ・LV-5	サー	
	TOP LEVEL N系の単複で構成され、一人。同じコンセプトと記し、 ANOTHER STAREは最対関係にあ	ia.
150 ☆ダーマック鈴木 ●鈴木 随二●CN9A●Lv	◆エジネ/B-ZÓNE店 ・ ・ ◆エンン/	4
151 幻の美少女 ● 214 成紀 ● CE3A ● LV	◆エリア / B-ZONE右 は ◆エン / 2 ◆サスター / 3 ◆ボラ ◆ライス・コーナー風リーバーレンタ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	.1
152 悲劇の紅い涙 ●木木 電子●CNBA ●LV	◆エリティラ ZONE右 isi ◆エンフン/ ・◆サスペンコン/ i ◆サラ ◆メイイ コーナー尾 i ◆上見条件 / No. isa	
153 車師紅	◆エリアグB ZONE的 103 ◆エジジンク ◆出方ペンシンク ◆ボデ ◆ナイン/コーナ 411 パッシンク ◆上見条件/特別を条件はた	
154 伝説の作業員 ●薪務、富姓 ●CF9A5.●I	◆エリア / B.ZONE (E) (A) ◆エバスト / ◆サスペット / ◆ボデ ・タイプ (B) + 十一選 (A) ・出現条件/特別を条件後を、	(A)
155 ミッドナイト スルー ・中席 友子 • CR9A6 • L	・ TUS / 8-ZONE 19 ◆エン / 3 ◆サスペンシン ◆オデ ・ マップ ローナー 漫	./·
156 ロシアンブルーのフ ●山崎 あかね ●CN9A ●L	アカネ	a
H32, H33, H34 3k 0/(40/07)	● FREE WAY ************************************	
157 ☆蒼いスイセイ	◆エリア/B-ZONE右 1st ◆エンジン /3 ◆サスペンション ◆ボデ ◆タイプ/バッシング ◆地理を参 /気エスM ENELLY 200 しませ	

TOKYO HIGHWAY BATTLE 2

158 オレンジヘッド *** *** *** *************************	◆エリック8-ZONE会 (M. ◆エンジング ◆サスルンション/グ ◆ボディ/タ ◆タイフ / 15-55-7 ◆出現条1天/Mo 101-102,183-764,1855-2金剛する	0
159 シルバーフォックス ●山田 神 ●RSKRVM ●N ×8	◆エリアン 8-70M5右 18t ◆1、ジン/2 ◆サスペンション/9: ◆ボデルド↓ ◆ > 1.7 ◆ 出現条件 > No. 16 15 62 163 164 165 ほ全属/全版以外	D
160 湾岸線の悪夢 ● 図面 地広 ● P.33RVM ● Lv.7	◆IU7 / 2-70NE者 144. ◆IC / / / / ・サフルニュー/方・◆ポテッ/3 ◆ * 17 * コーナー選い ◆ 出現ま件 / No.161,162-163-164,165に全数でも	D
161 沈黙のリバイバー ●本林 哲郎 ●R33RV ●Lv.77	 ◆エリア/B-ZONE右 ◆タイプ / ローナー濃い ◆出現条件/特別な条件は 	٥
162 アルティメット キラー	♦ ####################################	
163 クリスタルナイツ ●= ** 高次●RIJERV ●Ly.5	◆エリア/B-ZONE右 ISI ◆エンンン/O ◆サスペンンラング ◆サチャ・2 ◆タイプ/コーナー違い パッンング ◆田現条件/特別な条件はなし	
164 アクセルジャンキー 184 ● ## #34 ● R32RV2 ● LV	まりア/B-ZONE右 1st ◆エンジン/0 ◆サスペンション/1 ◆ボティ/2◆タイプ/ブロック コーナー遅い◆ホ現条件/特別な条件はなし	
165 ハイウエイボンバー ************************************	♦ ♦ ♦ H : 145	۵
関東北部をヘームに活動している軽白動車のデーム	・ RATT ・ 山道での走り込みのためにシットルは高く、他のテームがいないエリアで日本練習している。	
166 ☆猿飛びサスケ ●宮沢 岳 ●EA21R ●LV	◆エリテ/C-ZONE ◆タイズ・ペーシング ◆出現条件/同TEAM ENEMYの8人に勝つ	П
167 赤い影	◆IUV 75-ZONE 22 ◆IT	
168 イダテン マコ ●田信 該 ●PG6SA ●Lv.。	◆エリア/C-ZONE ** ◆エン ** ◆サマベンション *5 ◆ボデ ** 4 ◆タイス / さロッグ ·= ナー ** (**) ◆出稿条件 / North ** (**) ときまた。	
169 レンタル ドライバー	◆エドア / 0.70N(S - p ◆エ) ◆本ド ◆ボデ / ◆ ★イア / プロ・カーコー 上	
170 ゲーマーレーサー ●安部 啓介●PG6SA●Lv.5	◆ I** ↑ C ZONE 1st ◆Iンジン/6 ◆サスペンション/5 ◆ボディ/2 ◆ ス・フェー・ ル ◆出現条件/特別な条件	

171 ドリフトクイーシ 山田 以上 ●PP1 ●U.5	◆エタア / 0 ZONE 3 ◆ガンジ / ◆サスペ / / / ◆ボディ ◆タイプ / プロープ コープ - 風 / ◆出現条件 / 特別 0 条件 4 G /
マンニオれまれた。 人間の走り上になる	GESELLSCHAFT SCENETION SERVICE SER
172 ☆タイム イズ マネー ●浦舎 敏夫 ●UZZ30 ●Lv.9	◆エンジング ◆サスペンシング ◆ボテック ング SHEMYのS大GL/コ
173 東雲迷い草 ●神崎 및 ●R34GT ●Lv 7	・
174 孤独なサバイバー ●#IDS AI ●HSDISTM ●LV 6	◆エリングC: ZONE st ◆エンシ ◆サスペンシッシス ◆ボラック ◆ダイティフロ ソ コーナー違い ◆田屋条件 小m 176 177に全層シ全数以外
175 クールなアドマン **** *** ****************************	◆ : リアノQ & NE ・ ◆エンデン/ ◆サスペンション / 3 ◆ボディ / 3 ◆ : 1 「 / プロ ・ コーチー道い ◆ = 陽条件 - No 1 「6.377に全敗する
176 ハッピー エクストリーム ●草野 琢也 ●Z32VS ●Lv.5	◆ IUア O ZOWE ま ◆ エンラン/ O ◆ サスペンションノ ↑ ◆ ヤディ/ ◇ ◆ タイス / ブロック コーナー 型 / ◆ 出現条件 / 辻別 O 条件 TO [
177 アンクリーブリンセス	◆エリマノC-ZONF si ◆エンシン/2 ◆サスポーシンド ◆ボール ◆ 2n ス/ブロ ァ コーナー置い カカング ◆出版条件ン特別を条件はなし
名前からは女性チームのように感じるが、実際は3	Queen's Paradise 女にもてようとナンバな考え、いっちたって構成されたチーム。走りにはこたわりがない。
178 ☆ショウゲキのジョー ● ##	◆エリア / A ZONE 注 Land ◆エレン/ 3 ◆サネベンション / 1 ◆ボデ / 1 ◆ 3 本 / コーナー 行い / ソ レング ◆ 出 理 \$ は / 同TEAM ENEMY / 25人に勝つ
179 サンデー コウジ	◆エリア / 1. ZONE 元 2ng ◆エン / 2. ◆サネ / ***********************************
180 バラライカ加藤 ■	◆エリア * ZONE 赤 2nd ◆エッシュ ◆サスペン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
181 ちょっぱー田中 181 ちゅっぱー田中	◆エリア/A- ZOME 法 2nd ◆エンジン/1 ◆サスペンション/1 ◆ボディ/3 ◆タイプ/コーナー運い ◆出現条件/特別な条件はない
182 ラッキーマン	◆エリア/A-ZONE 左 - 2nd ◆エンジ ◆サスペンション ◆ボデス/ 2 ◆タイプ/ブロック、バッシング ◆田現条件/特別な条件はない

183 夜明けのバラート ●橋田 健之助 ●DB8M ●Lv.6	◆エリアンA-ZONE 左 ②eal ◆エンジント ◆サスペンシント ◆ポティ/② ◆タイプ/ゴーナー道じ ◆出現条件/特別な条件は②
184 幻のローエングリン ●深合 以こ●EFS●LV 6	◆式様で /A ZOME 生 200 ◆15000 / 1 ◆サタベンシック ◆ボディ2 ◆ライブ・プロック コーナー遅い ◆上現条件 / 特別な条件はた)
現状はそ シットなもられてカーム 名が 何に	PINGS
185 ☆孤高のジャッカル ●宮ボ W ●MAI • W ***	◆エリン/A-ZONE 左 2nd ◆エン 4 ◆サネッション ◆ボデッタ ◆タイフ/ブロック 本気モード・パランク ◆出原条件・同TEAM ENEMYの5人に除っ
186 鮮烈のスライトテール	
187 流星の陽介 187 ●新居 陽州 ●1348V ●1×9	◆ I U T / A ZONE 左 2nd ◆ I ンジン / 2 ◆ サスペンション / 4 ◆ サディッコ ◆ タイプ / パッシング ◆ 田現条件 / No.189.190.191 192に全勝 / 全敗以外
188 チューン屋のハマダ ● 東田 信せ ● FD3RZ ● LV.8	◆エリア / A-ZONE 左 2nd ◆エンジン/1 ◆サスペンション/3 ◆キティッセ ◆タイプ / ◆出現条件 / No.189.190.191.192に全敗する
189 シルハー天使 ************************************	
190 音速の白い表記 ●飯島 高文 ●A80RZ ●Lv.7	◆出現条件/特別な条件はなど
191 修羅 ●五島 ●太 ●R33RVM ●Lv.7	◆エジア/A ZÖME 注 grid ◆エ ◆タイフ/フロック コーリー選 ◆田現条件/特別女集件は作
192 九官島 ●=用村 仁●Fdyas ●L	◆エリアンA-ZONE 20g ・
SAIZWAAANTO MILLE CEKAR	CMTZ TEAM CATZ Service Aだが、何故か享種が得っている。 かして スローのまわはかなり高い。
193 ☆炎のリベンジャー ●III:6 まま●3161V ●Lv.9	◆TV7 / AZORE 古 Zill ◆TV
194 闇の帳	◆Tジットを20VE は、Jng ◆ は、 ◆ Y (アンプロック) ▲ J15 巻 Re Not tak ta? Tage

195 首都高の壁 ●新品 点面 ●100MP/M ●Ly 8	◆TUTY A.ZON5 # 2m. ◆I2000/1 ◆#Z0000001 ◆# *
196 ワンチェイス ● 秋元 和 ● 100FVM ● Lv.8	◆IDT /A.ZOME # 2ml ◆IT *** ** ◆# *** *** ◆# *** *** *** *** **
197 火消し屋マスミ 197 (小消し屋マスミン) 197 (小河 1971) 1	◆ サイベン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
198 炎のセダン乗り ●側回 物件●100TV●Ly7	◆エンジング ◆サスペンシング ◆************************************
199 アンラッキー公爵 ●浜田 東ー ●100TV ●Lv.7	◆エリン 4-ZONE 名 2hd ◆エン ◆サスペ 1 ◆ボデ ◆カイフ・コーナー设い ◆出現条件/特別な条件は必
	The Road of Justice 、終れているうちにできあかったチーム。そのため、チームといての始末は聞くない。
200 ☆コットイヤー ●橋本 康宏 ●R34RV ●Lv.10	◆TÚア/A ZONE 右 2nd ◆エンジン/A ◆サスペンション/A ◆ボディ/4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
201 首都高のマジシャン	◆TUT WZONE 新 2nd ◆IS 20 A # # # # # # # # # # # # # # # # # #
202 ファイティング根元 ●18元 I ●CSAM ●LV.8	◆エリラズA-ZONE 有 306 ◆エレジン
203 ウォールマン ●小林 寛治 ●R32RN ●Lv.8	◆エリア 4.70NE so and ◆エシン ◆サンシン 4. ◆ボデン 8 ◆ 4.7 7 7 1 1 1 2 2 2 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
204 フレイムキャノン	◆エリオ / A.ZONE 在 2ml ◆エ ・ エリオ / A.ZONE 在 2ml ◆エ ・ エリス (特別な条件はな)
205 シャイニンク ************************************	◆TU// * ZOYS
206 ハッピー ラビット ・ 東 max ●815R ●218	◆ TUTY (ZONE # 2ml

EXPLOSION ペタンとスポーノスでが記れているナール。2年前に結成されながら、一時は解散寸前にまでなったこともある。息の長さが自慢。 ◆エリテ /B-ZONE # 2ml ◆エンジ 15 ◆サブベン・ルン/ * ◆ボデン * ◆タイプ / ブロック バッシング 207 ☆かまいたち ●工業 表三 ●Y34GU ●LV ◆出現条件/同TEAM ENEMYAL全部する ◆エノア/B-ZOME 宝 2ng ◆エンシン/3 ◆サスペンション、4 ◆ラティン 208 ゴールドファング ●倉田 三雄 ●A31C ●Lv.8 **♥**217/ ◆出現条件/特別な条件にな ◆エリア (B-ZONE)カー368 ◆エジョン 3. ◆サスポンション / A. ◆ボデッ / 3. ◆ 947 / (Nober ? 209 トラブルメーカー *** 単人 ●RMGT ●LV8 ●出回条件 特别/(学) (n. 1864) y 2 (2) 210 3 ◆エリア / B-ZONE 左 2nd ◆エンジン / 2 ◆サスペンション / 3 ◆サディ ●出現条件/特別な条件はなし ◆エッア / B-ZONE 左 2nd ◆エンジン / 1 ◆サスペンション / 5 ◆サディン4 ◆タイプ/プロック コーナー選。 ◆田現条件/特別な条件はなし 😩 HIGHWAY OUTLAW 外国人で構成されたテームで、走り屋を見つけると離彼かまわず勝負を挑んでくる。名前の通り、交通ルールは無視して走る TO THE SECOND OF THE PARTY OF T ◆ なくずく木気モード パッシング ◆ 出港来件。 In TEAM ENEMY Cook に 213 ネスピリット クラッシャー ◆IUT/B-ZONE É MA ◆ISMA ◆### 214 75 1 5 SIS KOL .6.21621 46 AGES 215 冷酷非情の貴公子 ◆ 山田 S.1年、No 216.247.2(なず) Quart n か) 高ける ◆INFARZONE *** ●ITS *** ★#Z/NSS->/3 ◆ボデ 216 マッド ドライバー ●カイン・テーティスト ●Z32VS ●Lv.8. ◆出現条件/これは多いはよ **《**游》 217 | トライビング サー ▲四期多件ノ特別で後、企成。 П 218 トーテムボール ▲・園泰森 特別介条件けたし LS.

219 スパイラル ●RS4GT ●LV	◆エリア / B-ZONE 左 200 ◆エンジ ◆サスペンペン ◆ボ ◆タイプ/ ◆出現条件/特別な条件はな。
DRYを買いた。米莉ないという意味では)	DRY CRUISE ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
220 金ドビー政 DATE OPSIGN OF ALL IN	◆エン DECNC
221 ミッドナイト ホークス ● 高山 南一郎 ● 87 205 ● L> 10	◆ 1
222 屈辱請負人	◆II/7/A-ZONE: 20d ◆I/200/1 ◆#3/20/2/3 ◆#5/11 ◆#4/ ◆#.###1/No.289.224.225.220/16.0/3/47
223 レインマスター **** 売が *DB8 *LV8	◆エV7/B-ZONE
224 ミスター マックス ● N SE SEX ● DE SA ● LV B	◆TUT/B-ZONE 台 2nd ◆エンジング2 ◆サスルンのロン/3 ◆ボデル/ジ ◆タイプ・プロー・ロートング ◆山泉泉体、特別な条件は名。
225 ミスター マッスル ●E11 雅利 ●DEXA ●Lv.6	 ●IUT/B-ZONE 前 - 2mg (◆ILVVV) (・●サスペンション) 2 (◆ボテット) ◆ 30・3 - ユーテー度 (◆土耳を件と解別た条件はな)
226 エンジェル スマイル	 ★19回 / B-ZONE 台 (2)の、◆エンジング2 ◆サスペンのベンスタ ・◆ボデル/タ ◆ 347/プロック ◆ 3億条件 / 恒別の条件はなし。
大柄なホティのマシング集主り構成されたデ	・・・・ 大統気量エンジンから放り出されるパソーを試器に首都高も攻めている。
227 ☆(L* 1) 屋スドー 10	◆エリア / B-ZONE 名 2nd ◆エンジンタ ◆サスペンコング ◆ボデンバ ◆タイプ / 本気モード バッシング ◆出現条件 / 同TEAM ENEMYの5次に勝っ
228 ノンストップ エモーション ● Midd (申 - ●JCESE ●LV 17	◆I/I7 /B ZONF 1, 2nd ◆I シン /5、◆ザジンション/5、◆ボディ/ル ◆タイプ / ブレック / バンテラ ◆出現条件 //ho.295.291/232/2333/全職等の
229 ブランニュー モーニング ● MRT 第人 ●UZZ30 ●LV 9	◆エリア/B-ZONE ボータル ◆エンジング ◆サスペンションズ4 ◆ボラン/4 ◆エイフ/ ◆出担34件/46-290-291-292-263いずれかに負いる
230 2-128 60 002230 0023	◆エリア B-ZONE 6 2nd ◆エンジン 2 ◆ガスペンション 3 ◆Nin / S ◆ 5 イブ ◆ 月度 S 在 アルチョン (4 年)

231 星掴む男	◆エリア/B-ZONE 右 2nd ◆エンジン /2 ◆サスペンション /3 ◆ボディ / 2 ◆タイプ / ブロック ◆出現条件 / 特別な条件はなし
232 センチメンタル フレイム ・ 大き 友成 ● Z16A ● Lv.8	◆ I リア /8-ZONE 右 2nd ◆ I ンジン /2 ◆ サスペンション /2 ◆ ボディ / 2 ◆ タイプ / ◆ 出現条件 / 特別な条件はなし
233 ストレンジ デビル ウロショウ ウロッ8	◆エリティB-ZONE キュー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
日本国内にある米軍基地で働くメンバーが作った	TEAM ALFA チーム。規律正しいイメージがあるものの、走る時は無礼調で上下関係はない
234 タテキサスの日狼 ●パース・リックフィール! ●#W29GT ●Lv.11	◆エラアノン ZOING ZHO ◆4. ◆タイプノ本気もっド バッシック ◆田現業件/筒TEAM ENEMYの3人に勝つ
235 ガトリンク ジョー・フライン・SW20GF・Iv.10	◆エリア/C-ZONE 2nd ◆エンジン/3 ◆オスペンション/3 ◆オフィ/ 3 ◆スイプ/バッジング ◆出現条件/No,238.239に全勝する
236 377 1 3-27	◆エリア/C-ZONE 2nd ◆エンジン/2 ◆サスペンション/4 ◆キティ/3 ◆出現条件/No.238.239に全勝/全敗以外
237 あざ笑う影 ●ロバート・オレスペー occik ●Li	◆ LUア/C-ZONE 2nd ◆エンジン/1 ◆サスペンション/3 ◆ホナイパ2 ◆タイプ/ ◆HR 75
238 ロック スパイダー - ションハワード ** FCato ** ** 9	→ 1977/ ◆土地平行/特殊な条件はな。
239] □-FF	◆エリア / C ZONE : :: ◆エ ◆ タイフ / Z は
	R.R. IMされスチーム。オーム名のHGCP-タワーニンスリニーンスンを意味する。
240 ☆白銀の貴公子	◆ ** 77 ** D ZONE
241 コーナリング アーティスト ・主動き (#次・FDSRZ・LLV 10	◆エリア (1-70種) 1-70 ◆ (1-7) ◆ ボッ ◆ 24 ブ / ブロ マ 本質 F → F (1 ソンク ◆ 1 現書性 / No 244 24 24 24 27 (1 金)時 1
242 アスファルトのなけき	◆

243 HIROSHI ●木村 博史●FDBRS●L□	◆エリア・/ 0-ZONE 200 ◆エン ◆サスペーシックタ・ ◆タイフ / ◆出現条件 / No.244-245,246.247に全版する
244 暗黒メモリアル ●大阪 阪人 ●FC3RZ ●L×9	◆ ± リア < D Z ONE 下 2mg ◆ エンノン / 2 ◆ サメベン / 2 → 3 ★ ※ デ ◆ ま 4 / × バーシープ ◆ 四 原条件 < 特別 (条件) 4 / ト ()
245 リスキー キャット ・用川 学生エ・FC3X・Lv9	・必
246 盲目の怪鳥 ●*※ 明●FD3RZ●Ly 8	 * エファメ 9-20%に で 2mm ◆エンフン / ◆サスペンション/3 / ◆ボジタイプ / ◆ 五高条件 - 特別が条件はなり。
247 ハイスピード スター ・エ村 ミー・・FC2X・OLV8	◆IV7/D-ZONE 〒 2mg ◆Iシ>>>2 ◆キスト>>>>4 ◆ボ ◆ タイプ バッピック ◆出現条件 ・特別が全体はおし
住日中国人ためが集まってできた。	THUNDER DRAGON ***********************************
248 汝無龍 ●田 永柳 ●vers ●Lvae	◆エリア・D-ZONE で 2nd ◆エンジング ◆サラベン ◆ボック・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
249 白龍 ●M 泰用 ●Vers ●Lv	◆エリア / D-ZONE かか ◆エシ ・サフペン・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
250 黄龍 ● * 및 ● * Vers ● L/16	◆ I リデン D ZONE 〒 25G ◆ I シジン / 9 ◆サフル ショウ / 3 ◆ボデン / 4 ◆ ト・ファ / ロップ ま写 # - 1 ◆ 山東太守 / Mu251 752 253 254 - V 和のおき取ける
251 赤龍 ●何 家衛 ●VGTS ●Lv.10	◆エリデンD-ZONE 〒 966 ◆エンン 9 ◆サスペン・シスタ ◆ボデンタ ◆出現条件/原列互集件はな。
252 緑龍 ●東 和第●VG/S●L/	◆エリア/D-ZONE 下 2nd ◆エンジン/3 ◆サスペンション/4 ◆ボディ ◆タイプ / ◆出現条件/特別な条件はなし
253 交龍 - 1000	◆10. 2020
254 青龍 was ever euro	◆IU水 (NZONE 〒 2mg ◆I2からか ◆サダベジッタ/3 ◆ボディ2 ◆2(マグラロ)ケ バッルグ ◆出版業件が付別と乗件は何)

TRUE RIDE

10年ほど前に首都高の四天王と言われていた男が、当時走っていた仲間からの無いコールに書えて着たに創設したデート

258 | ジーニアス ルーキー ・ カラブ/ハッシグ ・ 関条件/特別な条件はなし

261 サニードラゴン ・出現条件/特別な条件はなし

WULLIMITED

コーナリング性能を重視するマンスで構成されるテーム。チーム名の通り、走りに制限を設けない果てなき走りを目指している

267 まむしのキョウ ●久谷 恭司 ●FD2RS ●LV. N	◆エリア (0-20ME) 20日 ◆エン ◆サスペ (2-4) ◆ル ◆タイプ (
268 スリーピング ケイ	◆エリア / D-ZONE ②bit ◆エンバン / ◆サスペンジョン / 7、◆ま ◆タイプ / バッシング ◆出現条件 / 特別な条件はw。
調内近郊に住む、走るここが発表な途中が集ま っ	● FANATIC FUTURE く構成されているチーム。メンバーはアロクラマート教師、車の好きな女の子など実に様々。
269 ☆バーニング中村 ●中村、戦狄 ●AP1 ●LV-収	◆エリア/E-ZONE 下 2nd ◆エンソン/5 ◆サスペンション ◆ボー ◆タイフ/ソッシング ◆出現条件/同TEAM ENEMYの5大に動っ
270 クール細田 ます◆ヨシFV2◆LV 10	◆INT /EZONE ** prd ◆ID//// a ◆サスペーパル ◆ボ ◆ダイバ コーナー電子 パッカ グ ◆田科学(年 No 272 273 274 275)(全品学)
271 ミステリアス松沢 ●松沢 大茂 ●Z15AM ●Lv.9	◆エリア / E-ZQNE。 ** / And ◆エン・・/ 3 ◆サスペン・/ 5 ・◆ボディー ◆タイフ / ◆出現条件 / NO.6752 275 274 276 / ドルケド 負り /
272 燃える闘将 272 ●Ⅲ川 〒●2184 ●tv3	 エリアノE ZONE 下 2nd ◆ニレシンノ3 ◆+スパレションノ4 ◆=ディノ ◆タイプノ ◆出現を体子終別を条件はかり
273 インテリ ティーチャー ●6数 専文 ●NAS●Lv9	◆エリア / E ZON! 〒 2ma ◆エジジン / 1 ◆サスペンション / 2 ◆ # ディン・ ◆タイプ / ブロック / バッス・ア ◆出現条件 # 特別を要件 (172)
274 豪傑男 ● 1 133 ● AP1 ● LV 9	◆工りや/E-ZQNE 下 2mg ◆エンジン/4 ◆ザスパジンタン/4 ◆ボデンジ ◆547 ハン・フ ◆出現条件 15別4条件は50
275 ラブナックル ●キ子 〒●APT●1×9	◆エリア/E-ZONE **
首都高の走り最にとって慣れ的存在のチーム。	SPEED MASTER 当都高最強チームと噂されるほどの強張指し、実も二派もある道中が集まった。そ
276 ☆アイスマン ● AID 第二●R3ARV ●L×12	◆エドマ E 2001E 〒 2nd ◆エンシン 5 ◆サスペレンコン / 5 ◆サディ ◆ライフ ままとみ カラスク ◆一種多体 / 何TEALM ENEMYのます。 軸つ
277 満月の狂気 277 ●本で 大輔 ●RS2RV2 ●LV	◆工作が/モ-ZONE 2nd ◆エン/A ◆サブペンション (4 ◆ボデンタ ◆タイプ/ブロック パッング ◆出現条件/No.260.281.282.283.284に全版する
978 ビジュアル テール	◆エリア/E-ZONE 本 Ghd. ◆エンジョ/ち ◆サネなジュョンが、◆ボデル// ◆タイプ/パッシンク

279 サンセット ライナー ***** て・NAI ・10 10	◆ II)
280 白い魔女 ●山川 凌军●FD3RS ●い10	◆エリボッドE ZONE 〒 2m8 ◆エンシック ◆サブベンシック ◆ボデック ◆ 2イファ ◆ 川 県東洋、特別海東信は2。
281 パール ホワイトキス ● Juli ※ ● P33FIV ● LV 10	◆IDT EZONE T 201 ◆IDT / 2 ◆#5/20 / 4 ◆ボデント ◆
282 マニアック プレイヤー	◆I()字/ÉZÓNE 常 計画 ◆I() / / ◆H3/() / / ◆ボディカ ◆ L 典文件 / 特別の原件(() / ()
283 7500 2250	
284 ファースト ヒート Struct to the Cascheta OLy to	◆ EUP / E-ZONE 下 2nd ◆ エンジン/3 ◆ サスペンション/4 ◆ # デー 3 ◆ タイプ / ▲ 出現冬化
※人禁制の硬派なケー(4)。 着せる差りる	COMMANDER はなく遠さを追求しているため、走りに派手さばないが、テームとしてのレベルは高い。
285 マセナ足ギンジ ・大阪 **= ●GC8K●Lv.	◆工場で / E-ZONE 1 2008 ◆エンジン/6 ◆サオーペン - /4 ◆オポバイ ◆タイプ/ 本京モート アジラング ◆出現を作りまする私を紹介 - こ /
286 予まと三郎 - RE * CP9A5 * 12	・ ことの
287 2足のビデ ● 2008 東30 ● CP9A5 ● Lv 11	◆TU / E ZONF 1 9M ◆I ◆I ◆U / ●ゼラノタ ◆947/プログ ◆出租条件 / N 288:269 200 200 1 / 1
288 やき腕のサカエ	◆INT T-ZONE 760 VIE NHOW 2012/8 ◆#===1
AND THE RESIDENCE OF THE PARTY	・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・
289 ナンパのシュウ *** ※ ●S6 ●Lv.10	 ● 二月2年/特別な条件はない ◆ エリア、そ 70利息 ◆ オフリー・フラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メラー・メ
289 ナンパのシュウ 289 **** *** *** **********************	◆ エリア / E 70NJE 1 (***********************************

🤛 DOUBLE MIND

現在の首都高で実質的に最強のチーム。しかし、勝負となりはどんなどいまでも半気で使って思うによる最低最悪の集団でもある。

◆エジックEZONE L 2nd ◆エジックA ◆サスタンシュー/S ◆オ ◆2イフノ本語で + ハン・フ ◆出版名は / IBTEAM ENEMYの支入に関っ 292 | シャキイロイデンコウ ◆エンジンタ ◆サロルション / / ◆未示 ツジング 8297.298は全融する 293 | カッショグノマオヴ ●尾線 達也 ●FDSRS ●Lv ... в ◆ エリア / E ZONE 上 *** ◆エンジンド* ◆ガスペンション/// 介寒 ◆ パブマブロ ** 294 | チマミレケイジ ●=# 過過●FD3RZ●Lv.11 ◆出現条件/No.295.296.297.298↓ 295 セキショウノキョジン
・Max 岩末 ●FD3FZ ●LV-11 296 カッショクマジン ◆エリアメE.ZONE◆サフトアッシング◆オンディストラング◆ロ製条件と特別な条件は 297 | ソウハクノテンシ

298 ハイイロノセイレイ ●石原 光宏●S13K●Lv.11

◆出現条件/特別な業件はない

MIDOLE BOSS ショのナースを実践る存在。高度にチューニングされたマシンを操る腕前はかなりのものであるが、重要なことでは副負に乗ってもない。 299 裏切りのジャックナイフ ◆INTA-ZONE ◆I ◇ サスペンシン / ◆ボディ/タ 300 トゥルー スライト ◆タイプ) ◆出現条件/8クラスでA-ZQNEのTEAM LEADER4人によっ 301 | ルシファー大塚 --- APIST *(v.7 ◆一点をは AクラスでA-TOMIEのFEAM LEADERS人によっ ●3 パックラング◆3イブノルッラング▲ 24 潜水ルシング▲ 24 潜水性 / 22 から) ♪ エリア / B. ZONE 1st ◆エンジン / 4 ◆サスペンション / 4 ◆ ※ ディ / 3 ◆ タイプ / パッシング 303 | 堕落の刃 ※※※・Y33CV • Ly 9 ◆の現条件/89ラスでB-ZONEのTEAM LEADER4人に勝つ D 304 シタール兼山 カラ 32230 ・14.10 (10 m) A TOTAL A TO Ü 306 プルー プレッシャー ◆型學等像 / B 20NE * TEAM LEADERS & に勝つ ◆TUTZ / UZONE SWI ◆T 1955 ◆タイプ / 本気セート / I ◆出選条件 / P J TANKO TEAM (EADEL) O ATTLE 307 | 無冠の帝王 ・中山 18 ・JC.5 SF ・JA.13 ◆IPP / EZONE 202 ◆ 1 ◆ 177 / TEL-16 / 1 (2) ◆ 山泉東 | FZONED TEAM! | | FTO.16 (3) **◇水ボル** 308 | クイーンズ ナイト ۵ ZONE BOSS 今ZONEを続話する、MIDDLE BOSSより高ランタに位置する走り屋たちである。格ZONEに数名のZONE BOSSが存在している。 ◆エリア / A ZONE 1st ◆エンジン/4 ◆サスペンション / 3 ◆ホティ / 3

310 ユウウツな天使

309 ダイング スター ●魚佐 樹太 ●EG6 ●Li

> ◆ IUT / A-ZONE isi ◆ Iンシン/5 ◆ サスペンジョン/2 ◆ 本ディ/3 ◆ ソイブ / II ◆ 三曜まで 1875 、 A-ZONEGTENLLENDERS A MINULEDUSA A

◆タイフングラミング ◆出現条本(こつラド)、ASMEO/TEAMILE ABERE J.C.MIDDE: 1985年 -

311 スティール ハート	◆エリア/A-ZONE 194 ◆エ ◆タイプ/ブロック パッシング ◆出現条件/AグラスでA-ZONEのTEAM LEADERS & CMIDDLE BOSS	
312 ハードリフ キェ・ショシ・レロ	◆エリア/B-ZONE 100 ◆エジン 20 ◆サスペン 20 ◆ボディ ◆タイプ/パッシング ◆世界 条件 こグラスでB-ZONEのTEAM LEADERS 人上MIDDLE BOSSに終っ	En
313 ブラッド ハウンド ・佐々木 土郎 ●S161V ●Lv.ig	◆エジング、◆サスタンジング・◆ボデック・バンタン ◆947/ブロック バンタン ZONEW TEAM LEADERS ACMIDDLE BOSS	
314 夢見の生霊 	◆エング、◆サフペン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
315 シャドウアイス 1月 ・	◆エリア/C-ZONE *** ◆エンジン/* ◆サスペジンョン/* ◆ボディー ◆タイプ / パッシング ◆出現条件 / B/CクラスでC-ZONEのTEAM LEADER を A・B-ZONEの MIDD: E BOSS: *・B・C-ZONEのTEAM LEADER の合計21人に勝つ	
316 追撃のテイルガンナー	◆エリア/C-ZONE 1st ◆エンジン6 ◆サスペンション/4 ◆ボデンタ ◆タイプ/ブロック バッシング ◆出現条件/AクラスでC-ZONEのTEAM LEADER全員、A・B-ZONEの MIDDLE BOSS、A・B・C-ZONEのTEAM LEADERの合計21人に勝っ	
317. 黄金の疾風 ● MAN ● NAN ● IV 12	◆エリア/A-ZONE 201 ◆エシュー ◆サスペン → オディー ◆タイプ/本気モード バッシング ◆出現条件/A-ZONEのTEAM LEADER全員とMIDDLE BOSSに勝つ	뢰
318 影の謀反者 ●江田島 康久 ●PS13X ●Lv.12	◆エリア/B-ZONE 2nd ◆エンスタ ◆サスペンニング ◆ボデック タイプ/ブロック パッシング ◆出現条件/B-ZONEのTEAM LEADER全員とMIDDLE BOSSに勝つ	
319 嘆きのプルート	◆エリネ/G-ZONE 2nd ◆エシュー 〈A ◆サスペンコー 〈 ・ ◆ボディ〉』 ◆タイプ/本気モード バッシング ◆出現条件/C-ZONEのTEAM LEADERに勝つ	
320 紅の恵魔 OSIN : 11 - 1434RV OLV 13	◆エリア/D-ZONE 20d ◆エンジッグ ◆サスペンジョング ◆ボラッグ ◆ボラッグ ◆タイプ/本気モード バッシング ◆出現条件/D-ZONEのTEAM LEADER全員とMIDDLE BOSSに勝つ	
32 エキ・ースト イヴ の ::山 〒 1 0 A80RZM OLv.14	◆エリテ/E-ZONE 2nd ◆エン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	旦
複数のZONE BOSSの上に立ち、走り屋だちの前で	BIG BOSS 参加リスマ的存在として集められている。その腕前は、カリスマの名に恥じない一級品である。	
322 /・ブルメテオ ・	◆エリア/ 18 ◆エンジン/3 ◆サスペンション/5 ◆ボディ/4 ◆タイプ/アジング ◆出現条件/B/CクラスでA-B-C-ZONEのZONE BOSS 全てのMIDDLE BOSS、TEAM LEADERに勝つ	
323 白いカリスマ ●館 渡 ●FD3RZ ●Lv.12	◆エリア/ 18I ◆エンジン/A ◆サスペンション/A ◆ボデミ/A/ ◆タイプ/パラング ◆出現条件/AクラスでA・B・C-ZONEのZONE BOSSと ◆オフM/DDLE BOSS、TEAM LEADERに励つ	Ο,

LAST BOSS

暴力的なパワーと神懸がリなテクニックを駆使して首都高の頂点に君臨する、伝説の走り屋。しかしながら、その正体を知る者はいない。

324 | ??? ◆??? ◆S30ZX ◆Lv.15

◆エリア/??? 2nd ◆エンジン/6 ◆サスペンション/5 ◆ボディ/4 ◆タイプ/本気モード パッシング ◆出現条件/全でのZONE BOSSに勝つ

WANDERER

課れて走ることをしない、一匹狼の走り屋たち、どのチームにも属さない存在で、決まった日にしか首都高を走っていない

325 カミカゼ晃司 ONISMI OLY 3

◆エリア / AZONE 内 前 ◆エン・ノバ ◆サスパンフィング ◆ボデン ◆タイプ / フローフ ニーナー海ハ ◆出現条件 / 1の時数社

◆1 / *** / **

· 日本市大学的大学、全球学术大学

1997 - 37 - 27/3

327 ガレージハルオ ●出本 春後 ●A30SZM ●Lv.3

◆エリア/AZONE 内 1st ◆エンジン/O ◆サスペンション/2 ◆オテト 2

320 スピード ドランカー ・2 再M・STAKM W.V.6

◆ I 9 7 / A ZONE 内 1st ◆ Iンジン / 0 ◆ サスペンション / 2 ・ * ディ / 2*

◆山現条件/No.29に勝つ

◆エリア/A-ZONE 内 1st ◆エンジン/i ◆サスペンション/ii ◆サディ/2

330 ロシリーウルフ

◆ B 原条件 ²No 174。第11

301 | カフェイン×3 ●大庫 元一版 ●SAGTX ●Lv 4

◆エリア / A-ZONE ボーカー 本エンジ ・ ◆サランパ ◆タイプ / スロップ ・コーナー 遅い ◆ 出現条件 / Som in 日

A STATE OF THE PARTY OF THE PAR

332 TUIN PLOSINOM OLVS

333 | マシン オブ インフェルノ ●稲 吉雄 ●T231 ●Lv.5

◆エバヤ (1.70%) ◆ \$マプ / コーナー 難い ◆出現条件/100日以上経過する

335 ウェイスト博人 ●友振 #A ●S15R ●Lv

336 マスターボジション ・小野田 和己・FDURS・BLY 6	◆ エリア・/ A ZONE - 元 「前 ◆エンジン / ② ◆サンマンシン / ③ ◆ 4 ◆ 24 (プ / プロ / づ ◆ 上記条件 - 164系の単に単一の / A
337 緑の野生児 ● 株型 南水 ◆W×の●Ly s	◆I'IT / B-ZONE
338 注斬りギャンブラー	◆ エシアア / 8-ZONE 在 15 ◆エンジ / ◆サスペンの / 3 ◆ボ / / ◆ タイプ / バッシンヴ ▲ ± 退冬件 / ・/ 四日の日
339 鳳仙花エタニティ。	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
340 モスキート レモン ●富山 左手来 ●Z15AM ●Lv.9	◆エドア 名:ZONL 左 lst ◆エンシン/2 ◆サスペンション/ 4 ◆+ ディ/3 ◆タイプ / プロ・フ ◆出馬条件 / No +97に まっ
341 集燥の迅姫 - 1844 - AM • CPDAKM • Lo 9	◆IUV/PZONE ま 例 ◆IZが の ◆サスパルションル ◆# 3ヶ2 ◆ 5 IZ / フロ マ ◆出現学科 / IMEP:Adjingでは
342 真夜中の銀狼 ● R32RV2 ● LV 10	◆IUF/S-ZONE
343 クラフトマン真鍋 ● 魚鍋 売 ●S30Z ●Lv.7	◆ IUア B-ZONE 右 1st ◆エンシン /5 ◆リズベンション / 5 ◆ カラ /) ◆ 3 「フ / コーナー 家 ◆ 出現条件 / E34に乗っている
344 キューティー ヒップ ●百郷 - 歌美 ●DEXA ●Lv.®	◆ I リオ/B-ZONE ポーペ ◆I ンジン/ ◆サスペンション/4 ◆ボデ/ タ ◆ タイプ/ ◆ 出現条件/ 特別な条件はま
345 感のストリーマー ●明石 嵐馬 ●PS13X ●Lv.7	◆ T I I / A ZONE
346 不屈のアレキサンダー ●M□ 朋康●RSOM●Lv.8	◆ I PT 、W ZONE 右 1st ◆ ・フラン/2 ◆ サスペンション/3 ◆ サティ/3 ◆出現条件/総走行距離が (0000km以上
347 鋼の三角定規 ●池房 安次 ●DB8M ●L	◆エリア & ZONE
348 ジェット スケーター au au oucese olv.9	◆エジア / 5-ZONE 右 1 ★ ★エンジン / ② ◆サネベンシャー/ / ◆ボディズ3 ◆ > 4 T / / J は つ ◆ 出現条件 / SAGTXに乗っている
349 迷走のアイドルフリーク	◆エリア/0-70ME Hist ◆エシン・/と ◆サスクジューン/ト ◆ボディ/タ ◆オーニ / コーエー = 18 L ◆出現条件 / 7の倍数日

350 ローズマリー ●日本 第2 ●ST205 ●Lv.6	 ◆エリア / C-ZONE st ◆エンジン/0 ◆サスペンション/0 ◆ボ奈//2 ◆タイプ / ブロック バッシング ◆出現条件 / No.349に置っ
351 死物ドライバー しゅ	◆ガインAZONE ** 2nd ◆エンジング ◆サフベンシュン/5 ◆ボディ/2 ◆メリフ・フロック ◆国長条件 ** 私工行始順1000Km以上、数の内臓時間が0:06~3:06の順
352 漆黒のデスペラード ・ 「鳥 → 鰻 ◆XETORS ◆LV 9	◆ I 1/7 / A ZONE
353 ロードマスター **** *** **** *** ◆CR9A5 ◆Lv	◆IDT/ALZONE 2hg ◆ID 2hg ◆サスペーン 2hg ◆ボデンタ ◆タイプ/ ◆出現条件 海上い記載が10000kmシェーンが搭載日
354 無知の知	◆立)/ 美205 ◆タ4ブ/ブロ カ ◆明確条件 / War
355 グラマラスマミ ● * * * ** ** * * * * * * * * * * * * *	◆エリア/B-ZONE 左 2ng ◆エンジン/2 ◆サスペンション/3 ◆ガディン 3 ◆ヨイプ/ ◆田現条件/50台以上車を持っている
356 FENTY-	◆エリア/B-ZONE 左 2nd ◆エンジン/3 ◆サスペンション/5 ◆ボディン3 ◆タイプ/バッジング ◆虫母を件/並符節
357 ヘルシーHIRO	
358 アンバランス 石井 ●石井 報 ●S13K ●Lv.11	◆ ボック・イン・
359 フリートウリー 東田 東田 ●SISKM ●1/11	◆INV/C-ZONE And ◆INV /A ◆#7*** /F ◆#3//A ◆REA// JU / A ◆用母多件 / VeTSIC集号 (A)
360 マッドファット ************************************	◆エリアアは-ZÓNE ************************************
361 テクニシャン小野 →小野 団高 ●25/22× ●Lv 10	◆エリマス ロ ZON E
362 ストーキング ハンマー ・以上 注・12230 ・Lv.12	◆TUT/P ZOME ◆T • 17 • 12 P 1 U 1 SA H P M POSSONA S
363 スタートダッシュ牧	◆TUT : D ZONE: T CHE ◆T ◆# · • # · · • # · · · • # · · · • # · · · • # · · · ·



■ Keep Garageについて

1.45 ** BOSSを倒 | エンディングを迎えると | ル2 はひとまず終了したことになる しかし、一度エンディングを迎えた程度では、本 作を存分に楽しんだということはできない。一部 のライバルたちの中に相反する出現条件が重複している者がいるために 一度のプレイではライバル帳をエンブリートすることができないのだ

2nd PLAYのエンディング終了後にデータを セーフし、再度Questを始めようとすると、Keep Garageという項目が追加されている。このKeep Garageを選んでQuestを再会すると、エンディンクを迎えた時点の所持金、所有車を持ったままの状態で1日目からプレイし直すことかできる。しかも、今までに倒したライバルのデータもきちんとライバル帳に記載されている。たたし、ライバルとの戦績はすべてリセットされているので、新たにライバルを捜して戦いを挑んでいかなければならない。このKeep Garageで前回のプレイで出現しなかったライバルを捜したし、ライバル帳のコンプリートも目指していこう。

SECRET 隠レ要素紹介

ここで、首都高バトル2 に用意されている隠し 要素を紹介しよう。なお、SECRET 6以降は、ネットワークからデータをダウンロートしてくることに より使用できるようになっている。また、これらの ダウンロートはそれぞれに配布開始時期が決まっ ており、それ以前にアクセスしてもデータは入手 できない、ダウンロート開始時期については、首 都高バトル2 のホームページ上で確認しよう。



タインアター 不全国に、一を目指すの のでは、また、ことで、1・9の相加はミステンプを行ば、また、ことで、1・9の相加はミステンプを関係。一を目指すの

SECRET 1 リプレイ時の視点固定

通常であれば、作べるカメラン れるリプレイ画面たか、下記のコマントを入力すると視点を運転時のものに固定である。 分の走行ラインをバッチリと確認できる。

【リフレイ時の視点固定】

リプレイが始まるまで、Yボタンを押したままにしておく



減を固定すると 3.5 が運転していた時の視 原でリプレイ画面を見る ことができる

SECRET 2 ライバル、アザーカー表示のON・OFF

ライハルカー (上)。 (***)。 (*

【ライバル表示のON・OFF】

ポース画面でBボタンを押しなからRボタンを押す

【アザーカー表示のON・OFF】

ポーズ画面でBボタンを押しながらLボタンを押す



ボース画面の上部にライバルカー表示OFP アザーカー表示ONの信報が表示される。

SECRET 3 ライバルと1対1のSPハトル

Questでライバルに勝ち進んしいくと、メイバル 帳にライハルデータが記されていく。実は、この ライバル帳に記されたライバルたちと、アザーカー のいないコース上で1対1の勝負をすることができる。 とたし、勝負できるのは一度以上勝つとこと のあるライバルをける。敗戦もUくは引き分け、 イバルとは勝負することができない

【ライバルを指定してのバトル】

後にSTARTボタンを押す

SECRET 4 Garage画面での車の表示変更

Garageでは、自車か走行しなから右回りに回転する様子が見られる。この状態では上下方向に視点が変わっていくので、様々なアングルから自車を見ることができるが、気に入ったアングルを注視することはできない。上から、以下で紹介するコマンドを入力することで、自車の回転や走行を止めたり、回転方向を逆にすることもできるのた。これでアングルを固定して好きな位置から自車を眺

めることも可能になる。なお、このコマン Car Shopや他のモードでも使用できる。

【自車の走行停止】コントローラー1のXボタンを押す。 【自車の回転停止】コントローラー2のXボタンを押す。 【自車の回転方向を逆に】

コントローラー2のYボタンを押す

は、企画をはBオートにコントローラーと、 まないと使用できない

SECRET 5 表示類の配色変更

通常では、画面上の各種表示類は橙色で表示されている。しかし以下のコマントを入力するとマップやメーターはもちろん、分岐表示やSPバトルのケージ、Time Attack中の計測部分に至るま

でが緑色で表示されるので、いつもと違った新鮮な感じで走行することができる。

【表示類の配色変更】

STARTボタンを押したままコースに出る

SECRET 6 リプレイ時の他車への視点切り換え

画常のリプレイは自車を中心にした視点しか見られないが、以下のコマントを入力することでプレイヤーの前後にいるライバルやアサーカーの視点に切り換えが可能となる。このコマンドはBポートにコントローラーを差し込まないと使用できない。

「リフレイ時の車種切り換え」

コントローラー2のYボタンを押しながら方向キーの上または下を押す。



ライルル重りばらにするこ SPハトル中のうががしている

SECRET 7 逆走

通常の状態で逆走しようとすると、少し走っただけで強制的に向きが修正されてしまうが、以下で紹介するコマンドを入力することにより、Questを始めとする各モードのコースを逆走できるようになる。QuestやFree Runで逆走すると、アメリカ映画のカーチェイスばりの走行が楽しめる者

[逆走]

日ボタンを押したままコースに出る。



超く見しているコースであ、進行方向いつも走行しているコースであったができったく言ったコースであ

SECRET 8 パーツの追加

通常、高性能のパーツはレベルの高いライバルに勝たなければ入手することはできない。しかし、 Homepageで配布されるパーツデータをダウンロードすることで、高性能パーツがParts Shopに 追加される。各パーツの価格、効果は、P.62~ 71のパーツテータの項を参照するように



通常のプレイでは入手 が催しいハーツなので とれる高性能のものは別 いたなっている。

- ●エンシン(各エンシン共) TYPE6 ●マフラー/TYPE7 ●ミッション(着ミッション共)/TYPE4 ●フレーキ/TYPE4
- タイヤ フロンホ / TYPE4 タイヤ リア / TYPE4 サズベンション / TYPE5 フロントバンバー / TYPE5
- ●サイドスカート/TYPE5 ●リアハンパー/TYPE5 ●リアスポイラー/TYPE5 ●ボイール/TYFE8

SECRET 9 | アザーカーの使用

Homepage してくること、「「砂桶」を走行 カーが使用できる。たたし、ゲー さるのはTime Attackのみ、各車権 P.58~59のカーテータを参照するよ

【アザーカーの使用法】

Itms AttackでDemo CarのA Class せい という は Yボタンを押したままAボタンを押す



とうことができる。

[YX\$10]



[WHR69]



[EE98V]



(NKR58E)



(fV)



(EE88VS)



(NKR58S)



(NKR58R)



SECRET 10 シークレットカーの追加

通常であれば、ライバルたちに勝ち進んでいかな ければCar Shopのラインナップに新たな単種か 加えられることはない しかし、Homepageでシー



クレットカーのデータをダウンロードしてくる より、通常では購入することが困難な車種も、感 単にCar Shopのラインナップに加えることかでき る。なお、Homepage上からダウンロードしてこ れるシークレットカーは以下に紹介する10台。各 しる詳細なスペンクについては、 57のカーデータを参照するように。

(\$30ZG)

なる。この車種は本代 うなので性能的には未 したことはないか、ど れも味のある名章は いいがよる。ないる



[RX3]



[KPGC10]



[\$30ZX]



[E34]



[N5816M]



[N5816]



(R3UM)



TR301



[A187]



SECRET 11 Quick RaceでのSP回復

通常のプレイ時は、Quick Raceの最中はSPが 回復することがないので、次々と現われるライバ いた。に勝ち進んで、《のは困難を極める」。 し、HomepageでQuick SP回復のデータをダウ ンロードしてくると、1レース終了する毎にSPを最大値まで回復することができるようになる。これで、今まで歯がたたなかったライバルが相手でも、比較的容易に勝ち抜けるようになるだろう。



TOKYO HIGHWAY BATTLE 2 OFFICIAL GUIDE BOOK

首都高バトル2 公式ガイドブック

2000年 7月 15日 初版発行

- >>発行人/浜村弘一
- >>編集人/野田 稔
- >>副編集人/田原誠司
- >>編集長/坂本武郎
- >>副編集長/鈴木弘明
- >>発行所/株式会社エンターブレイン 〒151-8024 東京都世田谷区若林1-18-10 電話03-5433-7850(営業局)
- >>印刷/共立印刷株式会社
- >>執筆/速坂力
- >>デザイン監修/中里有吾(ファミ通書籍編集部)
- >>デザイン/中村 治 渡邉照子(blue)
- >>MAP制作/鵜沼安希雄(MOGUELEFF)
- >>撮影/森若 匡
- >>編集/石橋宏資(ファミ通書籍編集部)
- >>編集協力/渡邉悟朗(ファミ通書籍編集部)
- >>監修/元気株式会社
- >>製作購買/高橋敦子

本書は著作権法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について(ソフトウェア及びプログラムを含む)、株式会社エンターブレインからの文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

■本書についてのご質問は、祝祭日を除く毎週火曜日から木曜日までの、午後2時から午後4時までの間に、 TEL03-5433-7143で受け付けています。※ゲームの内容についてのご質問にはお答えできませんのでご了承ください。

本体価格はカバーに表示してあります。

©2000 GENKI ©2000 ENTERBRAIN

Dreamcastは株式会社セガ・エンタープライゼスの登録商標です。

ISBN4-7577-0154-3

•1190939

Printed In Japan

System Guide
Basic Car Lecture
Car Guide
Tunning Guide
Course Guide
Raival Data

ISBN4-7577-0154-3 CO076 ¥1300E



1020076013003

エンターブレイン 定価 本体1300円 +税



ISBN4-7577-0154-3 COO76 ¥1300E





エンターブレイン 定価 本体1300円 +税



TOKYO HIGHWAY BATTLE & OFFICIAL GUIDEBOOK

現実と虚構の狭間を疾駆する鉄狼へ勝つためのテクニックはここにある!!

- ◆全コースの分岐点や難関ポイントを徹底的に攻略したコース紹介
- ◆各チューニングパーツ、セッティングの効果をわかりやすく解説
- ◆全ライバルのチューニングレベル出現条件を含む完全データ公開
- ◆その他、全登場車種の出現条件はもちろん、お得な(型)情報も満載